

作业四 学习一个吃饭的时候是否等待的决策树

序号	属性						决策： 是否等待
	有否其他 选择	饿否	价格	餐馆类型	餐馆顾客人数	等待时间 (分钟)	
1	是	是	\$\$\$	法式	有人	0~10	是
2	是	是	\$	中餐	客满	30~60	否
3	否	否	\$	快餐	有人	0~10	是
4	是	是	\$	中餐	客满	10~30	是
5	是	否	\$\$\$	法式	客满	> 60	否
6	否	是	\$\$	意大利式	有人	0~10	是
7	否	否	\$	快餐	无人	0~10	否
8	否	是	\$\$	中餐	有人	0~10	是
9	否	否	\$	快餐	客满	> 60	否
10	是	是	\$\$\$	意大利式	客满	10~30	否
11	是	否	\$	中餐	无人	0~10	否
12	否	是	\$	快餐	客满	30~60	是

按照 算法推出最终的决策树。可程序实现；也可以手工推出（要有手动推出过程，可以拍照放在 word 文件中）

【注意】

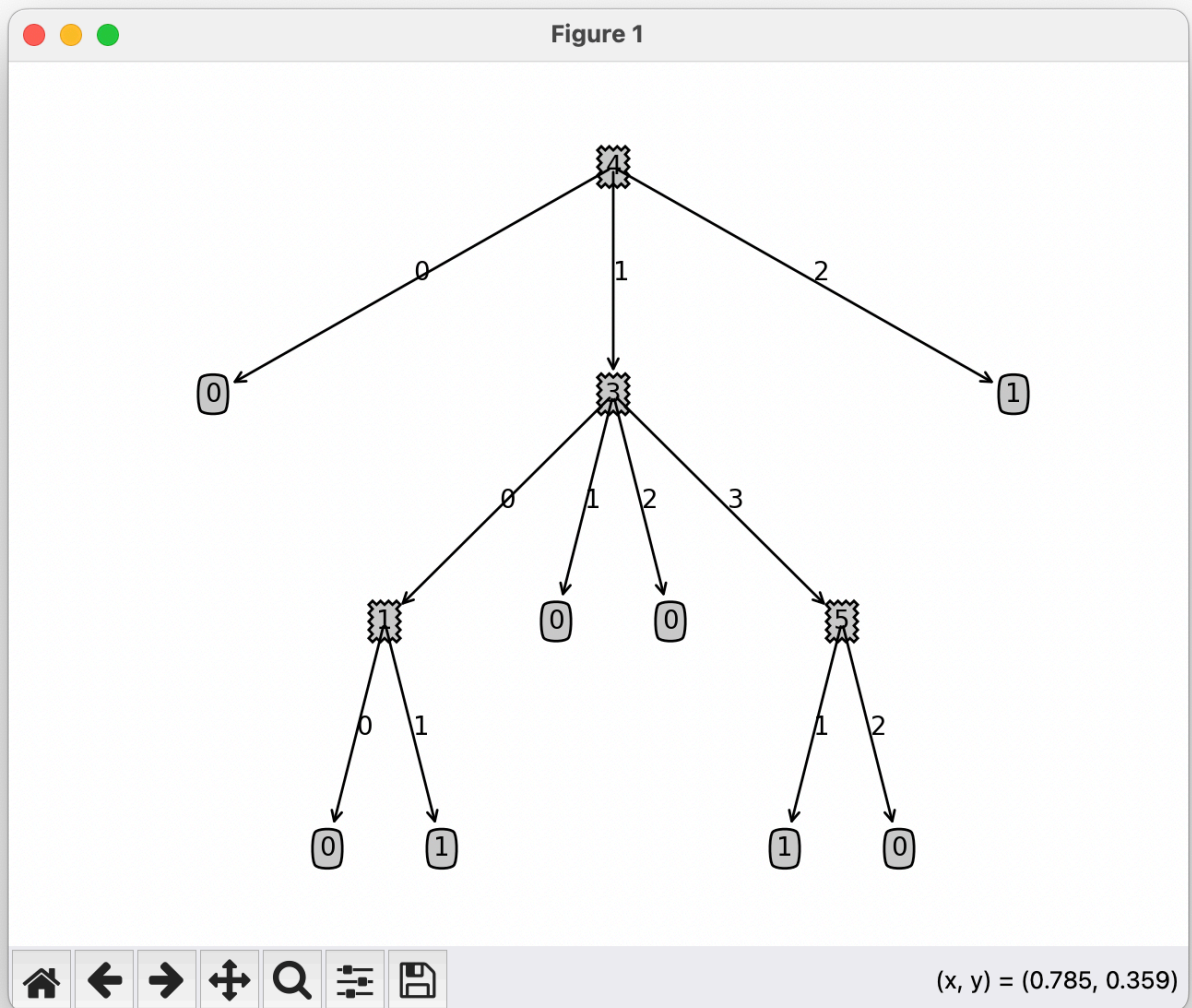
为便于计算，我们对数据进行编码，编码规则如下：

- 有否其他选择：否---0，是---1
- 饿否：否---0，是---1
- 价格：\$---0，\$\$---1，\$\$\$---2
- 餐馆类型：快餐---0，意大利式---1，法式---2，中餐---3
- 餐馆顾客人数：无人---0，客满---1，有人---2

- 等待时间：0~10min---0, 10~30min---1, 30~60min---2, >60min---3
- 是否等待：否---0, 是---1

【结果】

程序运行结果：



转换之后：

