

Gustavo Rédua

Graphics & UI Designer Programador & Artista 3D

Sobre mim

Sou formado com técnico em informática pelo Instituto Federal de Mato Grosso do Sul. Atualmente sou acadêmico do curso de Engenharia de Computação da Universidade Federal de Mato Grosso do Sul e Engenharia de Software pela UNIGRAN. Eu Adoro design, artes, jogos e música. Estou sempre à procura de desafios que me levem a melhorar as minhas competências académicas e profissionais.

Educação

Instituto Federal IFMS 2017 - 2020

Universidade Federal MS 2021 - 2026

UNIGRAN 2024 - 2028

Experiências

UI/UX Design

Prototipei telas de sites utilizados em projetos universitários socioeducativos. Como FETECMS entre 2021 a 2022.

Trabalho em Equipe

Liderei equipes para aprendizado de arte 3D em feiras cientificas e projetos acadêmicos extensionistas entre 2018 .a 2021.

Habilidades soft skills

Comunicação Design

Criatividade Liderança

Autodidata Observação

Habilidades hard skills

Gimp Blender 3D HTML

Inkscape Figma CSS

C | C++ Java Python

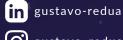
Experiências ++

Engenharia de Software

Trabalhei como engenheiro de software no grupo Arandu reunindo requisitos, planejando sistemas e prototipando telas. 2021 a 2022.

Artista 3d & Graphic Designer

Trabalhei como artista 3D e designer, criando assets para jogos e protótipos de ideias, elaborando artes 3D, flyers, banners, motion graphics e animações. 2017 a 2020.



O gustavo_redua

> zeutyz +55 (67) 992875017