



## HABILIDADES

Comunicación efectiva  
Trabajo en equipo  
Buena gestión del tiempo  
Adaptabilidad  
Responsabilidad

## IDIOMAS

**Español**

Nativo.

**Inglés:**

Nivel Intermedio.



zeusjtesta@gmail.com



Mar del Plata, Buenos Aires



Zeus Testa



17/11/2003



+54 223 454 4726



zeustesta

# Zeus Testa

SOFTWARE DEVELOPER

## SOBRE MÍ

Graduado de la Tecnicatura en Programación en la UTN, cuento con buenas habilidades comunicativas y gran predisposición para el trabajo en equipo. Soy una persona a la que le gustan los desafíos y el constante aprendizaje que contribuyan a mi crecimiento tanto profesional como personal.

## DATOS ACADÉMICOS

**Instituto Educativo Punta Mogotes**

Secundaria | 2016 - 2021

**Universidad Tecnológica Nacional**

Tecnicatura Universitaria en Programación | 2022 - 2024

**Universidad Atlántida Argentina**

Licenciatura en Informática | 2024 - ahora

## COMPLEMENTACIÓN

**Junior Achievement**

Programa 'Socios' | 2021

**Fundación Telefónica**

Curso en Ciber-seguridad | 2023

## CONOCIMIENTOS EN

- C
- Java
- MySQL
- JavaScript
- TypeScript
- HTML
- CSS
- Angular
- Bootstrap
- Git
- GitHub

# Experiencia en Proyectos

## BILLETERA VIRTUAL



- Como proyecto para un cuatrimestre, creamos una billetera virtual para que los usuarios pudieran registrarse, pagar y recargar dinero desde allí a distintas áreas de la facultad.
- Fue mi primer proyecto en grupo, me ayudo mucho a aprender a organizarme, gestionar tiempos, las tareas de cada integrante y mantener comunicación con mis compañeros.

## PLATAFORMA DE PELÍCULAS



- Realizamos un sistema para gestionar tanto películas, como usuarios, distintos perfiles que puedan tener, administradores y demás.
- Implementamos estructuras creadas por nosotros, validaciones y modularización para mejorar el entendimiento del código.

## SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS



- Hicimos un sistema que pueda crear, modificar y dar por finalizados torneos de fútbol, tenis y tenis de mesa en los que también se involucran equipos, jugadores y árbitros.
- Para esto, aplicamos los conceptos de la Programación Orientada a Objetos como abstracción, polimorfismo, encapsulación, etc. En el desarrollo usamos enum, herencia entre clases y distintos tipos de validaciones.

## LIBRERÍA WEB



- Para la tesis de la Tecnicatura en Programación, realizamos una página para una librería web en la que el administrador pueda añadir libros, ver usuarios y ventas realizadas, entre otras cosas. Los usuarios pueden ver libros, encargarlos y agregarlos a carrito/favoritos.
- Usamos para el desarrollo del frontend Angular, HTML, CSS, TypeScript y Bootstrap. Para la persistencia de datos creamos una base de datos con MySQL y Sequelize, mientras que para el servidor Node.js y Express.js.
- La organización de las tareas fue gestionada con Jira, en ella creamos los sprints, asignamos tiempos y dividimos actividades.