

**Имена: Георги Димов, Александър Петров**

Фн: 81525, 82240

**Начална година: 2016, 2020**

## **Програма: бакалавър (КН)**

Kypc: 4

## Тема: Сайт за тестчета

Дата: 2026-01-29

Предмет: w25prj\_KN\_draft

имейли: gpdimov@uni-sofia.bg, aleksangp1@uni-sofia.bg

**преподавател:** доц. д-р Милен Петров

## ТЕМА: w25/63.1 Сайт за тестчета.

## 1. Условие

Да се създаде сайт, на който човек може да тества знанията си по разнообразни теми и да сравнява резултатите си спрямо всички други, положили теста.

## **2. Въведение – извлечане на изисквания**

Лесно разбирама навигация из сайта, изчистен изглед на страниците, ясни въпроси и отговори.

Бързодействие без ненужни забавяния, издръжливост в запазването на голям брой резултати (хиляди пъти повече от населението на земята, за всеки случай), изкарване на статистика за представянето.

Да забавлява. Ползата е чисто развлечение, може би с малка доза гордост от показаните знания.

### **3. Теория – анализ и проектиране на решението**

Три главни слоя – фронт-енд, бек-енд и база данни. Приложението също се разделя смислово на следните модули: визуалната част за полагане на теста, съхраняване на отговорите и генериране на резултата, показване на резултата и статистика за сравнение с другите хора.

## 4. Използвани технологии

XAMPP в Ubuntu Linux и Windows 10, HTML, CSS, JavaScript, PHP.

## 5. Инсталация, настройки и DevOps

Файловете се слагат в `htdocs/quizzer` в основната папка, където е инсталиран XAMPP. За да работи приложението, съдържанието на `scripts/create.sql` трябва да се изпълни в SQL панела на `phpmyadmin`, след това да се изпълни `scripts/init.php`, като всичко е относително спрямо страницата `localhost/quizzer`.

## 6. Кратко ръководство на потребителя

Избирате тест. Отговаряте както решите и предавате. Виждате си резултатите - колко верни отговори имате от общия брой въпроси.

## 7. Примерни данни

Автоматично генерираны произволни отговори, при достатъчно данни (спрямо Закона за Големите Числа) ще се симулира нормално разпределение, наподобяващо много отговори на потребители.

## 8. Описание на програмния код

Важните части са: quizzes/quiz\_runner.js, който задава структурата на всеки тест; scripts/submit.php, който изчислява резултата и го запазва в базата данни заедно с генериран уникален идентификатор

(за ползване в бъдещето); quizzes/results.js, който изпраща резултатите към scripts/results.php, където се извличат от базата данни, за да се изкарят на quizzes/results.html.

## **9. Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Фронт-енд частите са разработени и написани от Александър Петров. Бек-енд частите и базата данни са разработени и написани от Георги Димов. Частите, които свързват фронт- и бек-енд-а са проектирани взаимно, съгласувайки формата на изпращането на данни. Занапред е предвидено страницата с резултатите да показва за всеки от въпросите кой отговор е правилен – в зелено, ако е избран друг отговор – в червено и как сте се представили спрямо всички останали (колко човека са се представили по-зле, по-добре и както вас, в кой процентил на тестополагащи сте).

## **10. Използване на AI – как и защо**

Лека употреба на ИИ, като генерирането на JSON представянето на тестовете.

## **11. Какво научих**

Как се работи с ХАМРР стек-ът. Как се проектира уеб-проект с трите стандартни слоя.

Предизвикателствата на средата откъм дебъгване на скрити системи с ограничена видимост.

## **12. Dev(sec)Ops – подкарване на проекта - особенности**

12.0 <https://github.com/zeusd/quizzer>

## **13. Използвани източници**

<https://www.w3schools.com/>

<https://stackoverflow.com/>

<https://www.geeksforgeeks.org/>

Предал (подпис): .....

/фн. 81525, Георги Димов, спец. КН, гр. 7/

Предал (подпис): .....

/фн. 82240, Александър Петров, спец. КН, гр. 6/

Приел (подпис): .....

/проф. д-р Милен Петров/