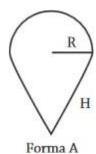


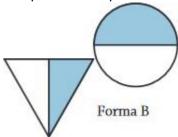
Temas: Algoritmos

Semana 1

1. Se requiere obtener el área de la figura de la Forma A (Ver figura) para lo cual se le solicita que realice un algoritmo y lo represente mediante un pseudocódigo



Para resolver este problema se puede indicar que la Forma A está formada por tres figuras: dos triángulos rectángulos, con H como hipotenusa y R como uno de los catetos, que también es el radio de la otra figura, una semicircunferencia que forma la parte circular, tal como se muestra en la Forma B.



- 2. El cálculo del pago mensual de un empleado de una empresa se efectúa de la siguiente manera: el sueldo básico se calcula en base al número total de horas trabajadas y una tarifa horaria; al sueldo básico, se le aplica una bonificación del 18% del mismo obteniéndose el sueldo bruto; al sueldo bruto, se le aplica un descuento del 12% obteniéndose el sueldo neto. Realice un algoritmo y represéntelo mediante un pseudocódigo que calcule e imprima el sueldo básico, el sueldo bruto y el sueldo neto de un trabajador
- 3. Se requiere determinar el tiempo que tarda una persona en llegar de una ciudad a otra en bicicleta, considerando que lleva una velocidad constante. Realice un algoritmo para resolver el problema y represéntelo mediante un pseudocódigo o diagrama de flujo, si se tienen como datos la distancia entre ciudades y la velocidad que tiene la bicicleta.
- 4. Elabore un algoritmo y represéntelo mediante un pseudocódigo en donde se solicite ingresar un número entero de 3 cifras únicamente y verificar si el número ingresado es correcto, si no es de tres cifras mostrar un mensaje de error. Finalmente, mostrar el número ingresado al revés.

 Fiemplos:

Si se ingresa un número de 4 cifras debe mostrar un mensaje de error: "Número incorrecto" Si se ingresa un número de 2 cifras debe mostrar un mensaje de error: "Número incorrecto" Si se ingresa el número 263 debe mostrar el número al revés: 362



Temas: Algoritmos

Semana 1

5. Elabore un algoritmo y represéntelo mediante un pseudocódigo en donde se ingrese un número entero de 3 cifras únicamente y luego se debe determinar si el número ingresado es capicúa. Un número capicúa se lee igual de izquierda a derecha que derecha a izquierda.

Ejemplos: 161, 343, 565.

Si el número que se ingresa es incorrecto, esto significa no tiene 3 cifras, se debe mostrar un mensaje: "Número incorrecto"

Si el número que se ingresa es correcto, se debe mostrar un mensaje: "Es número capicúa" o "No es número capicúa"

- 6. Calcule y muestre el menor número de monedas de 5, 2 y 1 para desglosar una cantidad K, de Soles. Por ejemplo, si K fuese 37, entonces la cantidad de monedas de 5 sería 7, de 2 sería 1 y de 1 sería 0.
- 7. Que teniendo como dato una hora expresada en segundos (t), nos calcule y muestre la cantidad de horas, minutos y segundos contenidos en dicha hora.

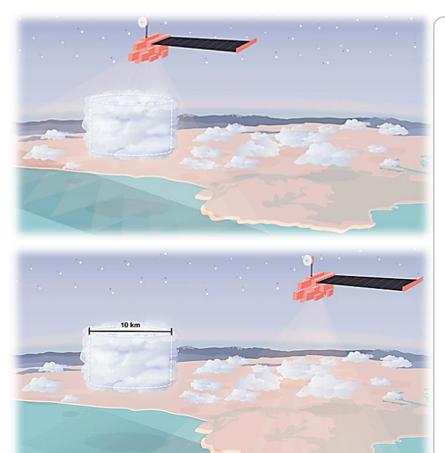
 Por ejemplo, si t fuese 3879, entonces el número de horas sería 1, los minutos serían 4 y los segundos serían 39.
- 8. Que teniendo como dato una hora expresada en horas, minutos y segundos (h, m, s) nos calcule y muestre la nueva hora luego de un segundo.

 Por ejemplo, si h fuese 11, m fuese 59 y s fuese 59 entonces la nueva hora sería 12:0:0
- 9. Permita leer un número entero e imprima si este es un dígito o una letra mayúscula o letra minúscula u otro carácter. Recuerde que los dígitos se encuentran en el rango de 48 a 57, las letras mayúsculas están en el rango de 65 a 90 y las letras minúsculas están en el rango de 97 a 122.
- 10. Calcule el monto a pagar por el servicio de estacionamiento, teniendo en cuenta que por la primera hora de estadía se tiene una tarifa de 10 y las restantes tienen un costo de 6. Se tiene como datos: hora de entrada (hhmm), hora de salida (hhmm), iniciada una hora se contabiliza como hora total. La hora de entrada y salida serán ingresadas como números enteros.



Semana 1

11. Calcular el volumen



El MISR (por su sigla en inglés: Multiangle Imaging SpectroRadiometer) es una herramienta de la NASA y tiene la misión de ver la Tierra desde diferentes ángulos para estudiar las características en la superficie y en la atmósfera en 3D.

Temas: Algoritmos

Una de las tareas de MISR es recopilar medidas de nubes, que están llenas de agua líquida o hielo. Los científicos pueden usar las medidas para estimar cuánta agua hay en una nube

Imagine que MISR vuela sobre una nube que, desde arriba, parece un círculo de 10 km de diámetro. De lado, parece una lata, lo que indica que tiene aproximadamente la forma de un cilindro recto.

Preguntas:

La altura de la nube mide "H" km. Este dato será ingresado y debe estar en el siguiente intervalo 2<=H<=8. ¿Cuál es el volumen aproximado de la nube en kilómetros cúbicos? Utilice la herramienta PSEINT para:

- 1. Elaborar un diagrama de flujo o pseudocódigo que responda la pregunta.
- 2. Identificar los datos de entrada y salida. Además, considere 4 decimales de la constante PI en la solución.



Semana 1

12. Calcular el volumen

El rover Perseverance Mars, que actualmente se encuentra en la superficie del planeta Marte, recolecta muestras de rocas que serán traídas a la Tierra para su estudio. Perseverance usa una broca especial para perforar un cilindro de roca de 13 mm de diámetro. A medida que el rover perfora, el núcleo de roca se mueve hacia uno de los N tubos disponibles que almacenarán la muestra de roca, sellada hasta que se abra un día en un laboratorio en la Tierra.

Si la broca recoge una roca cilindro de **60 mm** de longitud



Temas: Algoritmos

Preguntas:

- ¿Cuál es el volumen de la roca en el tubo de muestra?
- ¿Cuál es el volumen total que el rover almacena en los **N** tubos? El valor de "N" es un dato que el usuario ingresa y debe estar en el siguiente intervalo **10<=N<=38**

Utilice la herramienta **PSEINT** para:

- Elaborar un diagrama de flujo o pseudocódigo que responder las preguntas.
- Identificar los datos de entrada y salida. Además, considere 4 decimales de la constante PI en la solución.



Temas: Algoritmos

Semana 1

13. Billetes y monedas (2 puntos)

Se tiene las denominaciones en billetes y monedas.

- Billetes de 100 soles
- Billetes de 10 soles
- Monedas de 1 sol
- Monedas de 0.50 céntimos
- Monedas de 0.20 céntimos
- Monedas de 0.10 céntimos

¿A Cuántos billetes y/o monedas, de las denominaciones mostradas, equivale una cantidad "N" ingresada por teclado?

<u>Ejemplo</u>

Si N = 375.5

Las denominaciones serían:

- √ 3 billetes de 100 soles
- √ 7 billetes de 10 soles
- √ 5 monedas de 1 sol
- √ 1 moneda de 0.50