

## Matière : AtelierWeb 2

### Chapitre 4: Les Formulaires enJavaScript

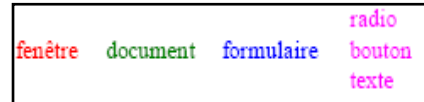
Enseignants :Fkiri Afef

Classe : 1<sup>ère</sup> année TI

Nb pages: 6

#### 1. L'objet Forms: généralités sur l'utilisation

- Avec l'objet *forms*, qui se trouve sous l'objet document dans la hiérarchie JavaScript, vous avez accès aux formulaires définis dans un fichier HTML.



##### – Syntaxe

```
document.nom_formulaire.propriété  
document.nom_formulaire.méthode
```

Ou

```
document.forms["nom_formulaire"].propriété  
document.forms["nom_formulaire"].méthode
```

Ou

```
document.forms[x].propriété  
document.forms[x].méthode
```

avec "*nom\_formulaire*" est le nom du formulaire dans le documentHTML.

avec *x* le numéro du formulaire dans le document HTML.

##### – Propriétés et méthodes

- ✓ **Length** : nombre d'éléments à l'intérieur du formulaire
- ✓ **Action()**: définit l'URL où le formulaire sera envoyé
- ✓ **Method** : type d'envoi (get ou post)
- ✓ **Submit()** : permet l'envoi du formulaire
- ✓ **Name** : définit le nom du formulaire
- ✓ **Reset()** : permet de réinitialiser le formulaire
- ✓ **Target** : définit la page de réponse
- ✓ **Elements** :tableau des éléments

##### – Exemple

```
<FORM Name="form1" METHOD="GET"  
'ACTION="traite.php">  
Entrez un texte:<INPUT NAME="zone" TYPE=TEXT  
VALUE="bonjour">  
<INPUT NAME="soumettre" TYPE=SUBMIT  
VALUE="go"></FORM>
```

Entrez un texte:

- En supposant que l'utilisateur rentre "au revoir" dans la zone de saisie, on a alors :

✓ *window.document.forms[0].name = 'form1'*

- ✓ `window.document.forms[0].method = 'get'`
- ✓ `window.document.forms[0].elements[0].value = 'au revoir'` (et non 'bonjour' qui est la valeur par défaut)
- ✓ `window.document.forms[0].elements[1].value = 'go'`

## 2. Sous-objet de forms : elements

- Avec l'objet *elements*, qui se trouve sous l'objet *forms* dans la hiérarchie JavaScript, vous avez accès aux éléments d'un formulaire.

### – Quelques propriétés de "elements":

- ✓ **checked** : coché
- ✓ **defaultChecked** : coché par défaut
- ✓ **defaultValue** : valeur entrée par défaut
- ✓ **form** : nom du formulaire
- ✓ **name** : nom de l'élément

### – Quelques méthodes de "elements":

- ✓ **blur()** : quitter l'élément
- ✓ **click()** : cliquer sur l'élément
- ✓ **focus()** : positionner sur l'élément
- ✓ **handleEvent()** : traiter l'événement
- ✓ **select()** : sélectionner du texte

Derrière ce qui est désigné comme objet *elements*, se cachent en réalité plusieurs objets JavaScript correspondant aux balises HTML suivantes.

Balise	Attribut	Valeur	Résultat	Effet Visuel
<FORM> ... </FORM>	METHOD	POST, GET		
	ACTION		envoie à l'adresse indiquée	
	NAME		nom du formulaire	
<INPUT>	TYPE	submit	effectue l'ACTION dans le <FORM>	<input type="submit" value="Envoyer"/>
		text	ligne de texte	<input type="text"/>
		reset	efface le contenu du formulaire	<input type="reset" value="Rétablir"/>
		radio	bouton radio	<input type="radio"/>
		checkbox	case à cocher	<input type="checkbox"/>
	NAME		Nom	
	SIZE		Taille du texte	
<TEXTAREA> ... </TEXTAREA>	NAME		Zone de texte	<input type="text"/>
	ROWS			
	COLS			
<SELECT> <OPTION> ... </OPTION> </SELECT>	NAME			<input type="text" value="Choix 1"/>
	MULTIPLE		Plusieurs choix possibles	<input type="text" value="Choix 1"/>
<OPTION> ... </OPTION>	SELECTED	Option par défaut		<input type="text" value="Choix 1"/> Choix 2 Choix 3
	VALUE	Valeur forcée		

## 2.1. Les zones de texte

Soit un formulaire permettant à un utilisateur de saisir son nom, son prénom et son numéro de carte d'identité nationale.

- Dans ce formulaire, nous avons quelques contraintes sur les données saisies par l'utilisateur. Par exemple, les champs *Nom*, *Prénom* et *CIN* ne doivent pas être vides.
- Ajoutons une fonction *Est\_valide()* permettant de vérifier que cette contrainte est bien respectée.
- Cette fonction doit être appelée lorsque l'utilisateur termine la saisie du formulaire et valide par le bouton « *envoyer* ».

```
<html><head>
<script language="javascript">
function Est_valide() {
nom=document.form1.nom.value;
prenom=document.form1.prenom.value;
cin=document.form1.cin.value;
if ((nom.length==0)/((prenom.length==0)/((cin.length==0)))
    alert ("vérifier vos données");
}
</script></head>
<body><FORM action="action.php " method="post"
name="form1 " >
<br> Nom : <INPUT type="text" name="nom" size="30">
<br> Prénom : <INPUT type="text" name="prenom" size="30">
<br> CIN : <INPUT type="text" name="cin" size="20" >
<br><INPUT type="submit" value="envoyer" onClick="Est_valide()">
<INPUT type="reset" value="Remise à zéro"><br>
</FORM>
</body></html>
```

### Remarques

- Le contenu de la zone de saisie du *prénom* a été récupéré à l'aide de la syntaxe suivante : *prenom=document.form1.prenom.value* avec :
  - **form1** est le nom du formulaire contenant la zone de saisie du *prénom*.
  - *prenom* est le nom de la zone de saisie du *prénom*. Il est indiqué par l'attribut *name*.
  - *value* est la valeur entrée pour le prénom. Elle est le contenu de l'attribut *value*.
- Le contenu d'une zone de saisie peut être modifié en utilisant la syntaxe *document.form1.prenom.value=expression*.

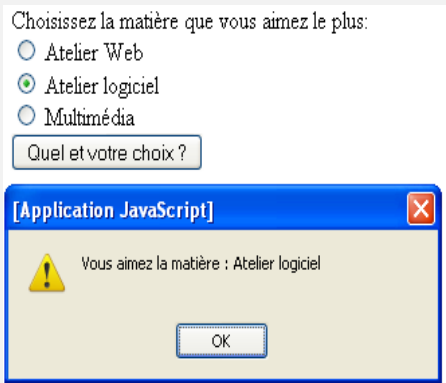
- Les zones de texte cryptées (<INPUT type="PASSWORD">) et les zones de texte multilignes (<TEXTAREA>) sont traitées de la même manière.
- Retenons en général que le contenu d'une zone de saisie de texte est :

***contenu=document.nom-du-formulaire.nom-zone-de-saisie.value***

## 2.2. Les boutons radio

- Soit la liste de trois boutons radio permettant de choisir entre l'une des trois matières suivantes : Atelier Web, Atelier logiciel et Multimédia.
- Au clic du bouton « *Quel est votre choix ?* », la fonction *choisir* () est appelée pour afficher le choix fait.

```
<html><head>
<script language="javascript">
function choisir(){
if (form.choix[0].checked)
{ alert("Vous aimez la matière : " +
form.choix[0].value); }
if (form.choix[1].checked)
{ alert("Vous aimez la matière : " +
form.choix[1].value); }
if (form.choix[2].checked)
{ alert("Vous aimez la matière : " +
form.choix[2].value); }
}
}
</script></head>
<body> Choisissez la matière que vous aimez le plus:
<FORM NAME="form">
<INPUT TYPE="radio" NAME="choix" VALUE="Atelier Web"> Atelier Web<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="choix" VALUE="Atelier logiciel"> Atelier logiciel<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="choix" VALUE="Multimédia"> Multimédia<BR>
<INPUT TYPE="button" NAME="but" VALUE="Quel et votre choix ?" onClick="choisir()">
</FORM></body></html>
```



### Remarques:

- Il est possible de sélectionner un seul bouton radio. Tous les boutons de la liste ont le même nom (indiqué par l'attribut *name*).
- L'indice des boutons radio commence à partir de la valeur 0.
- Pour vérifier qu'une case est cochée ou pas, nous utilisons la syntaxe suivante (renvoie un booléen):

***booleen=document.nom-du-formulaire.nom-btradio[indice].checked***

- Pour récupérer la valeur d'un bouton radio, on utilise la syntaxe suivante :

***contenu=document.nom-du-formulaire.nom-btradio[indice].value***

- Pour récupérer le nombre de boutons radio dans une liste de choix :

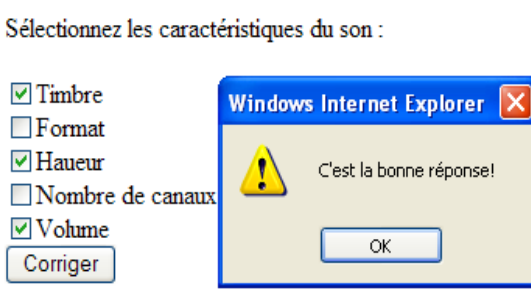
***longueur=document.nom-du-formulaire.nom-btradio.length***

### 2.3. Les boutons case à cocher (checkbox)

Soit le formulaire suivant permettant d'évaluer les connaissances d'un étudiant en multimédia. Il s'agit de sélectionner les différentes caractéristiques du son.

```
<HTML>
<HEAD>
<script language="javascript">
function reponse() {
if ( (evaluation.check1.checked) == true && (evaluation.check3.checked) == true &&
(evaluation.check5.checked) == true && (evaluation.check2.checked) == false &&
(evaluation.check4.checked) == false )
{ alert("C'est la bonne réponse! "); }
else
{ alert("Désolé, Réessayez de nouveau."); }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
Sélectionnez les caractéristiques du son :

<FORM NAME="evaluation">
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check1" VALUE="1">Timbre<BR>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check2" VALUE="2">Format<BR>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check3" VALUE="3">Hauteur<BR>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check4" VALUE="4">Nombre de canaux<BR>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check5" VALUE="5">Volume<BR>
<INPUT TYPE="button" NAME="but" VALUE="Corriger" onClick="reponse()">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```



#### Remarques:

- Il est possible de sélectionner plusieurs cases à cocher. Chaque case a un nom (indiqué par l'attribut **name**) différent des autres.
- Pour vérifier qu'une case est cochée ou pas, nous utilisons la syntaxe suivante (renvoie un booléen):

***booleen=document.nom-du-formulaire.nom-case.checked ;***

- Pour récupérer la valeur d'une case à cocher, on utilise la syntaxe suivante :

***contenu=document.nom-du-formulaire.nom-case[indice].value ;***

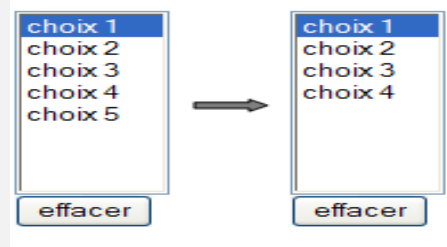
### 2.4. Les listes de sélection

L'exemple suivant permet d'effacer le dernier choix de la liste au clic du bouton "effacer".

```

<html><head><title>Test</title>
<script type="text/javascript">
function effacer() {
  document.formulaire.choix.options[document.formulaire.choix.length-1] = null;
}
</script></head><body>
<form name="formulaire" action="">
  <select name="choix" size="8">
    <option>choix 1</option>
    <option>choix 2</option>
    <option>choix 3</option>
    <option>choix 4</option>
    <option>choix 5</option>
  </select><br>
  <input type="button" value="effacer" onClick="effacer()">
</form>
</body></html>

```



### Remarques:

- La gestion des options d'une liste se fait à travers l'objet **options**. C'est un tableau des éléments présents dans la liste. On lui accède par :

***document.nom-du-formulaire.nom-liste.options***

- Les propriétés de l'objet **options** sont :
  - ✓ **length** : retourne la longueur du tableau d'éléments de la liste.
  - ✓ **selectedIndex** : retourne l'indice de l'élément sélectionné.
- Un élément de la liste est accessible par son indice *i* comme suit

***document.nom-du-formulaire.nom-liste.options[i]***

- Un élément de la liste a les propriétés suivantes :
  - ✓ **selected** : renvoie **true** si l'option est sélectionnée.
  - ✓ **text** : renvoie le texte de l'élément.
  - ✓ **value** : renvoie la valeur de l'élément.
- L'ajout d'un nouvel élément à la liste à la position *i* se fait comme suit :

***nomVariable=new Option(texte, valeur) ;***

***document.nom-du-formulaire.nom-liste.options[i]= nomVariable ;***

- La suppression d'une option se trouvant à la position *i* se fait comme suit :

***document.nom-du-formulaire.nom-liste.options[i]= null ;***