



TP JDBC – SQL

1- Cree las siguientes tablas en el motor que desee (MySQL, PostgreSQL, SQLServer, etc.)

Tabla Empresa

Empresa	
cuit	Long (Clave Primaria)
razonSocial	Texto (50)
condicionIVA	Texto – Valores Validos RI -> Responsable Inscripto AR-> Agente de Retención MON -> Monotributista
deudaActual	Decimal Double
fechaAlta	Date (Fecha)
idDomicilio	Long (Clave Foránea a tabla Domicilio)

Tabla Domicilio

Domicilio	
id	Long (Clave Primaria Autonumerica)
calle	Texto (100)
numero	Entero
distrito	Texto (100)

Codifique un modulo ABMC mediante JDBC y consultas SQL que permita guardar, actualizar, eliminar o consultar una empresa y su respectivo domicilio.

2- Cree una base de datos **MySQL** con nombre **practicaJDBC** y posteriormente cree una tabla persona con los campos nombre, apellido, edad y fechaAlta, respete los siguientes tipos.

PERSONA	
Nombre	Texto
Apellido	Texto
Edad	Entero
fechaAlta	Date (Fecha)

3- Cree un proyecto JAVA “**ConexionJDBC**” y desarrolle el código necesario para generar un Administrador de Consultas SQL.



El proyecto deberá contener al menos las siguientes partes.

Una pantalla desarrollada en Swing o haciendo uso de la consola java, que solicite los datos necesarios para la conexión.

Host, Puerto, nombre de usuario, clave y nombre de la base de datos. Ejemplo:

Resultado	Title 1	Title 2	Title 3	Title 4

Haciendo uso de los datos de conexión el sistema deberá ser capaz de conectarse a la base de datos, ejecutar la clausula SQL ingresada, sin importar cual sea, es decir un SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, etc. y mostrar el resultado de la ejecución de la clausula.

El resultante de ejecución del SQL deberá ser visualizado por pantalla mostrando para el caso de la clausula SELECT los registros de la base de datos obtenidos, puede hacer uso de una tabla de swing o mostralos por consola. En el caso de los INSERT, UPDATE y DELETE muestre si se ejecutaron correctamente las sentencias. Implemente el manejo de excepciones (try-catch-finally) para emitir el mensaje de excepción correspondiente en caso de producirse un error.