import random

import time

def question\_generator():

#تولید اعداد رندم و تصادفی

a = random.randint(1,20)

b = random.randint(1,20)

#تولید عملگرهای رندم

operator\_list = ['-','+','\*']

select\_operator = random.choice(operator\_list)

print(f"{a} {select\_operator} {b} = ?")

if select\_operator == '+':

return a + b

elif select\_operator == '-':

return a - b

else :

return a \* b

quetion\_number\_limit = 5 #پنج بار می توانی سوال بپرسی

quetion\_number = 0 #مقدار دهی اولیه تعداد سوالات

score = 0 #مقدار دهی اولیه امتیاز

time\_limit = 5 #پنج ثانیه وقت دارد سوالات را پاسخ دهد

while quetion\_number < quetion\_number\_limit: # تا زمانی که تعداد سوالات از تعداد حداکثر محدودیت کمتر باشد یعنی از 5 بار کمتر باشد حلقه ادامه دارد

result = str(question\_generator()) #سوالی که به صورت رندم تولید می شود داخل متغییر قرار میگیرد

start\_time = time.time()# شروع زمان

user\_answer = input("Enter your answer: ") #دریافت ورودی

end\_time = time.time() #پایان زمان

time\_dif = end\_time - start\_time# محاسبه مدت زمانی که طول می کشد به سوالات پاسخ داده شود

if time\_dif < time\_limit: #اگر مدت زمان پاسخ کمتر از محدودیت تعیین شده باشد،یعنی کمتر از 5 ثانیه باشد انگاه حلقه اجرا می شود

if user\_answer == result: # اگر جوابی که دادیم با نتیجه برابر باشد 1امتیاز اضافه می شود

score +=1

print(f"Perfect,{score}")

else:

print("Sory, your answer is wrong") #جواب اشتباه باشد انگاه این پیام نمایش داده می شود

else:

print("you are too late ")#در صورتی که بیشتر از پنج ثانیه برای جواب دادن صبر کنیم این پیام نمایش داده می شود

quetion\_number +=1 #یکی به تعداد سوال اضافه می شود

print(f"FINAL SCORE {score} out of {quetion\_number\_limit}") #نمایش نتیجه نهایی بازی