

Client

TheaterFacade

ready() : void
open() : void
close() : void
pause() : void

TheaterFacade 提供
一致的接口，子系统
间可以互相调用

Stereo

on() : void
set(disk : CD) : void
off() : void

Projecter

play() : void
pause() : void
close() : void

Screen

open() : void
close() : void
down() : void
up() : void

