

Étapes parcourues ...

... Et à venir

Zeta Mode

Carnet de route du projet

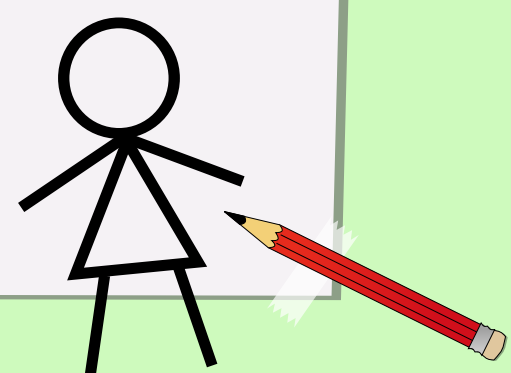
Début
2012

Le jeu de mode préféré de ma soeur ferme ses portes. Elle vient me proposer de l'aider à réaliser un nouveau jeu encore mieux pour combler ce manque. Nous n'en reparlerons pas pendant un moment.



Fin
2012

Pendant les vacances nous réalisons de nombreux dessins et imaginons à quoi pourrait ressembler notre jeu.



Été
2012

Nous reparlons du projet et faisons quelques schémas, qui rappellent beaucoup l'ancien site.

Parallèlement aux réflexions j'implémente quelques fonctionnalités afin de tester les technologies. Nous imaginons que le jeu pourrait être prêt pour Septembre.

Avril
2013

Nous remarquons rapidement que le projet prendra beaucoup plus de temps à réaliser et que nous n'avons pas encore pensé à tout, de plus nous sommes très occupés par l'école.

Juillet
2013

Nous reportons la mise en ligne du site à plus tard, mais créons les pages Google+, Facebook et Twitter et invitons les personnes qui nous suivent à les rejoindre.



Sept
2013

Le 24 mars, nous ouvrons la version Alpha aux personnes qui nous suivent. 25 personnes nous rejoignent.

alpha.zetamode.com



Mars
2014

La plupart des fonctionnalités prévues devraient être en place.

Le jeu entrera dans une phase de débogage et de perfectionnement.

Fév
2014

Nous mettons au point les aspects techniques du système: structure des données, éléments à intégrer, interfaces.

Nous décidons de présenter le projet à BugnPlay.



Été
2014

La structure étant au point je commence à réaliser le site web et publie quelques images sur les réseaux sociaux.

Fin
2014

Ouverture de la version Beta. Tout le monde pourra s'inscrire gratuitement au jeu.

BETA