**UTS**

**CODE:**

import java.util.Scanner;

public class keliling {

static double hitung(int a, double b) {

double c = 2 \* a \* b;

return c;

}

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

double kel,phi;

int jari;

phi = 3.14;

System.out.print("Masukkan Jari-jari Lingkaran : ");

jari = input.nextInt();

kel = hitung(jari,phi);

System.out.println("Hasil Keliling Lingkaran : " + kel);

}

}

**PENJELASAN:**

import java.util.Scanner;

1. Import library Scanner untuk user input.

static double hitung(int a, double b) {

double c = 2 \* a \* b;

return c;

}

1. Code diatas adalah fungsi perhitungan keliling lingkaran yang akan mengembalikan nilai/hasil dalam bentuk type data double.

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

double kel,phi;

int jari;

phi = 3.14;

System.out.print("Masukkan Jari-jari Lingkaran : ");

jari = input.nextInt();

kel = hitung(jari,phi);

System.out.println("Hasil Keliling Lingkaran : " + kel);

}

1. Code diatas adalah main code dari script. Ada beberapa rincian:

Scanner input = new Scanner(System.in);

- code diatas adalah membuat object input dari class Scanner.

double kel,phi;

int jari;

phi = 3.14;

- code diatas adalah beberapa variable yang dibutuhkan.

System.out.print("Masukkan Jari-jari Lingkaran : ");

jari = input.nextInt();

kel = hitung(jari,phi);

System.out.println("Hasil Keliling Lingkaran : " + kel);

- code diatas adalah proses user input dan hasil yang di outputkan dari program.