Atelier prog C TP 3 : Les Piles

### **TP 3:**

# Les Piles

#### **Objectifs**

Manipuler des variables de type Pile.

#### Exercice 1:

- 1. Implémenter la structure de données Pile d'entier (représentation par une liste chainée).
- 2. Ecrire la fonction empiler qui permet d'ajouter un élément à une pile.
- 3. Ecrire la fonction dépiler qui permet de retirer un élément de la pile.
- 4. Ecrire la fonction afficher pour afficher les éléments de la pile.
- 5. Tester ces fonctions à travers la fonction main.

#### Exercice 2:

En utilisant une pile, écrivez une fonction inverse qui permet d'inverser un tableau d'entiers passé en paramètre.

#### Exercice 3:

Soit P de type Pile, écrivez les sous programmes suivante :

- 1. DépiletKelt(P,k) : qui permet de dépiler k éléments si la pile contient au moins k éléments, sinon elle dépile toute la pile.
- 2. DépilerJusqua(P,elt) : qui permet de dépiler jusqu'à l'élément elt. L'élément elt n'est pas dépilé. Si l'élément n'appartient pas à la pile, alors on dépile toute la pile.

#### Exercice 4:

Soit L une liste dont les cellules contiennent soit :

- Une parenthèse ouvrante «(»
- Une parenthèse fermante «)»
- Un autre caractère

Ecrire une fonction qui reçoit la liste L et retourne vrai si les parenthèses sont bien imbriquées et faux sinon. Il est vivement conseillé d'utiliser une Pile.

2020/2021 Page 1

Atelier prog C TP 3 : Les Piles

## Exemple

\*La liste (ab(c)) est bien formée

\*La liste (abc)) n'est pas bien formée

2020/2021 Page 2