

# Serveur NodeJs

*Everything is possible*

# Initialisation **Projet**

A partir de votre dossier, exécutez la commande : **npm init**

Cette commande permet d'initialiser votre projet.

Cela va générer un fichier **package.json** vierge, dans lequel seront enregistrés  
Les détails de tous les packages **npm** que vous utiliserez dans votre projet.

Créez un fichier **server.js** dans votre dossier. Il contiendra votre serveur node.

# Importation de **module**

Node utilise le système de module **CommonJS**.

C'est pour cela qui faut utiliser le mot-clé **require** plutôt que **import**.

L'avantage est de pouvoir importer des modules très facilement, sans spécifier  
Le chemin exact du fichier.

**Node** sait qu'il doit importer un module de base quand on ne spécifie pas

Un chemin relatif ( qui commence par **./** ou **/** )

Quand on importe un fichier **require** nous permet d'omettre l'extension **.js**

# Créer un Serveur

**HTTP** est un package natif de Node, il est utilisé pour créer un serveur.  
Il vous faudra l'importer.

```
1  const http = require('http')
```

La `const http` que nous avons créée pour importer le package `http`, permet d'utiliser la méthode `createServer()` qui sera exécutée à chaque appel effectué vers notre serveur.

```
3  const server = http.createServer((req , res) => {  
4    |    res.end("Hello World 🖐️");  
5  });
```

La méthode `createServer()` reçoit deux objets `request` & `response` en arguments.  
Ce qui nous permet d'utiliser la méthode `end()` de notre argument `response`  
Pour renvoyer une réponse quand on appelle notre serveur.

# Créer un Serveur

`Listen()` permet d'écouter un port.

```
7  server.listen(process.env.PORT || 3000);
```

`PROCESS.ENV.PORT` est une **variable** d'environnement qui permet de configurer  
Le **port** de notre **serveur**.

Si la plateforme de déploiement propose un **port** par défaut, alors le **serveur** écoutera  
`process.env.port`.

Sinon ce sera le **port** **3000** qui sera écouté par notre **serveur**.



# Créer un Serveur

A partir de votre terminal exécuter la commande : `node server` pour démarrer votre serveur `node`.

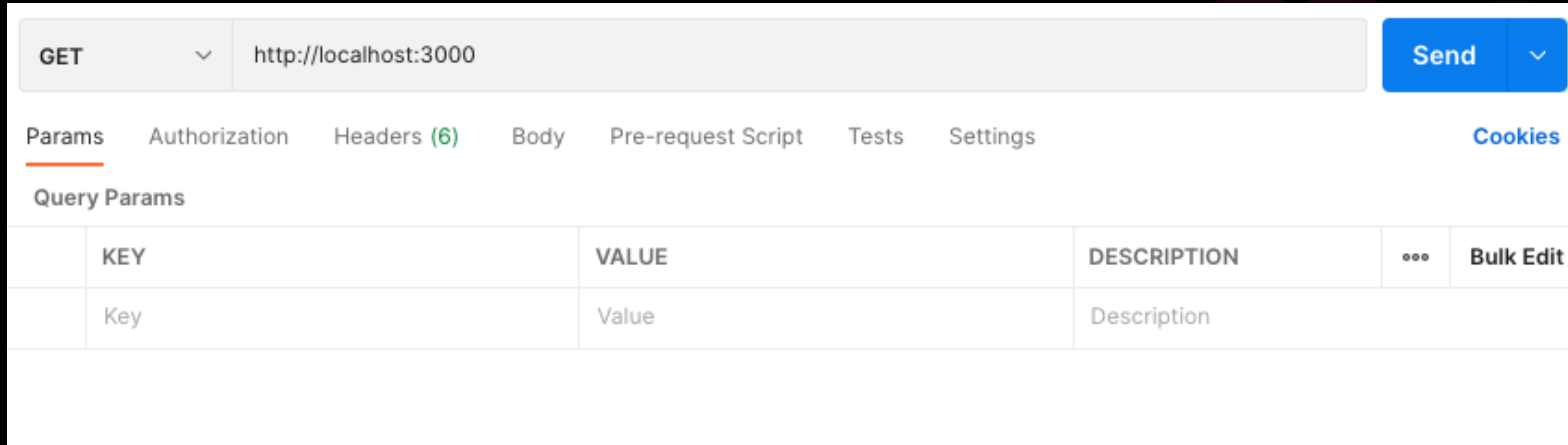
```
→ 01-ServeurNode node server.js
```

Votre serveur est prêt : <http://localhost:3000>



# Postman

**Postman** : est un outil qui va nous permettre de tester les routes de notre serveur.



GET ⌵ http://localhost:3000 Send ⌵

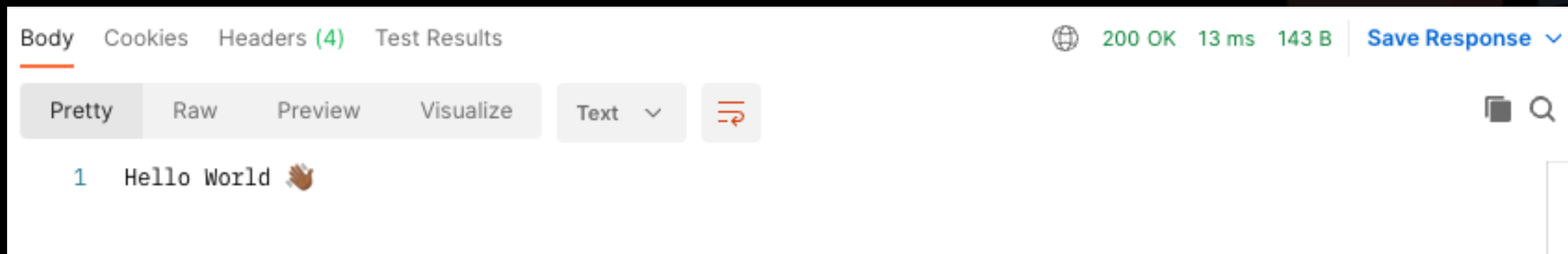
Params Authorization Headers (6) Body Pre-request Script Tests Settings Cookies

Query Params

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
	Key	Value	Description		

Si on clique sur le button **send** on recevra une réponse de notre serveur.

On peut aussi constater que la route que nous venons d'exécuter fonctionne correctement.



Body Cookies Headers (4) Test Results 🌐 200 OK 13 ms 143 B Save Response ⌵

Pretty Raw Preview Visualize Text ⌵ 📄 🔍

1 Hello World 🙌

# GoodLuck

*Stay Focus*