

# MANUEL D'UTILISATION DU LOGICIEL

---



2022-2023

---

**StellaStone**



**Novus**

---

# Historique de version

Version	Auteur(s)	Date	Commentaire
1.0	MEZIANE / BENGUEZZOU	27/11/2022	Création du fichier et préparation des grandes parties.
1.1	MEZIANE / BENGUEZZOU	28/11/2022	Rédaction de la partie « Utiliser StellaStone ».
1.2	MEZIANE	02/12/2022	Rédaction des instructions d'utilisation de l'authentification.
1.3	BENGUEZZOU	03/12/2022	Rédaction des instructions d'utilisation de l'accueil et des paramètres.
1.4	MEZIANE	09/12/2022	Rédaction des instructions d'utilisation de l'entreprise.
1.5	BENGUEZZOU	10/12/2022	Rédaction des instructions d'utilisation du réseau spatial et de la création de la mission.
1.6	MEZIANE	10/12/2022	Rédaction des instructions d'utilisation de l'atelier et de la réalisation de la mission.
1.7	MEZIANE / BENGUEZZOU	20/12/2022	Relecture et correction des erreurs.

---

## Table des matières

Utiliser StellaStone .....	4
À propos de l'application StellaStone .....	4
Configuration requise .....	4
Aide .....	5
Instructions d'utilisation .....	6
Authentification .....	6
Inscription .....	6
Connexion .....	7
Mot de passe oublié .....	7
Accueil .....	9
Paramètres .....	9
Informations utilisateur .....	10
Changement du mot de passe .....	10
Données et stockage .....	11
Entreprise .....	12
Créer une entreprise .....	12
Communiquer avec les collaborateurs .....	15
Accéder au réseau spatial .....	17
Créer une mission .....	19
L'Atelier .....	20
Mode réaliste .....	20
Mode aventure .....	23
Réalisation de la mission .....	24

---

# Utiliser StellaStone

## À propos de l'application StellaStone

L'application StellaStone est un logiciel permettant de réaliser des simulations de voyage spatial. Elle vous permettra de vivre ou revivre des instants historiques, de découvrir et d'élargir vos connaissances du domaine spatial tout en s'amusant.

Apprendre à utiliser ce logiciel n'a rien de compliqué, mais cela demande de bien comprendre les termes, les concepts et les méthodes utilisées dans l'application. Nous vous conseillons de lire ce manuel avant d'utiliser le logiciel.

Ce manuel utilisateur offre une vue d'ensemble des fonctionnalités et caractéristiques de l'application et donne les instructions permettant de prendre en main ces différentes fonctionnalités.

## Configuration requise

UC	Intel Celeron 800 MHz (Intel Core 2 Duo 2 GHz recommandé)
RAM	2 Go Minimum
Espace disque disponible	1 Go Minimum
Carte graphique	GTX 1060 3 Go Recommandé

- **Pour lancer l'application StellaStone** double-cliquez sur l'icône correspondante sur votre bureau ou sur votre barre des tâches ou via la recherche du menu démarrer.

---

## Aide

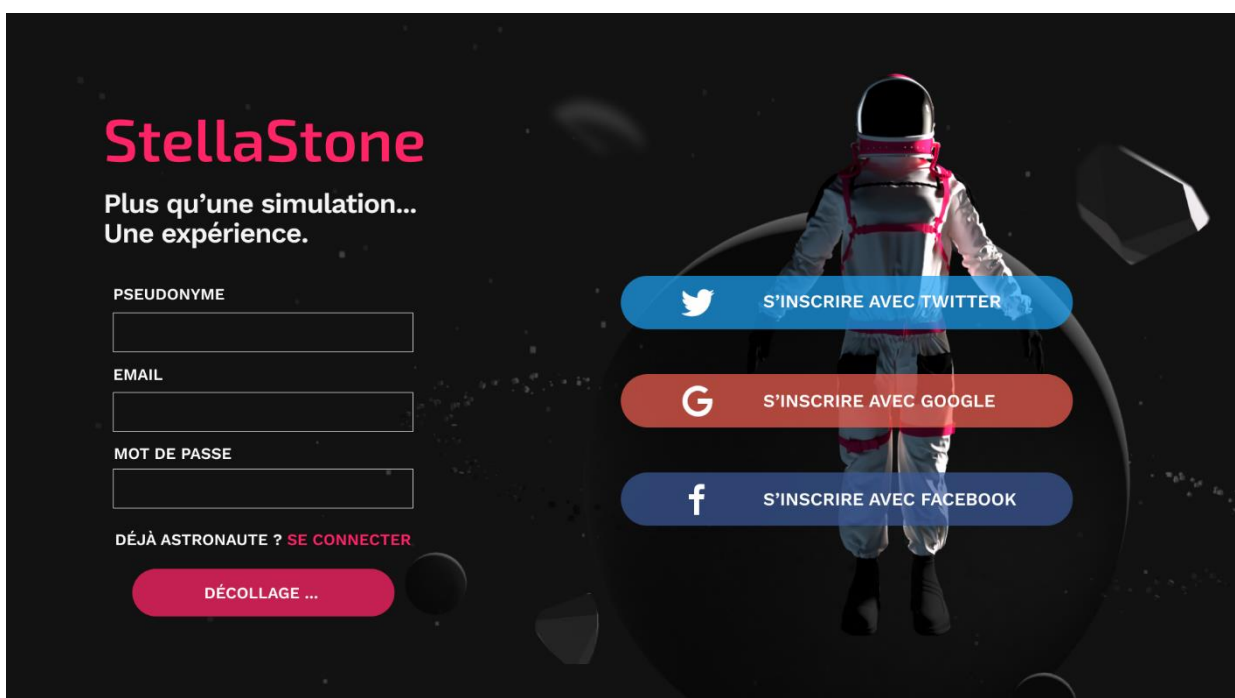
- **Pour obtenir une aide technique ou une assistance logicielle**, veuillez contacter [service-aide-stellastone@novus.fr](mailto:service-aide-stellastone@novus.fr).
- **Pour toute question concernant les politiques de StellaStone**, veuillez contacter [service-politique-stellastone@novus.fr](mailto:service-politique-stellastone@novus.fr).
- **Pour toute autre question**, veuillez contacter notre responsable de communication [ghilas.meziane@etu.univ-st-etienne.fr](mailto:ghilas.meziane@etu.univ-st-etienne.fr).

# Instructions d'utilisation

## Authentification

### Inscription

Afin de pouvoir accéder à toutes les fonctionnalités que vous offre l'application StellaStone, il est nécessaire de créer un compte unique et propre à chaque utilisateur. Pour ceci il faut se rendre sur l'interface d'inscription une fois l'application lancé.

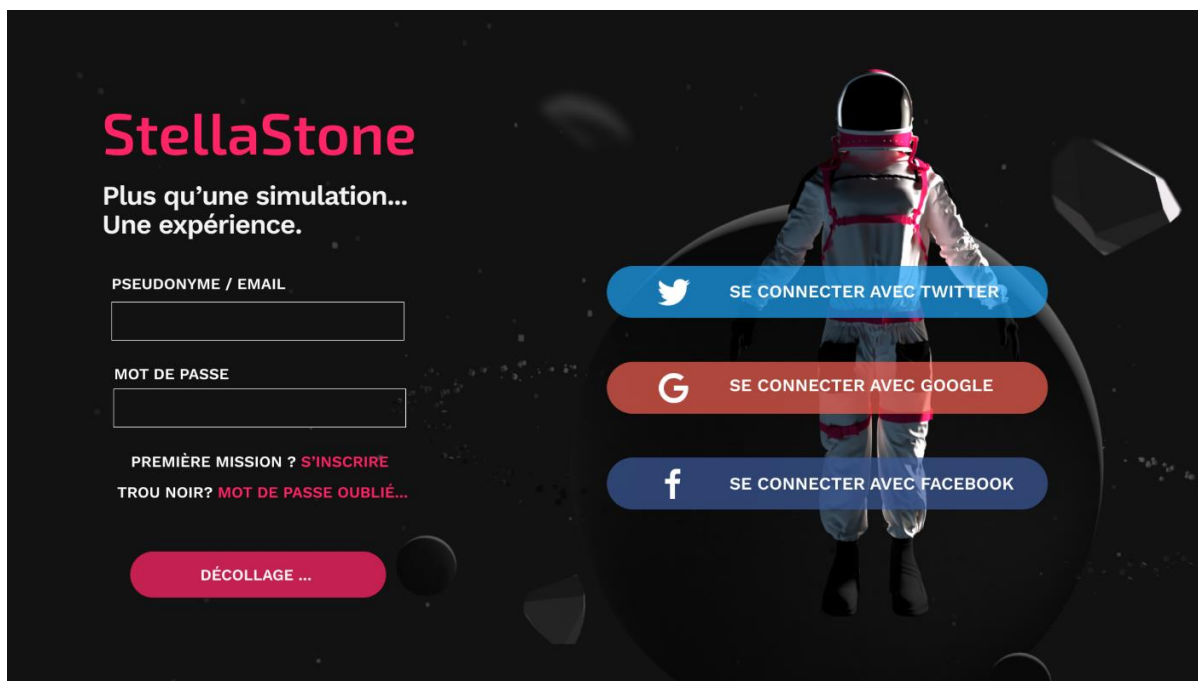


Deux choix s'offrent à vous entrer vos informations et s'enregistrer ou s'enregistrer à l'aide des réseaux sociaux proposés.

- **En remplissant les champs demandés**, vous pourrez vous enregistrer pour cela il faudra veiller à entrer des informations correctes et valides.
- **En utilisant une application externe**, pour vous enregistrer vous devrez accepter la demande de récupération d'informations depuis celle-ci. L'enregistrement de votre compte s'opèrera alors automatiquement une fois les données de compte récupérées.

## Connexion

Si vous possédez déjà un compte il faudra vous authentifier afin d'accéder à l'interface d'accueil StellaStone. Pour cela il vous sera demandé d'entrer vos informations.

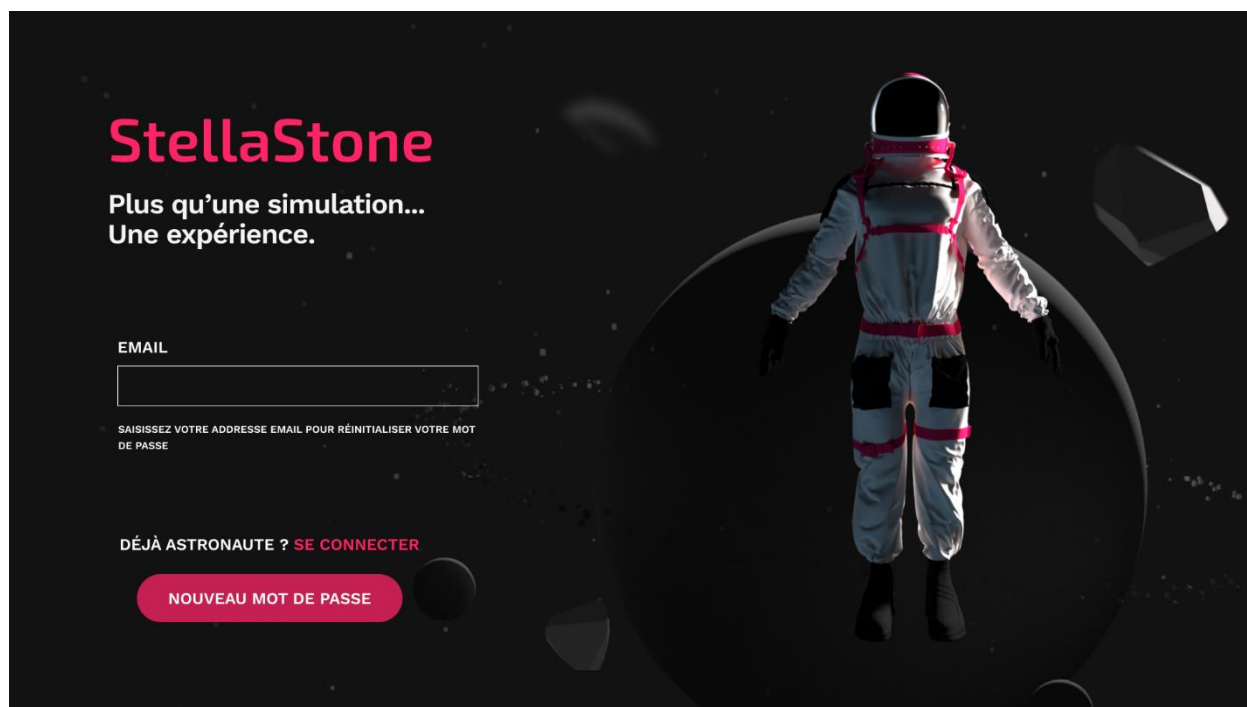


Si vous avez effectué votre inscription à l'aide d'un réseau social vous pourrez vous connecter à l'aide de l'application utilisée pour s'inscrire.

- **Cette étape pourra être évitée**, en cochant la case **se souvenir de moi**, lors de la connexion.
- **En cas d'oubli de votre mot de passe**, il sera possible de le réinitialiser en cliquant sur **Mot de passe oublié...**

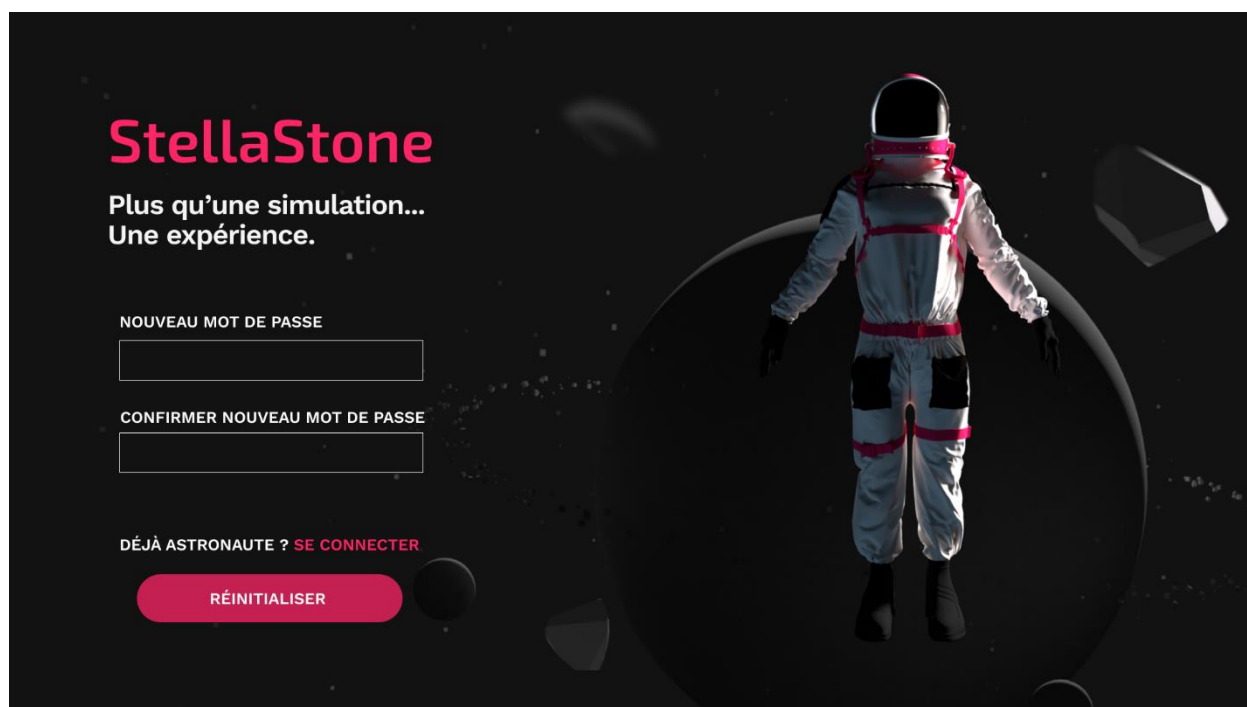
### Mot de passe oublié

Dans le cas où vous avez oublié votre mot de passe, il faudra vous rendre sur la page **Mot de passe oublié**.



En entrant l'adresse email de votre compte et en cliquant sur le bouton **nouveau mot de passe**, un nouveau mot de passe vous sera transmis.

Vous serez alors redirigé sur la page de réinitialisation de votre mot de passe.



Il suffira d'y renseigner le mot de passe transmis à deux reprises et de cliquer sur **Réinitialiser**. Vous serez alors redirigé sur la page d'accueil de l'application.



---

## Accueil

L'interface d'accueil représente une plateforme pratique pour atteindre toutes les fonctionnalités de l'application StellaStone. C'est la station incontournable par laquelle vous devez impérativement passer pour effectuer tout changement ou toute action sur le logiciel.

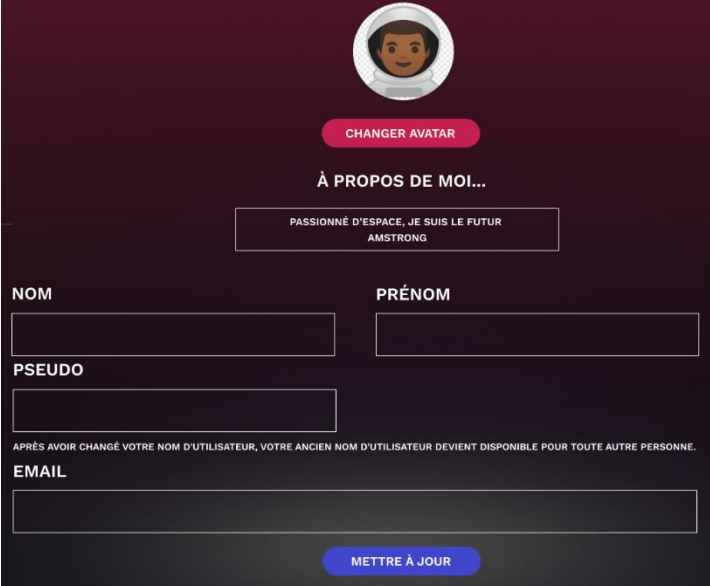
## Paramètres

Maintenant que vous êtes authentifiés, vous avez la possibilité d'éditer votre profil, de le mettre à jour et de modifier les informations qui y sont associées. Pour cela cliquez sur **Éditer le profil** en dessous de votre nom et prénom sur la partie supérieure gauche de l'écran.



## Informations utilisateur

Via l'onglet Infos Utilisateur, changez votre avatar, modifiez votre nom, prénom, pseudo, email et cliquez sur le bouton Mettre à jour afin de valider vos modifications.



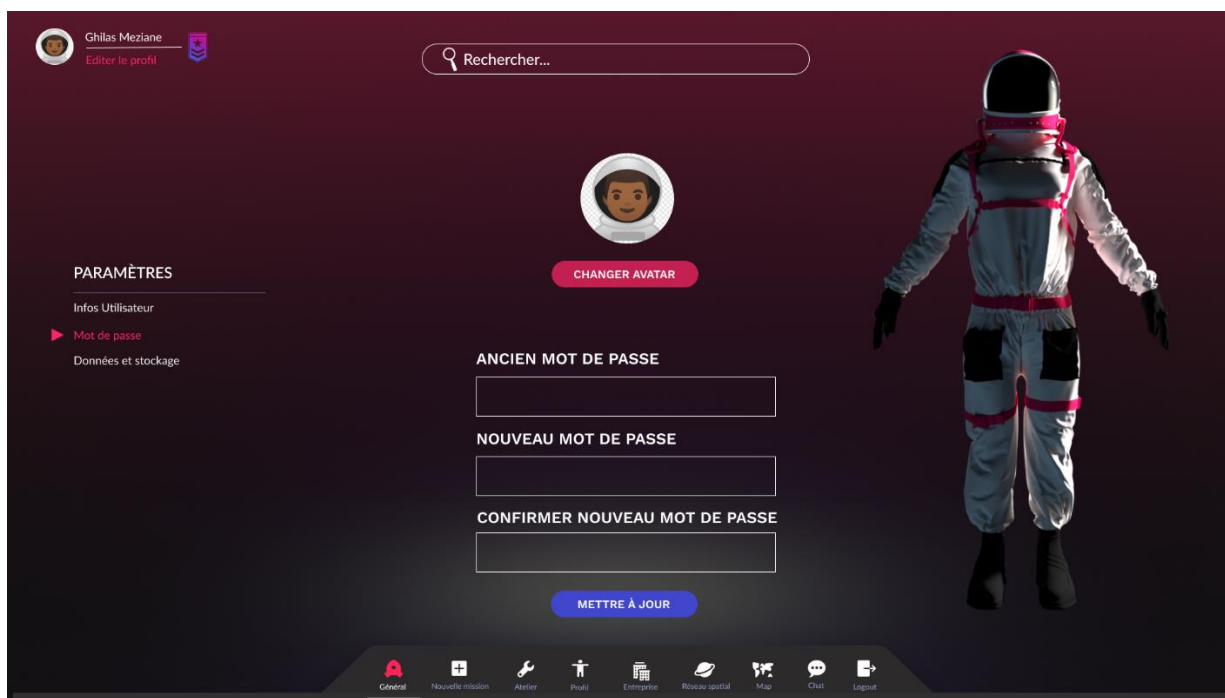
The screenshot shows a user profile editing interface with a dark purple background. At the top, there is a circular avatar placeholder with a person's face. Below it is a pink button labeled "CHANGER AVATAR". Underneath is the text "À PROPOS DE MOI..." followed by a text box containing "PASSIONNÉ D'ESPACE, JE SUIS LE FUTUR" and "AMSTRONG". Below this are four input fields: "NOM" and "PRÉNOM" (each with a light purple input box), "PSEUDO" (with a light purple input box), and "EMAIL" (with a light purple input box). A small warning text is visible above the email field: "APRÈS AVOIR CHANGÉ VOTRE NOM D'UTILISATEUR, VOTRE ANCIEN NOM D'UTILISATEUR DEVIENT DISPONIBLE POUR TOUTE AUTRE PERSONNE.". At the bottom is a blue button labeled "METTRE À JOUR".

### ATTENTION

En cas de non-respect des conditions d'insertion concernant les champs d'entrée de texte, des messages d'erreur peuvent s'afficher.

## Changement du mot de passe

Via l'onglet **Mot de passe**, entrez votre ancien mot de passe, entrez votre nouveau mot de passe, confirmez votre nouveau mot de passe en le saisissant une deuxième fois, et cliquez sur le bouton mettre à jour pour valider vos modifications.



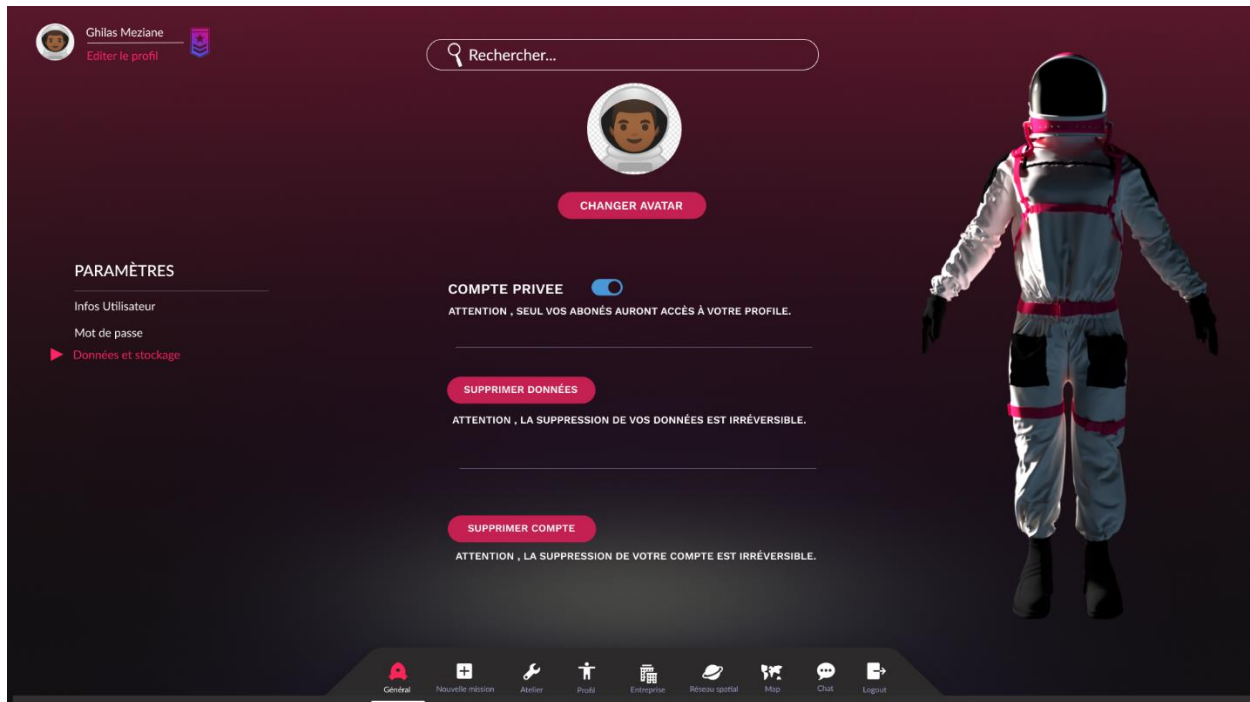
## ATTENTION

Il sera impossible de mettre à jour le mot de passe, en cas de non-correspondance entre les deux saisies du nouveau mot de passe, ou en cas de non-respect des conditions d'insertion du nouveau mot de passe, ou en cas d'erreur sur l'ancien mot de passe.

## Données et stockage

En vous rendant sur l'onglet **Données et stockage**, vous pourrez modifier et mettre à jours vos informations.

- Pour passer votre compte en mode privé, passez le bouton à droite.
- Pour le remettre en public, repassez-le à gauche.
- Pour supprimer les données associées à votre compte, cliquez sur **Supprimer données**.
- Pour supprimer entièrement votre compte, cliquez sur **Supprimer compte**.



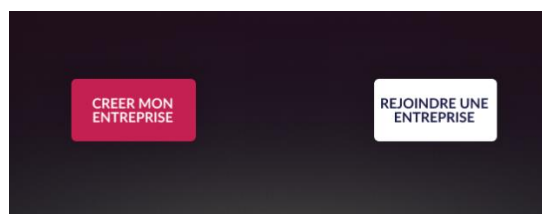
## NOTE

**La suppression de vos données ou la suppression de votre compte est irréversible. Il vous sera impossible de récupérer les informations de votre compte par la suite.**

## Entreprise

### Créer une entreprise

Pour créer une entreprise, il faut vous rendre sur l'interface correspondante pour cela, il suffit de cliquer sur **Entreprise** dans le dock horizontal en bas de l'écran.



Cliquez ensuite sur **Créer mon entreprise**, vous serez alors redirigé sur la page permettant de créer une entreprise.

Ghilas Meziane  
Editer le profil

Rechercher...

AJOUTER UN LOGO

À PROPOS DE L'ENTREPRISE...

EXPLORONS L'ESPACE COMME JAMAIS  
PERSONNE NE LA ENCORE FAIT !

NOM

PAYS

CHOISIR UN PAYS

CHINE  
ETATS-UNIS  
RUSSIE

CRIER MON ENTREPRISE

Général Nouvelle mission Atelier Profil **Entreprise** Réseau spatial Map Chat Logout

- **Uploadez le logo** que vous voudriez utiliser pour représenter votre entreprise en cliquant sur le bouton ajouter un logo.
- **Entrez le nom de votre entreprise** dans la zone de texte dédiée.
- **Choisissez dans la liste déroulante** le pays de domiciliation de votre entreprise.
- Cliquez sur **créer mon entreprise**, pour créer l'entreprise.

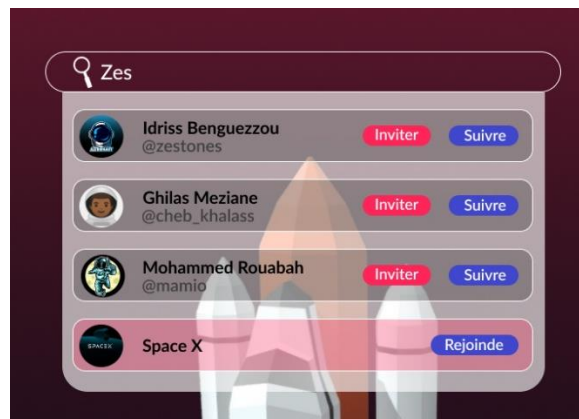
## NOTE

Si le nom de votre entreprise est déjà utilisé, vous serez contraint de le changer pour pouvoir créer votre entreprise.

## Rejoindre une entreprise

Le logiciel propose plusieurs moyens pour rejoindre une entreprise.

- **Vous pouvez rechercher**, l'entreprise que souhaitez rejoindre dans la barre de recherche et cliquez sur **Rejoindre**.



### ASTUCE

Rechercher un utilisateur en ajoutant @ devant le pseudonyme et rechercher une entreprise en entrant son nom.

- **Si vous n'appartenez à aucune entreprise**, sur la page d'accueil en haut à gauche de l'écran vous avez la possibilité de cliquer sur **Rejoindre une entreprise**, dans l'onglet collaborateur, vous serez alors redirigé sur la page **Rejoindre une entreprise**.



- En cliquant sur **Entreprise**, dans le dock horizontal en bas de page. Vous serez alors redirigé sur la page **Rejoindre une entreprise**.



La page **Rejoindre une entreprise**, vous permet de trier et choisir l'entreprise de votre choix.

The screenshot shows the 'Rejoindre une entreprise' page. At the top left is the user profile for 'Ghilas Meziane' with an 'Editer le profil' link. A search bar labeled 'Rechercher...' is at the top center. On the right is a 3D model of an astronaut in a white suit with red accents. The main area contains a table of companies:

Nom Entreprise	Fondé le	Pays	Membres	Missions	Rang
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1
Novus	03/10/22	France	4	1234	1

On the left, a sidebar shows navigation options: 'Profile', 'Profile', 'Entreprise' (selected with a red arrow), and 'Réseau spatial'. At the bottom is the same dock as in the previous image.

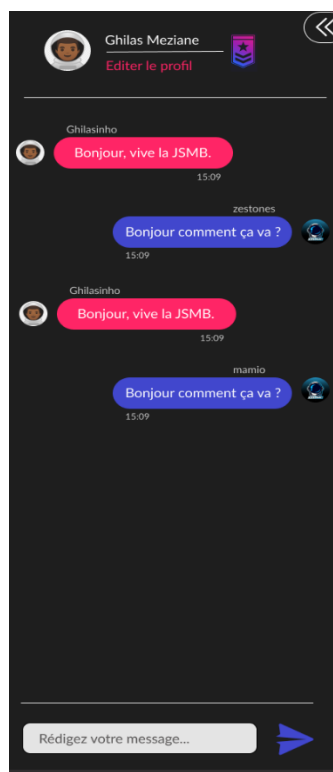
## Communiquer avec les collaborateurs

Lorsque vous appartenez à une entreprise, que vous soyez le CEO ou non, vous avez la possibilité de communiquer avec vos collaborateurs. En se rendant sur la page d'accueil, sur l'onglet **Collaborateurs** vous avez accès à la liste des collaborateurs ainsi que leur statut de connexion (connecté, déconnecté).



- **À l'aide de l'icône du microphone**, vous pouvez activer ou désactiver votre microphone et participer ou non au chat vocal de l'entreprise.
- **À l'aide de l'icône casque**, vous pouvez activer ou désactiver les sons provenant du chat vocal de votre entreprise.
- **Via l'icône chat**, vous pouvez accéder au chat de votre entreprise.

Lorsque vous ouvrez le chat, entrez un texte dans la zone dédiée, et cliquez sur le bouton bleu à droite de la saisie, afin de l'envoyer.



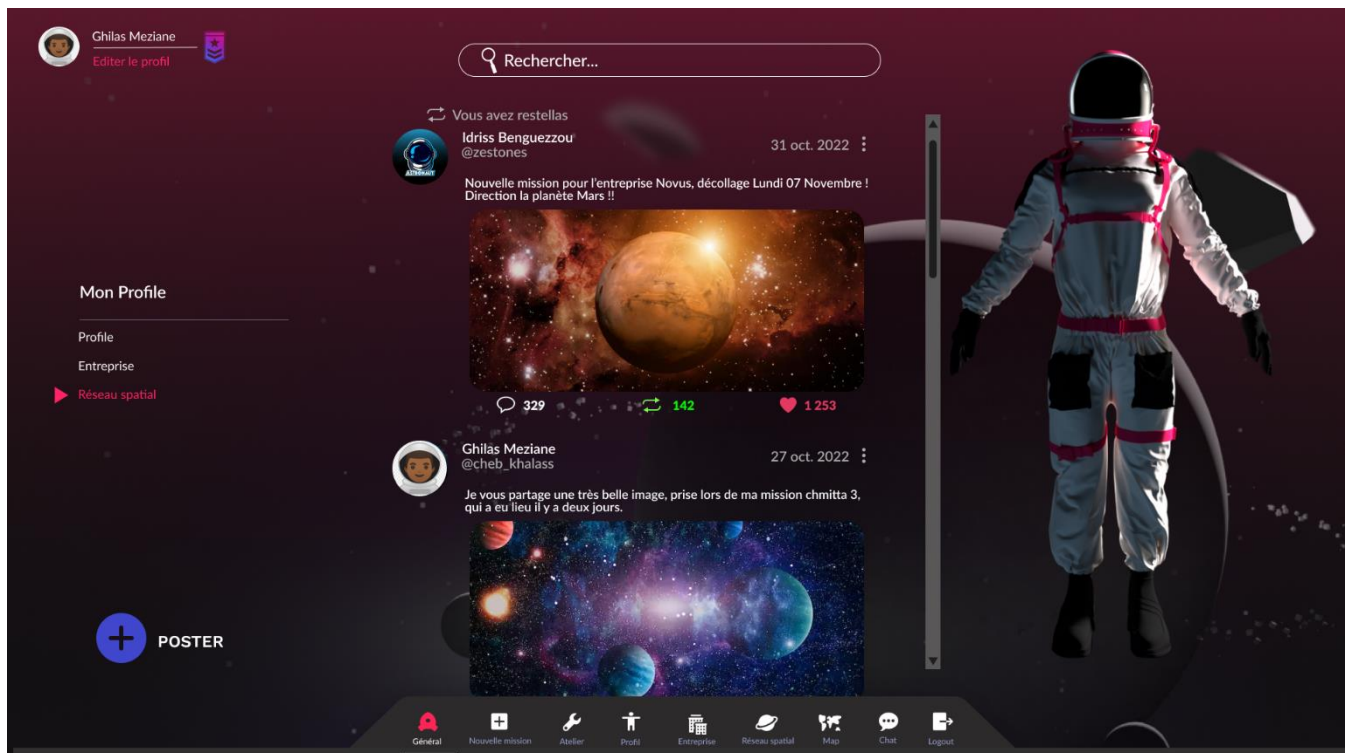


## Accéder au réseau spatial

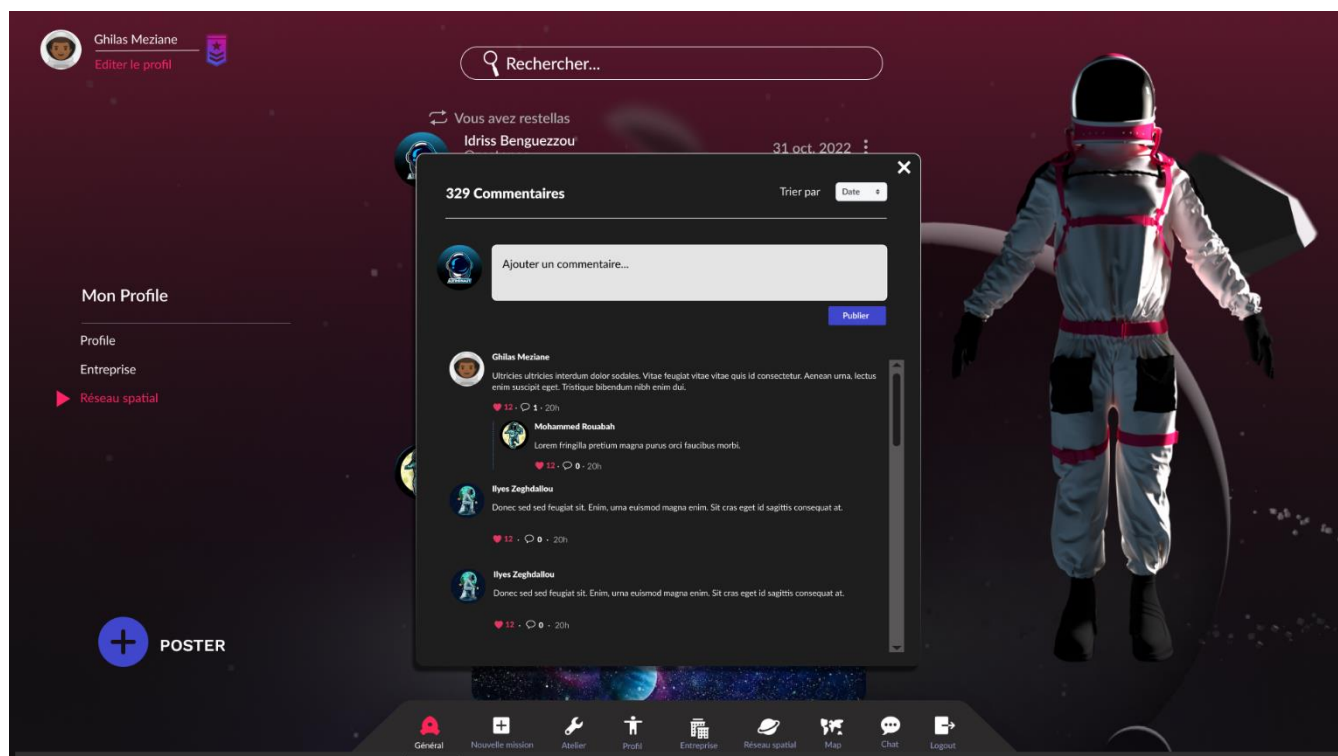
Pour accéder au réseau spatial vous pouvez cliquer sur **Réseau spatial** dans le dock horizontal en bas de page ou se rendre dans **Profil > Réseau spatial**.

Vous pourrez alors visualiser votre fil d'actualité et réaliser des actions sur les Stellas.

- **Cliquer sur la mention j'aime d'un Stellas**, aura pour effet d'ajouter une mention à la publication.
- **Cliquer sur reStellas**, vous permet de partager la publication.
- **Cliquer sur commentaire**, ouvrira l'espace commentaires du Stellas.



En ouvrant l'espace commentaires, vous pourrez lire les commentaires rédigés par d'autres utilisateurs sur cette publication, il vous sera bien évidemment possible de contribuer à cette espace commentaires en ajoutant vos propres commentaires au Stellas.



Pour créer des publications, il faudra cliquer sur **Poster**, une fenêtre apparaîtra alors à l'écran et vous permettra de rédiger et de publier un Stellas.

×

CREER UN PUBLICATION

QUOI DE NEUF ?

IMPORTER DES FICHIERS IMAGE OU VIDEO

CHOISIR UN FICHIER

PUBLIER

## ATTENTION

La description d'un Stellas ne peut pas être vide.

Un stellas peut contenir un fichier vidéo ou image, pour ajouter un tel fichier il faut cliquer sur **Choisir un fichier**, vous pourrez alors importer le fichier de votre choix.

### ATTENTION

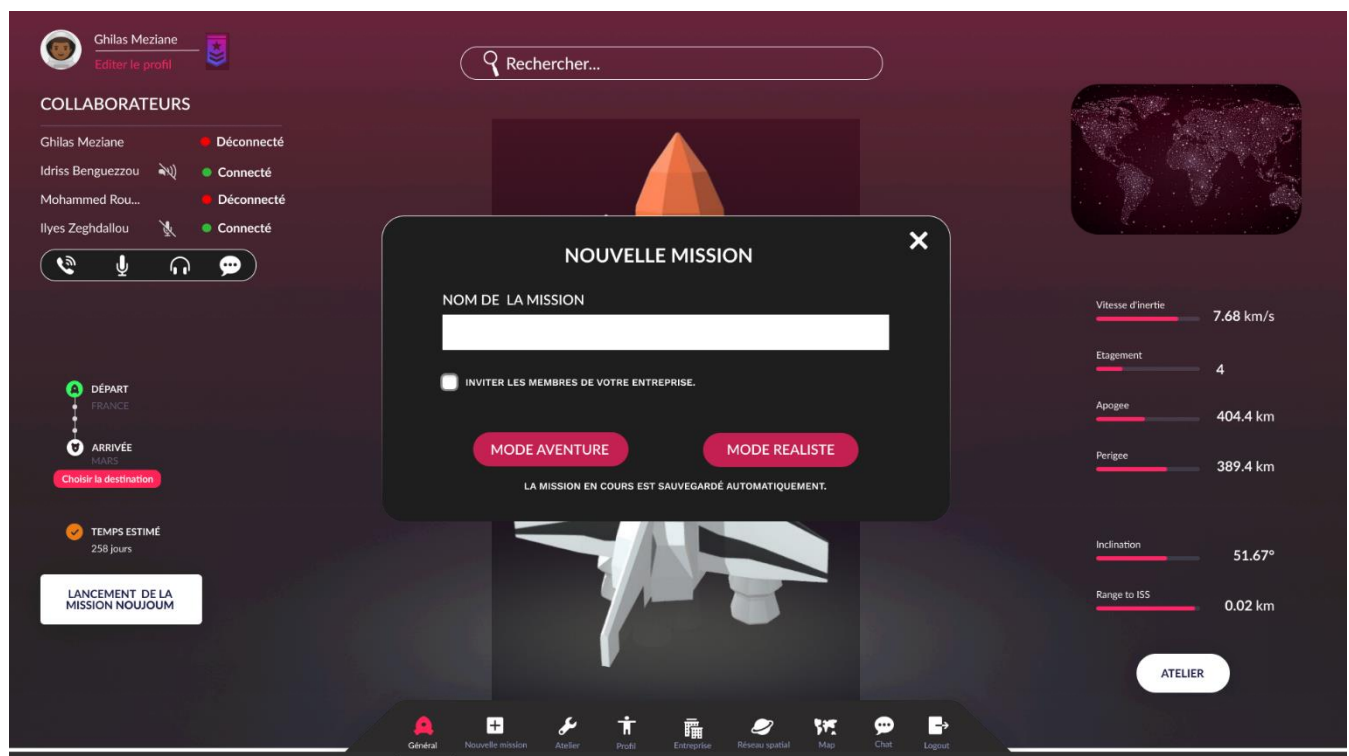
Les formats des fichiers vidéo supporter sont les suivant : .mkv, .mp4, .mpeg.

Les formats des fichiers images supporter sont les suivants : .png, .jpg, .svg.

Tout autre format de fichiers n'est pas reconnu et sera donc impossible à importer.

## Créer une mission

La création de nouvelle mission peut se faire depuis le dock horizontal en bas de page. Pour cela, il faut cliquer sur **Nouvelle mission**, une fenêtre apparaîtra alors à l'écran demandant d'entrer les informations et de choisir les paramètres de cette nouvelle mission.



- Entrer le nom, de la nouvelle mission.

#### NOTE

**Vous pouvez créer plusieurs missions avec le même nom.**

- Si vous êtes CEO de votre entreprise, vous avez le choix entre inviter ou non les membres de votre entreprise.
- Cliquer sur **Mode aventure**, créera la mission en mode aventure.
- Cliquer sur **Mode réaliste**, créera la mission en mode réaliste.

#### ATTENTION

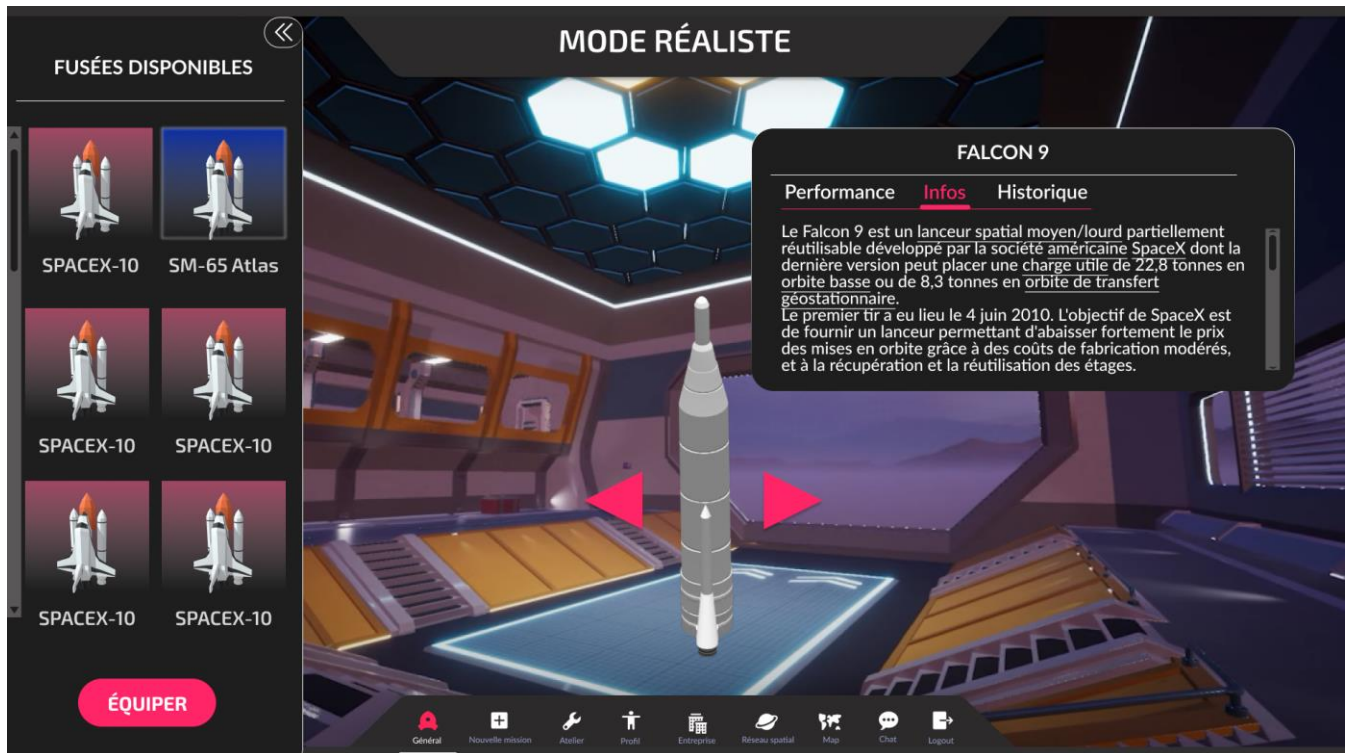
**Vous devez obligatoirement donner un nom à votre mission auquel cas, il vous sera impossible de la créer.**

## L'Atelier

L'atelier est accessible depuis le dock horizontal en cliquant sur **Atelier** mais également depuis la page d'accueil en cliquant sur **Atelier** en bas à droite de la page.

### Mode réaliste

Si vous réaliser une mission en mode réaliste vous pourrez depuis l'atelier sélectionner une fusée, lire les informations relatives à celle-ci et choisir une mission à réaliser.



Le choix d'une fusée s'effectue à l'aide du bouton **Equiper**. Une fois la fusée choisie vous devrez choisir la mission que vous voulez réaliser.

Mais tout d'abord pour sélectionner la fusée deux choix s'offre à vous :

- **Sélectionner une fusée**, depuis la fenêtre latérale.
- **À l'aide des boutons de navigation**, situé à gauche et à droite de la fusée.

Vous pouvez également visualiser les caractéristiques des composants de la fusée en cliquant directement sur des parties spécifiques de la fusée.



En cliquant sur le bouton retour ou sur l'écran vous pourrez désélectionner la composant et revenir à l'écran précédent.

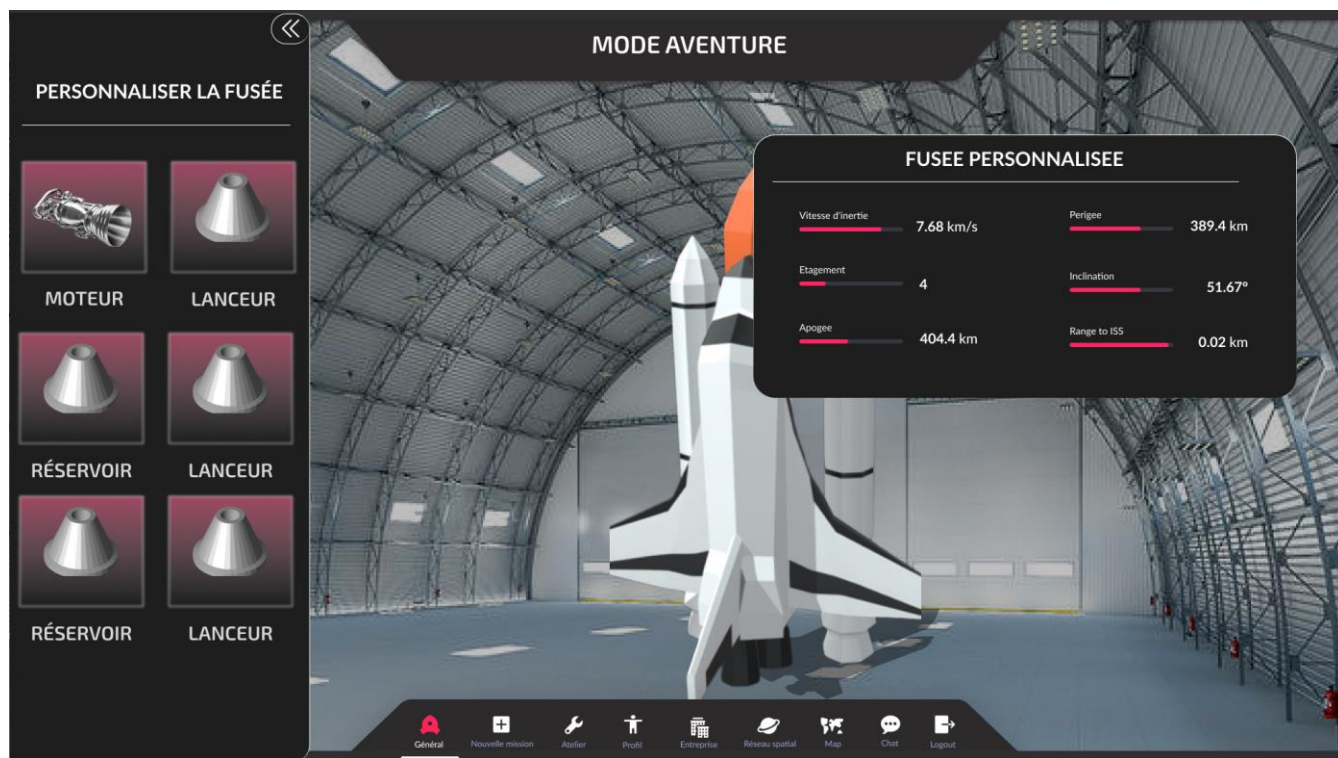
Enfin une fois, la fusée **Équipée**, vous pourrez choisir la mission à réaliser sur la fenêtre suivante. Une fois la mission choisie vous serez rediriger sur la page d'accueil. La mission pourra être modifier plus tard en accédant de nouveau à l'atelier.





## Mode aventure

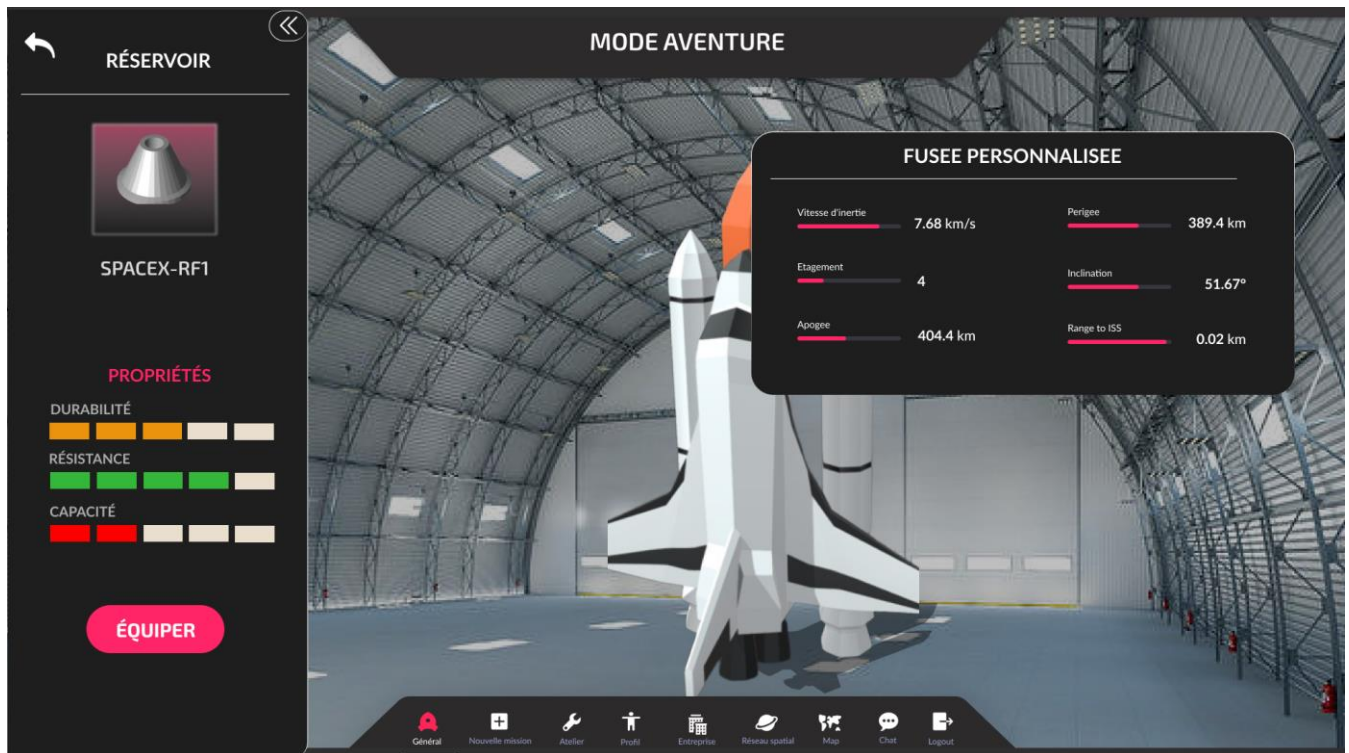
Si vous réalisez une mission en mode aventure vous pourrez depuis l'atelier personnaliser la fusée et lire les informations relatives à la fusée et aux composants.



Vous allez pouvoir dans un premier temps sélectionner les composants que vous souhaitez modifier dans la fenêtre latérale.



Une fois un composant choisi vous pourrez alors choisir une référence de ce composant en cliquant dessus.



Enfin, vous pourrez ajouter ce composant à la fusée en cliquant sur **Équiper**, vous pourrez alors visualiser l'impact du changement du composant sur les propriétés générales de la fusée.

En cliquant sur **retour** vous pourrez accéder aux fenêtres précédentes.

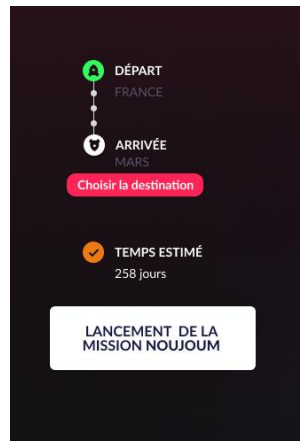
## Réalisation de la mission

Pour réaliser la mission il faut dans le cas d'une mission réaliser en mode réaliste, avoir choisi sa fusée et choisi une mission. Vous pourrez alors vous rendre sur la page d'accueil et observer que le bouton Lancer la mission est apparu en bas à gauche de l'écran.

La mission pourra donc être lancer en cliquant sur le bouton **Lancer la mission**.

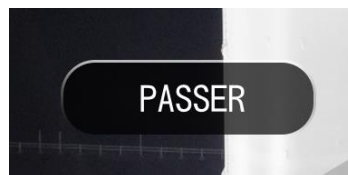


Dans le cas d'une mission réaliser en mode aventure, il faudra avoir choisi un lieu de départ et une destination pour voir apparaitre le bouton.

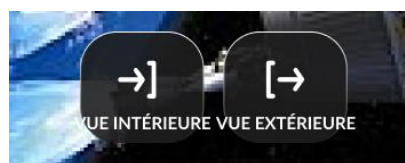


En cliquant sur Lancement de la mission vous serez redirigé sur l'interface de simulation du voyage. Quelque soit le mode de réalisation de la mission vous pourrez lors de la réalisation de la mission effectuer les actions suivantes :

- **Cliquer sur Passer**, pour passer une cinématique lors du voyage.



- **Changer de vue**, vue depuis l'intérieur de la fusée ou depuis l'extérieure.



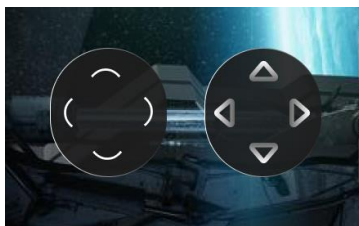
- **Sélectionner des objets dans l'espace**, pour obtenir des informations concernant l'objet cliquer.



---

Le mode aventure vous permettra en plus des actions ci-dessus de contrôler la fusée à l'aide de joysticks.

- **Le joystick de gauche**, permet de translater la fusée dans la direction cliquée par l'utilisateur.
- **Le joystick de droite**, permet de réaliser une rotation de la fusée dans la direction cliquée par l'utilisateur.



#### NOTE

**Vous pouvez cliquer sur les deux joysticks en même temps pour réaliser une rotation tout en translatant la fusée selon les directions cliquées.**