import random

name = ['ali','ahmad','sara','giti','zeynab', 'kia'] #لیست تعیرف می کنیم

select\_name = random.choice(name) # قرار می دهیم select\_name یک نام رندم انتخاب و داخل متغییر

guess\_count = len(select\_name) #   قرار می دهیم guess\_count  طول حروف رندم را در متغییر

guessed\_list = ['-'] \* len(select\_name) # یک لیستی می سازیم تمامی حروفش  به تعداد حرف یا کلمه که انتخاب کردیم خط تیره باشه

while guess\_count > 0 : # تا زمانی که تعداد شمارش بزرگتر از صفر است کاربر می تواند حدس بزند

    guess\_char = input('Enter a char: ') #دریافت ورودی

    if guess\_char.isalpha(): #اگر کاراکتر های انتخاب شده جزء حروف انگلیسی باشد

        if guess\_char in select\_name: # اگر حرفی که انتخاب کرده در لیست باشدانگاه:

            if guess\_char in  guessed\_list: # bاگر کاراکتری که انتخاب کرده جزء حروف حدس زده ها باشد در این صورت

                print("you have guessed befor, try new character") #چک میکنیم قبلا حدس زده یانه .اگر بود این پیام را نشان میدهیم

            else: #در غیر این صورت

              for idx, char in enumerate(select\_name):# برای اینکه بتونیم هم به اندیس هم حروف دسترسی داشته باشیم از

                                                        # استفاده می کنیم (enumerate)

                if char == guess\_char: # اگر حروف موجود برابر باشه با کاراکتری باشه که کاربر انتخاب کرده

                    guessed\_list[idx] = guess\_char# اندیس کاراکتر را برابر اندیس حدس زده بذارید

            current\_guess = " ".join(guessed\_list) #با دستور جوین خط تیره هارو به هم متصل می کنیم

            print(f"Perfect => {current\_guess}")# حدس شما درست است.و تعداد حدس های باقی مانده را هم نشان می دهد

            if not "-" in guessed\_list:  #اگر خط  تیره ها تمام شد یعنی همه خط تیره ها پر شدند شما برنده اید

                print("You Won")

                break  # و از لوپ خارج می شود

        else:

              guess\_count -=1 #اگر حدس مون اشتباه بود از تعداد حدس هایی که می تونیم بزنیم کم کن

              print(f"Wrong => remaind guess: {guess\_count}")

    else:

        print("Enter valid number: ")      #اگر ورودی حروف نباشه پیام خطا مبنی بر اینکه  ورودی درست وارد کنند