

STELLASTONE

DOCUMENTS DE TESTS DE RECETTE

2022-2023

StellaStone

Table des matières

INTRODUCTION
Object du document
CINÉMATIQUE4
AUTHENTIFICATION5
INSCRIPTION5
Connexion7
récupération du mot de passe9
Réinitialisation du mot de passe
ACCUEIL

INTRODUCTION

OBJECT DU DOCUMENT

Titre du test	Exigence associée	Interface associée	Précondition	Action	Résultat attendu			
	CINEMATIQUE							
TR-CIN-1				Lancer le logiciel.	La cinématique d'introduction apparait.			
TR-CIN-2	EF-CIN-1		Avoir lancer le logiciel.	Réaliser une action.	Affichage du bouton « passer la cinématique ».			
TR-CIN-3	EF-CIN-2		Avoir réaliser une action sur l'écran de cinématique.	Survoler le bouton « passer la cinématique ».	Affichage du bouton d'une autre couleur.			
TR-CIN-4	EF-CIN-3		Avoir lancer le logiciel.	Réaliser une action.	Affichage d'une barre de navigation.			
TR-CIN-5	EF-CIN-4		Avoir réaliser une action sur l'écran de cinématique.	Cliquer sur le bouton « passer la cinématique ».	La cinématique est passée et l'écran de connexion est afficher.			
TR-CIN-6	EF-CIN-5		Avoir réaliser une action sur l'écran de cinématique.	Survoler les boutons de la barre de navigation.	Affichage des boutons d'une autre couleur.			
TR-CIN-7	EF-CIN-6		Avoir réaliser une action sur l'écran de cinématique.	Cliquer sur le bouton « Connexion ».	Affichage de la page de connexion.			

TR-CIN-8	EF-CIN-6		Avoir réaliser une action sur l'écran de cinématique.	Cliquer sur le bouton « Inscription ».	Affichage de la page d'inscription.
			AUTHENTIF	ICATION	
TR-AUTH-1	EF-AUTH-2		Avoir regardé ou passé la cinématique d'introduction.	Cliquer sur le bouton « Décollage » après avoir remplie tous les champs du formulaire avec des données valide.	Connexion au compte et affichage de l'interface d'accueil.
TR-AUTH-2	EF-AUTH-3		Avoir regardé ou passé la cinématique d'introduction.	Agrandir ou changer l'angle de vue du cosmonaute.	Affichage du cosmonaute sous différent angle de vue.
			INSCRIPT	ΓΙΟΝ	
TR-AIN-1	EF-AIN-1	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Entrer son pseudonyme dans la zone d'entré de texte ayant pour label « pseudonyme ».	Affichage du texte entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-AIN-2	EF-AIN-2	A000-0	Avoir entré son pseudonyme dans la zone d'entré de texte ayant pour label « pseudonyme ».		Affichage de la disponibilité du pseudonyme entré.
TR-AIN-3	EF-AIN-3	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Entrer son Email dans la zone d'entré de texte ayant pour label « Email ».	Affichage du texte entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.

TR-AIN-4	EF-AIN-4	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Entrer un Email au format valide dans la zone d'entré de texte ayant pour label « Email ».	Affichage de la zone d'entré de texte en vert.
TR-AIN-5	EF-AIN-5	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Entrer un Email au format invalide dans la zone d'entré de texte ayant pour label « Email ».	Affichage des conditions de validité d'un Email et affichage de la zone d'entré de texte en rouge.
TR-AIN-6	EF-AIN-6	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Entrer un mot de passe dans la zone d'entré de texte ayant pour label « mot de passe ».	Affichage du mot de passe masqué entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-AIN-7	EF-AIN-8	A000-0		Entrer un mot de passe ne respectant pas les contraintes de sécurités imposées par le système.	Affichage des conditions de validités d'un mot de passe et affichage de la zone d'entrée de texte en rouge.
TR-AIN-8	EF-AIN-9	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Survolé le bouton « Se connecter ».	Affichage du bouton d'une couleur différente.
TR-AIN-9	EF-AIN-9	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Cliquer sur le bouton « Se connecter ».	Affichage de l'interface de connexion.
TR-AIN-10	EF-AIN-10 EF-AIN-11 EF-AIN-12	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Créer un compte à l'aide d'un système externe.	Création d'un nouveau compte et affichage de l'interface d'accueil.
TR-AIN-13	EF-AIN-13	A000-0	Être sur la page d'inscription.	Survolé les boutons permettant l'inscription à l'aide d'une API externe.	Affichage des boutons d'une couleur différente.

TR-AIN-14	EF-AIN-14	A000-0	Avoir remplie tous les champs du formulaire de manière correcte.	Cliquer sur le bouton « Décollage ».	Création d'un nouveau compte et affichage de l'interface d'accueil.
TR-AIN-15	EF-AIN-14	A000-0	Avoir remplie tous les champs du formulaire sans respecter toutes les conditions de validités des zones d'entrées de texte.	Cliquer sur le bouton « Décollage ».	Actualisation de la page d'inscription et affichage des données invalides.
TR-AIN-16	EF-AIN-14	A000-0	Avoir remplie partiellement le formulaire d'inscription.	Cliquer sur le bouton « Décollage ».	Actualisation de la page d'inscription et affichage des informations manquante.
			CONNEX	IION	
TR-ACO-1	EF-ACO-1	A000-1	Être sur la page de connexion.	Entrer son pseudonyme dans la zone d'entré de texte ayant pour label « pseudonyme / Email ».	Affichage du texte entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-ACO-2	EF-ACO-1	A000-1	Être sur la page de connexion.	Entrer son Email dans la zone d'entré de texte ayant pour label « pseudonyme / Email ».	Affichage du texte entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-ACO-3	EF-ACO-2	A000-1	Être sur la page de connexion.	Entrer son mot de passe dans la zone d'entré de texte ayant pour label « mot de passe ».	Affichage du mot de passe masqué entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-ACO-4	EF-ACO-3	A000-1	Être sur la page de connexion.	Survolé le bouton « S'inscrire ».	Affichage du bouton d'une couleur différente.

TR-ACO-5	EF-ACO-3	A000-1	Être sur la page de connexion.	Cliquer sur le bouton « S'inscrire ».	Affichage de l'interface d'inscription.
TR-ACO-6	EF-ACO-4 EF-ACO-5 EF-ACO-6	A000-1	Être sur la page de connexion.	Se connecter à l'aide des informations d'un système externe.	Connexion au compte enregistré et affichage de l'interface d'accueil.
TR-ACO-7	EF-ACO-7	A000-1	Être sur la page de connexion.	Survolé les boutons permettant de se connecter à l'aide d'une API externe.	Affichage des boutons d'une couleur différente.
TR-ACO-8	EF-ACO-8	A000-1	Être sur la page de connexion.	Survolé le bouton « Mot de passe oublié ».	Affichage bouton d'une couleur différente.
TR-ACO-9	EF-ACO-8	A000-1	Être sur la page de connexion.	Cliquer sur le bouton « Mot de passe oublié ».	Affichage de l'interface de récupération du mot de passe.
TR-ACO-10	EF-ACO-9	A000-1	Avoir fournis des informations valide pour se connecter à son compte utilisateur.	Cliquer sur le bouton « Décollage ».	Connexion de l'utilisateur et affichage de l'interface d'accueil du logiciel.
TR-ACO-11	EF-ACO-10	A000-1	Avoir fournis des informations erronées dans les champs du formulaire.	Cliquer sur le bouton « Décollage ».	Affichage d'une notification d'erreur, décrivant quels champs sont invalide.

	RECUPERATION DU MOT DE PASSE							
TR-ARM-1	EF-ARM-1	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Entrer son Email dans la zone d'entré de texte ayant pour label « Email ».	Affichage du texte entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.			
TR-ARM-2	EF-ARM-2	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Entrer un Email dont le format est valide dans la zone d'entré de texte.	Affichage de la zone d'entré de texte en vert.			
TR-ARM-3	EF-ARM-3	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Entrer un Email ne respectant pas les conditions de validités dans la zone d'entré de texte.	Affichage de la zone d'entrée de texte en rouge et affichage des conditions de validité.			
TR-ARM-4	EF-ARM-4	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Entrer un Email correspondant à un utilisateur enregistré.	Affichage de la zone d'entrée de texte en vert.			
TR-ARM-5	EF-ARM-5	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Entrer un Email ne correspondant à aucun utilisateur.	Affichage d'une notification informant l'utilisateur que l'adresse Email ne correspond à aucun utilisateur.			
TR-ARM-6	EF-ARM-6	A000-2	Avoir fournis une adresse Email existante et valide.	Cliquer sur le bouton « Nouveau mot de passe ».	Réception sur la boite personnelle de l'utilisateur d'un mot de passe de récupération.			
TR-ARM-7	EF-ARM-7	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Cliquer sur le bouton « Connexion ».	Affichage de l'interface de connexion.			

TR-ARM-8	EF-ARM-8	A000-2	Avoir fournis une adresse Email existante et valide.	Cliquer sur le bouton « Nouveau mot de passe ».	Affichage de l'interface de réinitialisation du mot de passe.
TR-ARM-9	EF-ARM-9	A000-2	Être sur la page de récupération du mot de passe.	Survolé le bouton « Nouveau mot de passe ».	Affichage du bouton d'une couleur différente.
			REINITIALISATION D	OU MOT DE PASSE	
TR-ANM-1	EF-ANM-1	A000-3	Être sur la page de réinitialisation du mot de passe.	Entrer le mot de passe reçu par Email dans la zone d'entré de texte ayant pour label « Nouveau mot de passe ».	Affichage du mot de passe masqué entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-ANM-2	EF-ANM-2	A000-3	Être sur la page de réinitialisation du mot de passe.	Entrer le mot de passe reçu par Email dans la zone d'entré de texte ayant pour label « Confirmer nouveau mot de passe ».	Affichage du mot de passe masqué entré par l'utilisateur dans la zone d'entré de texte.
TR-ANM-3	EF-ANM-3	A000-3	Être sur la page de réinitialisation du mot de passe.	Cliquer sur le bouton « Connexion ».	Affichage de l'interface de connexion.
TR-ANM-4	EF-ANM-4	A000-3	Avoir entré le mot de passe de réinitialisation dans les deux champs du formulaire.	Cliquer sur le bouton « Réinitialiser ».	Connexion au compte utilisateur et affichage de l'interface d'accueil du logiciel.
TR-ANM-5	EF-ANM-5	A000-3	Être sur la page de réinitialisation du mot de passe.	Entrer un mot de passe différent dans les deux champs.	Affichage d'un message d'alerte notifiant à l'utilisateur que les mots de passe ne correspondent pas.

TR-ANM-6	EF-ANM-6	A000-3	Avoir entré un mot de passe différent de celui transmis par Email.	Cliquer sur le bouton « Réinitialiser ».	Affichage d'une notification informant l'utilisateur que le mot de passe entré ne correspond pas au mot de passe de récupération transmis.		
TR-ANM-7	EF-ANM-7	A000-3	Avoir entré dans les deux champs le mot de passe de récupération transmis par Email.	Cliquer sur le bouton « Réinitialiser ».	Affichage de l'interface d'accueil du logiciel.		
TR-ANM-8	EF-ANM-11	A000-3	Être sur la page de réinitialisation du mot de passe.	Survoler le bouton « Réinitialiser ».	Afficher le bouton réinitialiser d'une couleur différente.		
ACCUEIL							