



STELLASTONE

CAHIER DES TESTS D'INTEGRATION

2022-2023

BENGUEZZOU Idriss – MEZIANE Ghilas
ROUABAH Mohammed – ZEGHDALLOU Ilyes

HISTORIQUE DE VERSION

Version	Auteur(s)	Date	Commentaire
1.0	Ilyes ZEGHDALLOU	03/12/2022	Création du fichier
1.1	Ilyes ZEGHDALLOU	06/12/2022	MAJ
1.2	Ilyes ZEGHDALLOU	08/12/2022	MAJ
1.3	Ilyes ZEGHDALLOU	20/12/2022	MAJ

Table des matières

TABLE DES MATIERES	3
1 INTRODUCTION	4
1.1 Objet du document.....	4
2 AUTHENTIFICATION	5
3 ACCUEIL	6
4 PROFIL	8
5 MON PROFIL	8
6 ENTREPRISE	10
7 RESEAU SPATIAL.....	11
8 PARAMETRES.....	12
9 CARTE DU MONDE	13
10 MODE AVENTURE	14
11 MODE REALISTE	15
12 VOYAGE.....	16
13 VOYAGE AVENTURE	17
14 VOYAGE REALISTE	17

1 INTRODUCTION

1.1 OBJET DU DOCUMENT

Ce document est le cahier de tests produit par l'entreprise Novus dans le cadre du projet de génie logiciel 2022-2023. Ce document décrit les tests d'intégration pour l'application Stellastone.

2 AUTHENTIFICATION

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
	L'utilisateur ouvre l'application.	Requête serveur code 200 aucune erreur	EI-AIN	A000-0
Être sur la page d'authentification.	L'utilisateur clique sur le bouton "se connecter"	Une redirection de lien est établie, doit retourner un code 200 aucune erreur.	EI-ACO	A000-0
Être sur la page d'authentification.	L'utilisateur clique sur Décollage (Inscription)	Une requête a été envoyé à la base de données l'inscription est effective si et seulement si les champs entrer par l'utilisateur ne sont pas déjà enregistrer dans la table utilisateur.	EI-AUT-3	A000-0
Être sur la page d'authentification.	L'utilisateur entre un Pseudonyme	En arrière-plan, une vérification doit être faite entre le pseudonyme entrer et les pseudonymes enregistrer dans la base de données.	EI-AIN-2	A000-0
Être sur la page d'authentification.	L'utilisateur entre un Email	En arrière-plan, une vérification doit être faite entre l'email entrer et les emails enregistrer dans la base de données.	EI-AIN-3	A000-0

3 ACCUEIL

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Être sur la page d'accueil.	L'utilisateur clique sur un des boutons présents dans l'interface d'accueil.	Requête serveur code 200 aucune erreur	EI-ACC	H001-0
Être sur la page d'accueil.	L'utilisateur entre un texte dans la barre de recherche	Doit vérifier dans la base de données les informations recherchées par l'utilisateur.	EI-ACC-RC-1	H000-0
Être sur la page d'accueil. Saisir un texte dans la barre de recherche.	L'utilisateur clique sur le bouton "suivre" sur les résultats de la barre de recherche.	Doit passer, dans la base de données, dans le champ "suivre" de la table Profil le booléen à "vrai"	EI-ACC-RC-5	H000-0
Être sur la page d'accueil. Saisir un texte dans la barre de recherche.	L'utilisateur clique sur le bouton "rejoindre"	Doit ajouter dans la table Entreprise, l'utilisateur comme membre de l'entreprise qu'il vient de rejoindre.	EI-ACC-RC-6	H000-0
Appartenir à une entreprise.	L'utilisateur clique sur le bouton "Appeler"	Lancement de l'appel de groupe grâce	EI-ACC-COL-3	H001-0

		au protocole VOIP.		
--	--	-----------------------	--	--

4 PROFIL

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Être authentifié.	L'utilisateur se connecte à l'URL.	Doit rediriger l'utilisateur, une requête est envoyée au serveur code 200 doit être attendu, aucune erreur.	EI-PRO-VC-1	P001-0
Être authentifié.	L'utilisateur se connecte au profil.	L'utilisateur est redirigé vers le modal "relations utilisateur", une requête est envoyée au serveur code 200 doit être attendu, aucune erreur.	EI-PRO-VC-1	P001-0

5 MON PROFIL

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur le bouton avatar.	Le profil de l'utilisateur en question s'affiche, chargement en arrière-plan des informations cet utilisateur, récupérées via une requête à la	EI-PRO-VC-3	P001-0

		base de données.		
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur le bouton avatar	Le profil de l'utilisateur en question s'affiche, chargement en arrière-plan des informations cet utilisateur.	EI-PRO-VC-3	P001-0
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur le bouton pseudonyme	Le profil de l'utilisateur en question s'affiche, chargement en arrière-plan des informations cet utilisateur.	EI-PRO-VC-10	P001-0
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur le bouton Suivre	Doit ajouter le compte sélectionner aux abonnements de l'utilisateur, dans la table Profile.	EI-PRO-VC-6	P001-0
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur le bouton "abonné" du modal Abonnés	Doit afficher une liste déroulante des abonnements de l'utilisateur, doit charger en arrière-plan, les	EI-PRO-VC-9	P001-0

		utilisateurs abonnés à ce compte.		
--	--	-----------------------------------	--	--

6 ENTREPRISE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Être authentifié.	L'utilisateur se connecte à la page création d'entreprise	Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur.	EI-ENT-ES-REJ	E002-0
Être authentifié.	L'utilisateur entre un nom d'entreprise	Doit afficher le nom de l'entreprise écrite et l'enregistré dans la base de données.	EI-ENT-ES-CRE-5	E001-0
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur le bouton créer mon entreprise	Doit sauvegarder l'entreprise dans la base de données et redirige l'utilisateur vers la page Administration, code 200 attendu, aucune erreur,	EI-ENT-ES-CRE-7	E001-0
Être authentifié.	L'utilisateur se connecte à la page rejoindre une entreprise	Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur.	EI-ENT-ES-REJ	E002-0

Être authentifié.	Vérifier la présence de la liste déroulante des entreprises	Doit afficher la liste des entreprises avec leur informations, récupérées via une requête à la base de données.	EI-ENT-ES-REJ-2	E002-0
Être authentifié.	L'utilisateur clique sur une des entreprises de la liste d'entreprises.	Liaison de l'utilisateur à l'entreprise dans la base de données, l'utilisateur est redirigé vers la page de l'entreprise, code 200 attendu, aucune erreur.	EI-ENT-ES-PRE	E003-0

7 RESEAU SPATIAL

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Accéder à l'interface réseau spatial.	L'utilisateur se connecte à création d'une publication"	Chargement des stellas de l'utilisateur depuis la base de données et les afficher.	EI-RSP-PU-STL	R002-0
Accéder à l'interface réseau spatial.	L'utilisateur clique sur le bouton fermer le modal.	Sauvegarde en cache la potentielle publication en cours d'écriture.	EI-RSP-PU-STL-2	R002-0
Accéder à l'interface réseau spatial.	L'utilisateur clique sur le bouton import fichier.	Vérification du poids du fichier ainsi	EI-RSP-PU-STL-5	R002-0

		que son contenu.		
Accéder à l'interface réseau spatial.	L'utilisateur clique sur le bouton publier.	Envoi et ajout des données de la publication dans la base de données.	EI-RSP-PU-STL-6	R002-0

8 PARAMETRES

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Accéder à l'interface Paramètres.	L'utilisateur clique sur le bouton « statistiques ».	Chargement des données de l'utilisateur depuis la base de données, Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur.	EI-PRO-STA-1	P003-0
Accéder à l'interface Paramètres.	L'utilisateur clique sur le bouton statistiques aventure	Chargement des données de l'utilisateur depuis la base de données, Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur.	EL-PRO-STA-2	P003-0

Accéder à l'interface Paramètres.	L'utilisateur clique sur le bouton statistique réaliste	Redirection de l'utilisateur, code 200 attendu, aucune erreur.	EL-PRO-STA-3	P003-0
-----------------------------------	---	--	---------------------	---------------

9 CARTE DU MONDE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Accéder à l'interface Carte du monde.	L'utilisateur se connecte à la page carte du monde	Redirection de l'utilisateur vers la page "carte du monde", code 200 attendu, aucune erreur.	EI-CDM	C000-0
Accéder à l'interface Carte du monde.	L'utilisateur se déplace avec la souris	Doit déplacer la carte en fonction de la position de la souris doit afficher les coordonnées de la souris et un point si l'utilisateur clique et drag.	EI-CDM-4	C000-0
Accéder à l'interface Carte du monde.	L'utilisateur clique sur un pays	Redirection de l'utilisateur vers le modal sélection d'un pays, le pays sélectionné est affiché sur	EI-CDM-SP-4	C001-0

		un fond bleu, code 200 attendu, aucune erreur.		
Accéder à l'interface Carte du monde.	L'utilisateur clique sur le bouton définir comme départ	Ajout du pays sélectionné comme point de départ de la mission dans la base de données et redirection de l'utilisateur vers la page d'accueil, code 200 attendu, aucune erreur.	EI-CDP-SP-5	C001-0

10 MODE AVENTURE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Accéder à l'atelier en mode aventure.	L'utilisateur clique sur le bouton barre latérale " Personnaliser la fusée"	Chargement des informations de la fusée depuis la base de données et affichage de ses informations.	EI-CDF-MA-CC	F003-0
Accéder à l'atelier en mode aventure.	L'utilisateur clique sur le bouton fermer barre latérale	Sauvegarde des changements effectués par l'utilisateur.	EI-CDF-MA-EC- 3	F003-0

Connexion	L'utilisateur clique sur le bouton équiper	Mise à jour et sauvegarde de la fusée choisie par l'utilisateur. Association dans la base de données de la mission en cours à la fusée personnalisée par l'utilisateur.	EI-CDF-MA-EC-8	F004-0
Accéder à l'atelier en mode aventure.	L'utilisateur fait un clic droit sur la fusée 3D	Doit afficher à l'utilisateur le modal "fusée personnalisée", le modal doit avoir les spécifications techniques de la fusée en cours de construction.	EI-CDF-MA-2	F003-0

11 MODE REALISTE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
Accéder à l'atelier en mode réaliste.	L'utilisateur clique sur le bouton barre latérale	Chargement des informations générales de la fusée depuis la base de données.	EI-CDF-4	F000-1
Accéder à l'atelier en mode réaliste.	L'utilisateur clique sur les flèches changement de fusée.	Récupération et affichage des fusées disponibles dans la base de données.	EI-CDF-MR-2	F000-3

Accéder à l'atelier en mode réaliste.	L'utilisateur fait un clic droit sur équiper.	Association dans la base de données de la mission actuelle à la fusée choisie par l'utilisateur. Chargement depuis la base de données des missions disponibles à bord de la fusée choisie par l'utilisateur.	EI-CDF-MR-DF-2	F002-0
---------------------------------------	---	---	-----------------------	---------------

12 VOYAGE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
	L'utilisateur clique sur une mission choisie	Récupération des détails de la mission dans la BDD et mise à jour de la mission de l'utilisateur dans la BDD.	EI-VOY	V001
	L'utilisateur clique sur le bouton "PASSER"		EI-VOY-EMB-3	V001
	Vérifier l'affichage du titre du modal "		EI-VOY-DET-2	

	Détails du voyage"			
	Vérifier l'affichage de l'animation "scène d'embarquement"		EI-VOY-EMB-2	V001

13 VOYAGE AVENTURE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
	Vérifier l'affichage du joystick directionnel pour les déplacements		EI-VOY-REA-AVE-6	V001-8

14 VOYAGE REALISTE

Précondition	Action	Résultat attendu	Exigence associée	Interface associée
	L'utilisateur passe la souris sur une planète à découvrir		EI-VOY-REA-DEC-1	V001-6