

**Ujian Tengah Semester**  
**Framework Programming**



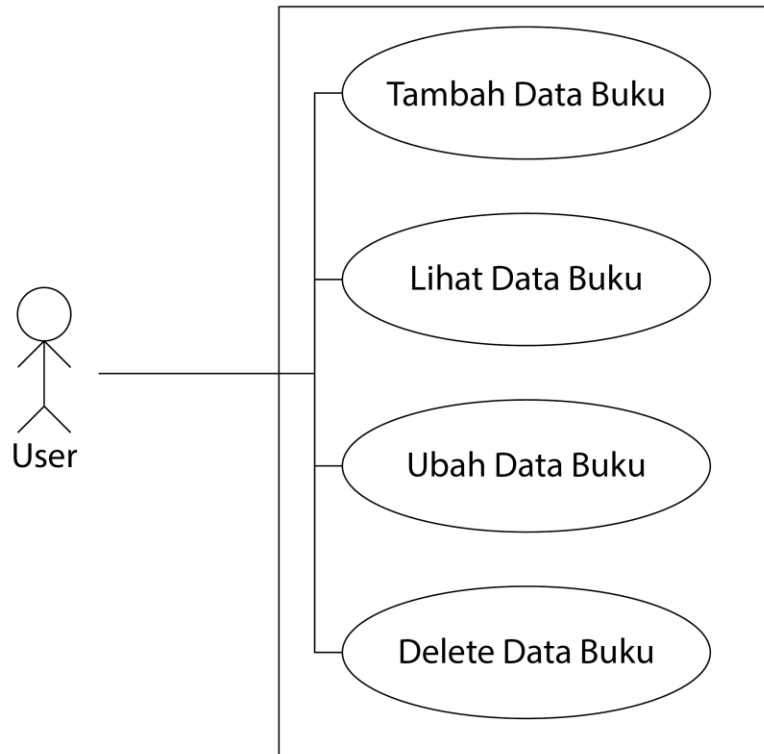
**Sidna Muhammad Zen**

**18090144**

**6B**

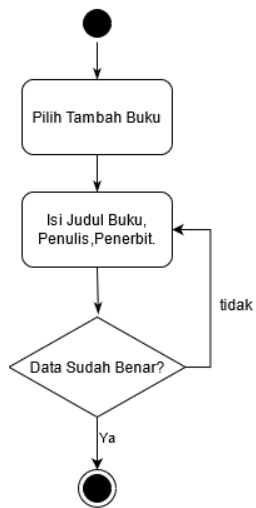
## 1. Diagram Use Case

Diagram Use-Case

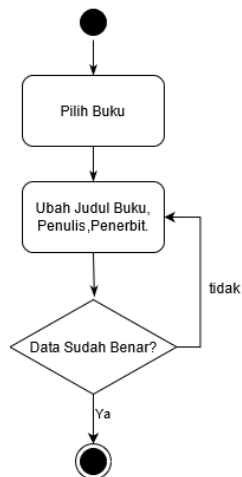


## 2. Diagram Activity

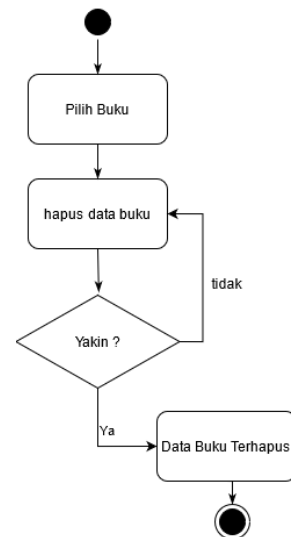
Tambah Data



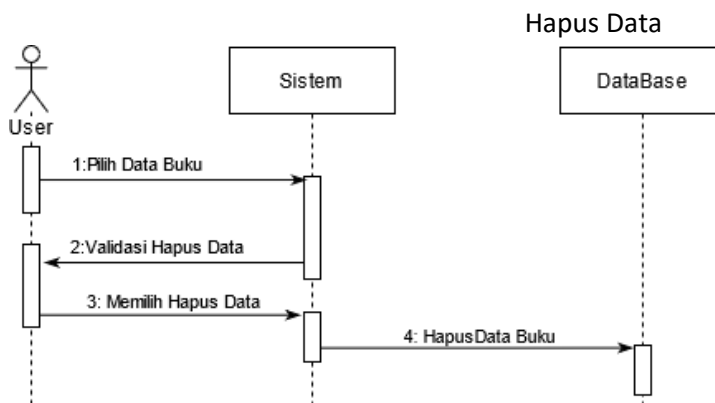
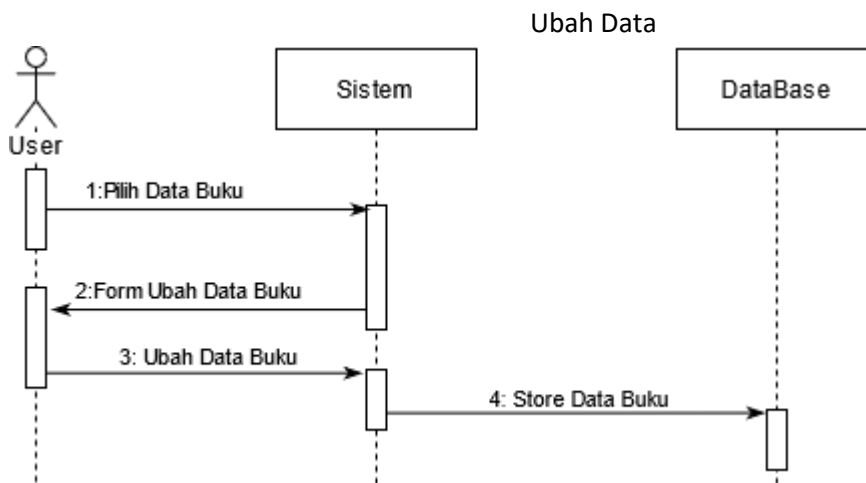
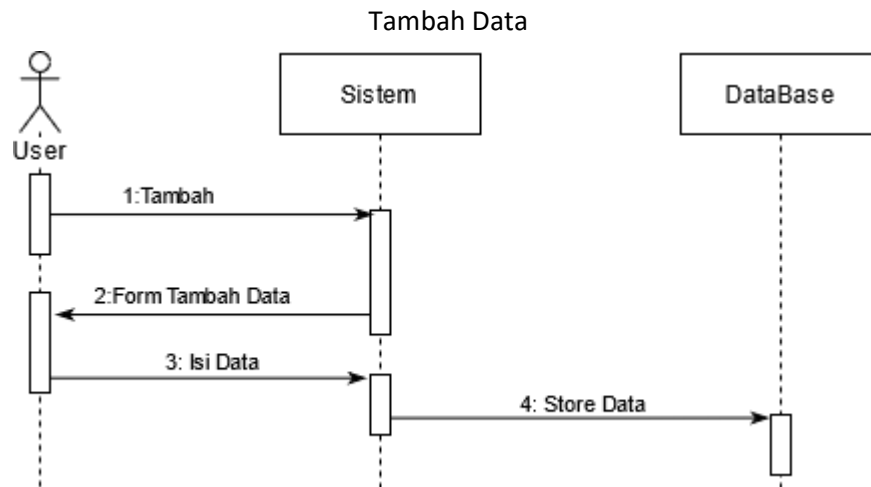
Ubah Data



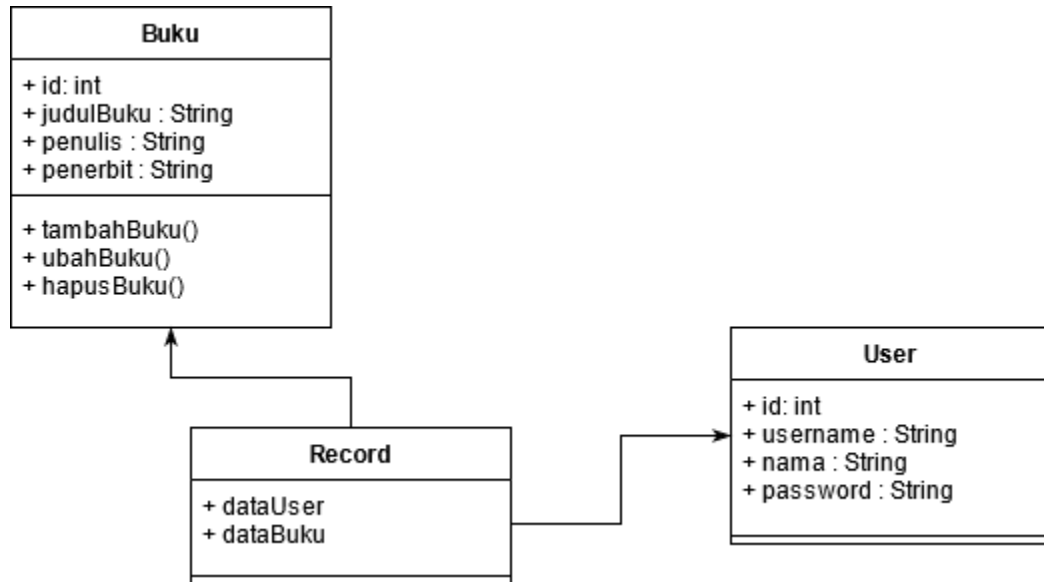
Hapus Data



### 3. Diagram Sequence



#### 4. Diagram Class



## Penjelasan

Nama : Sidra Muhammad Zen

NIM : 18090144

Kelas : 6B

### ① diagram Use-Case

User dapat melakukan beberapa fungsi yaitu Tambah Buku, Lihat Buku, Ubah data buku dan Delete data buku yang mana user bertindak sebagai Akor.

### ② diagram activity

#### a. tambah data

User memilih menu "Tambah Buku". lalu user mengisi data buku sesuai form yang ditampilkan. Apabila data belum benar, maka user mengisi ulang form tersebut. Apabila data sudah benar maka data akan tersimpan di database.

#### b. Ubah data

User memilih buku yang datanya akan diubah, lalu user mengubah data buku sesuai form. apabila data belum benar, maka user mengisi ulang form tersebut. Apabila data sudah benar maka data akan tersimpan di database.

#### c. Hapus Data.

Pertama pilih buku yg datanya akan dihapus. lalu akan muncul form validasi, apabila iya, data buku akan terhapus. apabila tidak, maka data buku tidak akan terhapus.

### ③ Diagram Sequence

Diagram Sequence menggambarkan alur penggunaan sistem dengan menampilkan perilaku seluruh entitas yang terlibat. dalam hal ini ada 3 entitas yang terlibat, yaitu: User, Sistem, & database

### ④ Diagram ~~Activity~~ Class

mengambarkan class-class yang ada pada sistem dan hubungannya.

Class buku memiliki 4 variabel dan 3 method. Class user memiliki 4 method. Class record memiliki 2 variabel. Class record memiliki inheritance kepada buku & user.