

```
import random
```

```
name = ['ali','ahmad','sara','giti','zeynab','kia'] # لیست تعریف می کنیم
```

```
select_name = random.choice(name) # یک نام رندم انتخاب و داخل متغیر select_name قرار می دهیم
```

```
guess_count = len(select_name) # طول حروف رندم را در متغیر guess_count قرار می دهیم
```

```
guessed_list = ['-'] * len(select_name) # به تعداد حرف یا کلمه یک لیستی می سازیم تمامی حروفش که انتخاب کردیم خط تیره باشد
```

```
while guess_count > 0 : # تا زمانی که تعداد شمارش بزرگتر از صفر است کاربر می تواند حدس بزند
```

```
    guess_char = input('Enter a char: ') # دریافت ورودی
```

```
    if guess_char.isalpha(): # اگر کاراکترهای انتخاب شده جزء حروف انگلیسی باشد
```

```
        if guess_char in select_name: # اگر حرفی که انتخاب کرده در لیست باشد نگاه
            if guess_char in guessed_list: # اگر کاراکتری که انتخاب کرده جزء حروف حدس زده ها باشد در b
                این صورت
                print("you have guessed befor, try new character") # اگر بود .چک میکنیم قبلا حدس زده یانه
                این پیام را نشان میدهیم
            else: # در غیر این صورت
                for idx, char in enumerate(select_name): # برای اینکه بتوانیم هم به اندیس هم حروف دسترسی داشته باشیم از
                    داشته باشیم از
                    # enumerate استفاده می کنیم
                    if char == guess_char: # اگر حروف موجود برابر باشد با کاراکتری باشد که کاربر انتخاب کرده
                        اندیس کاراکتر را برابر اندیس حدس زده بذارید
                        guessed_list[idx] = guess_char
```

```
current_guess = "".join(guessed_list) # با دستور جوین خط تیره هارو به هم متصل می کنیم
print(f"Perfect => {current_guess}") # و تعداد حدس های باقی مانده را .حدس شما درست است
هم نشان می دهد
```

```
if not "-" in guessed_list: # تیره ها تمام شد یعنی همه خط تیره ها پر شدند شما برنده اید اگر خط
    print("You Won")
    break # و از لوپ خارج می شود
else:
    اگر حدس مون اشتباه بود از تعداد حدس هایی که می توانیم بزنیم کم کن
    guess_count -=1
    print(f"Wrong => remaind guess: {guess_count}")
```

```
else:  
    print("Enter valid number: ")    # ورودی درست وارد اگر ورودی حروف نباشه پیام خطا مبنی بر اینکه  
    # ورودی صحیح نیست درج می‌شود و دوباره از کاربر می‌خواهد که عدد صحیح وارد کند
```