

```
import random

player_name = input("Hello, whats your name: ") دریافت ورودی
print(f"grate I am ' + player_name + " i want choice a number range
**low** and **high**")
try:
    low = int(input("Enter low number:")) مشخص کردن حد پایین
    high = int(input("Enter high number: ")) مشخص کردن حد بالا
except:
    print("Enter valid number") در صورتی حروف وارد کردن خطا نشون بده
```

```
a = random.randint(low,high) تابع رندم رو اینپورت کردیم
```

```
count = 5 شمارنده ای که نشون میده فقط 5 تا میتونیم حدس بزنیم
```

```
while count > 0: تا زمانی که شمارنده بزرگتر از 0 است میتونی حدس بزنی
    try:
        b = int (input(f"you have {count} chance another .Enter your
guesses number: ")) ورودی بگیر و نمایش بده چندتای دیگه میتونی حدس بزنی
```

```
    if a == b: اگر حدسمون با عددی که کامپیوتر انتخاب کرده یکی باشه برنده ایم
        print("Your Win")
        Break و از حلقه خارج میشیم

    elif a > b: اگر عدد انتخابی کامپیوتر بزرگتر از حدس ما بود پیام میده عدد بزرگتر وارد کنید:
        print (" <<*** Enter bigger number ***>> \n ")
    else:
        print("<<*** Enter lower number ***>>!!!\n") در غیر این صورت عدد
کوچیک نشون بده

    count -=1 یکی از حدسامون کم می کنه

    if count == 0: اگه تعداد حدسمون به صفر رسید یعنی بازنده شدیم:
        print("game over")
```

```
except:
    print("Enter valid number: ") داخل try انداختیم اگر حروف وارد شد خطا نشان دهد
```