

PROJET RÉSEAU COMPTE RENDU PERSONNEL

Pierre VINOIS - Groupe 5

Première étape

Suite à l'identification des tâches à effectuer pour la constitution, en premier lieu, de structure de groupe (donc pour l'instant sans amener des notions de réseaux) il était essentiel de programmer des fonctions basiques de manipulation modifiant l'architecture de l'arbre (s'attacher, se détacher etc...).

Ainsi j'ai tenté d'implémenter la fonction move qui était la complétion de attach et detach (tous deux fonctionnelles) mais ne marchait pas, en effet il y avait toujours une trace, le groupe manipulé gardait des liens ou ne s'attachait pas au processus cible, ce qui me poussa d'abord à croire que les états des listes pouvaient avoir une différence entre ce qui était affiché par les payload et la réalité mais après vérification du code et à de multiples tests du code pourtant simple de move (quelques lignes) et à la demande générale, nous avons suggéré une revue de notre structure de groupe.

Suite à cette refonte, j'ai pu adapter la fonction move et la rendre fonctionnelle. Cependant, la fonction move ne sera pas gardée.

Deuxième étape

Suite à la revue de la structure de groupe on a intégré des notions de réseau donc il fallait adapter les fonctions principales detach et attach au réseau.

Ainsi, pour detach j'ai repris attach pour l'adapter naturellement c'est à dire modifier les listes de parents et enfants qui allaient être mise à jour (toujours dans la démarche de demander en argument port et adresse IP plus tard) .

Cette fonction fonctionnait à ce moment là cependant elle créa une boucle pour le groupe détaché (rendant le terminal ingérable ne pouvant être neutralisé

qu'avec un contrôle C). Cela était caractéristique d'un mauvais "handle" de la commande qui fonctionnait auparavant.

Troisième étape

L'objectif est de faire un exit c'est à dire un detach d'un père et d'un fils simultanément pour pouvoir se retirer de l'architecture de groupe proprement.

Ainsi je me suis attaqué à une optimisation de detach permettant un detach "réciproque" c'est à dire non plus que le détachement d'un groupe depuis son père mais pouvoir se détacher de ses fils et créer un nouveau père parmi la génération des fils pour garder 3 générations si possible.

Ainsi, j'ai pu modifier detach et cela ne fonctionnait que dans un certain sens , en effet, on a défini detach prenant en argument un groupe fils et père mais derrière cette définition qui était liée à notre architecture, le programme de detach ne voyait qu'un groupe cible et un groupe d'origine ce qui me permit de trouver ma solution (inverser les arguments et changer les listes mise à jour) mais aussi suggérer une différenciation pour le type de detach que l'on effectue.

Cependant, cette version d'exit sera modifiée à partir de controle C qui mettra à jour les liste automatiquement.

Quatrième étape

Dans le but de faire une application assez complète on m'a suggérer de créer une fonction log qui permet de créer un historique des commandes effectuées sous la forme d'un fichier texte.

Toutes les commandes fonctionnaient à l'exception de certaines qui n'apparaissaient pas où créaient un saut de ligne donc c'est un problème lié à la "lecture" du type de commande que j'ai pu gérer d'abord en voulant directement modifier la fin des fprintf liés à ces types en supprimant les "\n".

Cependant j'ai fini par modifier l'élément lu pour omettre les "\n" et rendre ainsi le log fonctionnel et propre.

Cinquième étape

Enfin dans les dernières modifications j'ai commencé à implémenter une règle stipulant qu'une racine ne peut pas se détacher de ses fils donc en vérifiant l'état du processus ie si c'est une racine pour empêcher un detach from child et ainsi notifier une erreur d'un certain type choisi dans le cas contraire.

Puis cette fonctionnalité à été modifiée mais créant des problème et n'étant pas une fonction essentielle, on l'a omise.

Ressenti et vue globale

A la suite de ce projet, j'en ressort plus solide sur des notions de réseau et de système que je n'aurai pas pris le temps d'approfondir et je m'estime plus à l'aise avec la gestion du git et la documentation.