



# Gustavo Rédua

Graphics & UI Designer  
Programador & Artista 3D

## Sobre mim

Sou formado com técnico em informática pelo Instituto Federal de Mato Grosso do Sul. Atualmente sou acadêmico do curso de Engenharia de Computação da Universidade Federal de Mato Grosso do Sul e Engenharia de Software pela UNIGRAN. Eu Adoro design, artes, jogos e música. Estou sempre à procura de desafios que me levem a melhorar as minhas competências acadêmicas e profissionais.

## Educação

Instituto Federal IFMS	2017 - 2020
Universidade Federal MS	2021 - 2026
UNIGRAN	2024 - 2028

## Experiências

### UI/UX Design

Prototipei telas de sites utilizados em projetos universitários socioeducativos. Como FETECMS entre 2021 a 2022.

### Trabalho em Equipe

Liderei equipes para aprendizado de arte 3D em feiras científicas e projetos acadêmicos extensionistas entre 2018 a 2021.

## Habilidades soft skills

Comunicação	Design
Criatividade	Liderança
Autodidata	Observação

## Habilidades hard skills

Gimp	Blender 3D	HTML
Inkscape	Figma	CSS
C   C++	Java	Python

## Experiências ++


### Engenharia de Software

Trabalhei como engenheiro de software no grupo Arandu reunindo requisitos, planejando sistemas e prototipando telas. 2021 a 2022.

### Artista 3d & Graphic Designer

Trabalhei como artista 3D e designer, criando assets para jogos e protótipos de ideias, elaborando artes 3D, flyers, banners, motion graphics e animações. 2017 a 2020.

 gustavo-redua

 gustavo\_redua

 zeutyzy

+55 (67) 992875017