

Memento

- state : string

+ getState(): string

+ setState(string stt) :

void

Originator

- state : string

+ ctMeneto() : Memento

+ restore(m : Memento) :

void

Caretaker

- memList :

list<Memento>

+ addMem(m : Memento)

: void

+ rmMem(m : Memento) :

void

