

Matière : Atelier Web 2		
TP 3: Les Evènements Javascript		
Enseignant : FKIRI A.	Classe : 1 <sup>ère</sup> année TI	Nb pages: 2

### **Objectifs du TP :**

- *Maîtriser le concept d'évènement dans JavaScript.*
- *Manipuler les différents évènements de JavaScript.*
- *Associer aux différents objets les évènements appropriés.*

### **Exercice 1 : évènement onLoad et onUnload**

Dans une page « ex1.html », écrire un script permettant d'afficher :

- A l'ouverture de la page la date et l'heure dans la barre d'état.
- A la fermeture de la page le message d'alerte : "Merci de votre visite".

### **Exercice 2 : Ouverture et fermeture d'une page**

1. Dans une page « ex2.html », mettez deux boutons qui permettent d'ouvrir et de fermer la page « ex1.html ».
2. Dans la page « ex2.html », mettez un lien vers la page « ex1.html » et ajouter les évènements suivants :
  - Au passage de la souris sur le lien, le message « lien vers page ex1 » s'affiche dans la barre de status.
  - Au clic du lien, un message de confirmation:« êtes-vous sûr de quitter cette page ? » s'affiche.

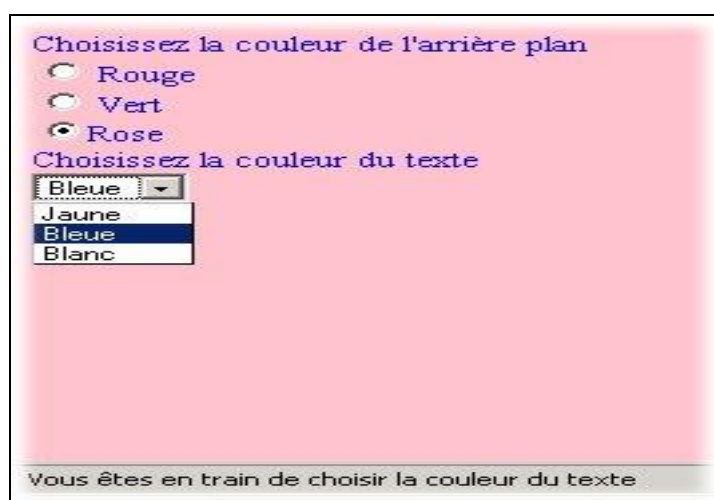
### **Exercice 3 : Boutons radio et liste de sélection**

1. Créer une page « ex3.html » contenant :
  - Une liste de boutons radio présentant les différentes valeurs possibles de la couleur d'arrière plan de la page.

- Une liste déroulante présentant les différentes couleurs que peut prendre le texte de la page.

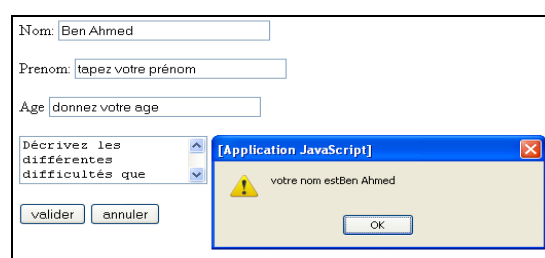
## 2. Ajouter les évènements suivant :

- Lorsqu'on clique sur l'un des boutons, la couleur de la page doit prendre la valeur du radio correspondant.
- Au choix d'une couleur de la liste de sélection, le texte doit prendre cette couleur.
- Tant que l'utilisateur est en train de choisir la couleur du texte, le message suivant s'affiche dans la barre d'état : « Vous êtes en train de choisir la couleur du texte. »
- Une fois la couleur du texte est choisie, le message suivant s'affiche dans la barre d'état : « Vous avez choisi une couleur du texte. »



## Exercice 4 : Formulaire

1. Créer une page « ex4.html » contenant un formulaire composé des champs : nom, prénom et âge ; une zone de saisie de texte et deux boutons : valider et annuler.



2. Créer les évènements suivants :

- Au remplissage des champs texte, un message d'alerte contenant la chaîne saisie doit s'afficher.
- Si l'âge n'est pas un entier, l'utilisateur doit être averti par un message d'alerte.
- Chaque lettre saisie dans un champ texte doit apparaître dans la barre d'état.
- A la sélection d'un texte dans la zone de saisie, ce texte sera affiché dans la barre d'état.
- Au clic d'un bouton, un message demandant la confirmation doit s'afficher.