

## TP N°3 : Les formulaires et les événements

### Exercice 1 : Récupérer la valeur saisie

Pour chacun des formulaires web suivants, afficher par alert (en cliquant sur le bouton) la valeur, le ou les éléments sélectionnés. **Indication** : les boutons radio sont exclusifs.

<input type="text"/> <input type="button" value="valider"/>	<input type="checkbox"/> Choix numéro 1 <input type="checkbox"/> Choix numéro 2 <input type="checkbox"/> Choix numéro 3 <input type="checkbox"/> Choix numéro 4 <input type="button" value="Corriger"/>
Entrez votre choix : <input checked="" type="radio"/> Choix numéro 1 <input type="radio"/> Choix numéro 2 <input type="radio"/> Choix numéro 3 <input type="button" value="Quel est votre choix ?"/>	Entrez votre choix : <div> <input type="text" value="Elément 1"/> <input type="button" value="Quel est l'élément retenu?"/> </div>

Enregistrez le fichier sous le nom « **ex1.htm** »

### Exercice 2 :

Copiez quatre images de votre choix dans le dossier de sauvegarde avec les noms respectifs I1.jpg, I2.jpg, I3.jpg et I4.jpg.

On vous demande de donner le code d'un document HTML permettant d'afficher les 4 images sous forme d'un tableau matrice composée de 2 lignes et 2 colonnes (de gauche à droite, 1<sup>ère</sup> ligne : I1 et I2, 2<sup>ème</sup> ligne: I3 et I4), puis de programmer les fonctionnalités suivantes :

- Si l'utilisateur passe le curseur au-dessus de l'image I1, vous remplacez l'image I2 par l'image I4. De même, si l'image I2 est survolée par le curseur de la souris vous substituez l'image I1 par l'image I3.
- Si l'utilisateur clic sur l'image I3, une rotation à droite des différentes images est effectuée (remplacer l'image I1 par I3, I2 par I1, I3 par I4 et I4 par I2).

Enregistrez le fichier sous le nom « **ex2.htm** »

### Exercice 3 : Calculatrice

<input type="text"/>				
+	-	x	/	MOD
0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
.	Efface		=	
M+		Rappel		

Enregistrez le fichier sous le nom « **ex3.htm** »

## Exercice 4 :

1) Créer le formulaire ci-dessous et l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom «**ex4.htm**».

### Bon de Commande

Nom du client: (*)	<input type="text"/>	Produits:	<input type="text" value="aucun"/>
GSM:	<input type="text" value="+216"/>	Quantité:	1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/>
Adresse:	<input type="text"/>	Prix unitaire HT	<input type="text"/>

**NB :** La liste « **Produits** » contient les produits : Ordinateur, Flash disque, clavier et souris.

2) Ecrire une fonction javascript nommée «**contrôle**» qui permet de :

- Vérifier que le champ nom du client n'est pas vide
- Vérifier que le champ GSM commence par (+216) et que le numéro est composé de 12 chiffres.
- Obliger le client de choisir un produit.
- Vérifier que la quantité a été précisée.

3) Ecrire une fonction nommée « **affiche** » qui permet d'afficher le prix unitaire du produit choisi dans le champ «**Prix unitaire HT**»

4) L'appel de la fonction « **affiche** » se fait dès que le client choisit le produit (c.à.d. dès que le client choisit le produit, le prix unitaire HT de ce dernier sera automatiquement affiché dans la zone de texte **prix unitaire HT**)

**NB.** Les prix unitaires HT sont : Ordinateur (1500 dinars) ; Flash (20 dinars) ; Clavier (10 dinars); Souris (5 D)

5) Le click sur le bouton « **Envoyer la commande** » permet d'appeler la fonction « **contrôle** » et si tous va bien, on affiche un message d'alerte : Merci «**Votre nom et prénom**», **Votre commande a été envoyé avec succès.**