HotelEDA

Hóspede

Um hóspede da aplicação HotelEDA é modelado por uma classe **Guest**. Esta inclui os atributos para o <u>nome próprio</u>, <u>nome de família</u>, <u>nacionalidade</u>, <u>número de reserva</u>, e número de <u>dias de estadia</u>.

O número de dias restantes de estadia de um hóspede é obtido a decrementar o número de <u>dias de estadia</u>.

Quarto

Um quarto do HotelEDA é modelado também por uma classe, **Room**. Esta inclui os atributos <u>número</u> <u>de quarto</u>, com incrementador estático, e <u>capacidade</u>. Um quarto tem também uma <u>lista de</u> <u>hóspedes</u> que o ocupam, representada por um vetor dinâmico, utilizando o tipo objeto **vector**.