**Tema:**

**ESPECIFICACIONES FUNCIONALES DE WHATSAPP Y ANÁLISIS DEL CASO DE PLAYSTATION**

**Paralelo:** GR1SW

**Especificaciones de la Aplicación WhatsApp**

**Objetivo:** Identificar y detallar el conjunto más amplio posible de funcionalidades que ofrece WhatsApp.

**1. Funcionalidades de Mensajería**

* Posibilidad de enviar y recibir textos de forma instantánea.
* Compatibilidad completa con emojis, stickers, animaciones GIF y reacciones con íconos.
* Permite modificar mensajes ya enviados.
* Opción para eliminar mensajes enviados, ya sea solo para el emisor o para todos los participantes.
* Capacidad para fijar mensajes importantes por un periodo determinado.
* Función para marcar mensajes como relevantes o destacados.
* Se puede responder directamente a mensajes específicos dentro de chats individuales o grupales.
* Indicadores de estado de los mensajes: enviados, entregados y leídos.
* Soporte para el envío de archivos (imágenes, videos, audios, documentos).
* Integración de mensajes de voz con grabación y reproducción integrada.
* Opción para crear encuestas dentro del chat.
* Herramientas para organizar eventos y establecer recordatorios.
* Función para compartir contactos de la libreta telefónica.
* Capacidad para enviar la ubicación actual o en tiempo real.
* Motor de búsqueda para encontrar mensajes, archivos o enlaces dentro del chat.
* Historial accesible de contenido multimedia compartido.
* Configuraciones avanzadas específicas dentro de cada conversación.

**2. Personalización de los Chats**

**Generales**

* Posibilidad de cambiar el nombre de un contacto desde el chat.
* Configuración de notificaciones personalizadas por conversación.
* Información sobre el cifrado y seguridad del canal de comunicación.
* Definición del tiempo de retención o caducidad del contenido del chat.
* Herramientas para archivar, bloquear o esconder conversaciones con mecanismos de seguridad.
* Visualización de grupos compartidos con un mismo contacto.
* Opción para clasificar conversaciones como favoritas o dentro de listas personalizadas.
* Establecer un tema visual independiente para cada chat.

**Grupos**

* Definición de nombre y descripción del grupo.
* Gestión de miembros según los permisos asignados.
* Generación de enlaces para invitar a nuevos integrantes.
* Opciones para abandonar o eliminarse del grupo.
* Limpieza del historial sin necesidad de abandonar el grupo.

**Chats Individuales**

* Bloqueo y desbloqueo de usuarios.
* Reporte de abuso o contenido inapropiado.

**3. Notificaciones Personalizables**

**Mensajes**

* Silenciamiento por intervalos definidos.
* Elección de tonos específicos para notificaciones.
* Ajustes personalizados para vibración y nivel de prioridad.
* Personalización del color del LED (si el dispositivo lo soporta).

**Llamadas**

* Configuración de tono para llamadas entrantes.
* Ajustes de vibración personalizados para llamadas.

**4. Funcionalidades de Llamadas**

* Realización de llamadas de voz tanto individuales como grupales.
* Videollamadas con soporte para hasta 32 personas.
* Transmisión en calidad alta (HD).
* Modos silencioso y de conferencia disponibles.
* Cambio entre cámaras durante llamadas.
* Posibilidad de silenciar micrófono o video mientras se está en llamada.
* Función para compartir pantalla en vivo durante videollamadas.

**5. Gestión de Contactos y Grupos**

* Sincronización automática con los contactos del teléfono.
* Creación, modificación y eliminación de grupos.
* Asignación de roles como administrador o participante.
* Control detallado de permisos dentro de grupos.
* Búsqueda eficiente por nombre, número o etiquetas.
* Clasificación de contactos como favoritos.
* Validación del número telefónico del usuario.
* Visualización de perfil e historial del contacto.

**6. Manejo de Archivos Multimedia**

* Envío y recepción de imágenes, videos, audios y documentos.
* Compresión automática de archivos multimedia para optimizar espacio.
* Vista previa de contenido antes de su descarga.
* Galería propia dentro de cada chat para organizar contenido.
* Transferencia de archivos de hasta 2 GB.
* Envío en tiempo real de ubicación geográfica.
* Configuración para descarga automática según red (Wi-Fi o datos móviles).

**7. Compatibilidad Multidispositivo**

* Sincronización entre teléfono, computadora y otros dispositivos.
* Uso de la versión web y la app para escritorio.
* Funcionalidad disponible en tabletas (modo multidispositivo).
* Conectividad flexible vía datos móviles o Wi-Fi.
* Integración con sistemas de reloj inteligente (Wear OS) para notificaciones y respuestas rápidas.
* Posibilidad de conexión con billeteras digitales para pagos y transferencias.

**8. Funciones con Inteligencia Artificial de Meta**

* Integración con bots y servicios inteligentes de Meta.
* Sugerencias automáticas de respuestas y generación de mensajes.
* Filtro automático contra mensajes no deseados (spam).
* Moderación automatizada en grupos.

**9. Configuración Avanzada**

* Control del uso de datos móviles mediante el modo ahorro.
* Limpieza y administración del almacenamiento interno.
* Copias de seguridad configurables.
* Personalización profunda de la interfaz.
* Controles parentales para restringir funciones.
* Ajustes avanzados para la privacidad del usuario.

**Caso PlayStation: Piratería y Seguridad**

**Funcionamiento de la Piratería en la PS1**

El primer modelo de PlayStation (PS1), lanzado en 1994, innovó al utilizar discos compactos como soporte para juegos, lo que facilitó la reproducción de copias no originales. Para hacerlo, los usuarios modificaban el hardware de la consola, comúnmente instalando chips que permitían el arranque de juegos grabados en CD sin necesidad de los discos oficiales.

Estos chips no solo permitían la ejecución de juegos piratas, sino también de software no autorizado, lo que comprometía la integridad del sistema. Aunque la PS1 no contaba con acceso a internet ni servicios en línea, esta práctica dio origen a una cultura de modificación que afectó a consolas posteriores.

**Relación con el Hackeo de PSN en 2011**

En 2011, la red de PlayStation Network (PSN) fue víctima de un ataque masivo que dejó a millones de usuarios sin acceso a servicios online y comprometió datos personales. Aunque este incidente afectó principalmente a la PlayStation 3, evidenció una continuidad de fallas de seguridad cuya raíz se remonta a la época de la PS1.

La facilidad con la que se podía alterar el funcionamiento de las consolas desde la PS1 expuso una debilidad estructural que, con el tiempo, evolucionó hacia amenazas más sofisticadas en entornos conectados, como ocurrió en PSN.

**Conclusión**

El ataque a PSN fue una advertencia clara sobre la necesidad de reforzar la ciberseguridad en plataformas de videojuegos. Sin embargo, ya en generaciones anteriores, como en la PS1, se había demostrado que era posible vulnerar los sistemas mediante modificaciones físicas y software no oficial.

La piratería en la PS1 no solo permitió jugar sin adquirir los juegos legalmente, sino que también estableció un precedente de riesgos para la seguridad digital. A raíz de esto, se volvió imprescindible desarrollar tecnologías más robustas de protección, así como fomentar la concienciación entre los usuarios respecto al uso ético y seguro de sus dispositivos.

**Fuente consultada:**  
[1] Huertos, A. A., & Huertos, A. A. (2021, 20 abril). *10 años del hackeo de PSN: la historia de una de las mayores brechas de seguridad de la historia*. Computer Hoy.  
<https://computerhoy.20minutos.es/reportajes/10-anos-hackeo-psn-nos-tuvo-casi-mes-poder-jugar-online-850979>