



WILD

Le sauvage au naturel

Le sport et la santé connecté

Présentation

- I. Introduction et bref historique
- II. Besoin
- III. Présentation du marché
- IV. Bénéfices
- V. Risques
- VI. Enjeux

Introduction et bref historique

De l'écran aux objets.

→ L'apparition du sport et de la santé connectée.

Objets intégrés au corps
Self-tracking
Analyse

...



Les besoins

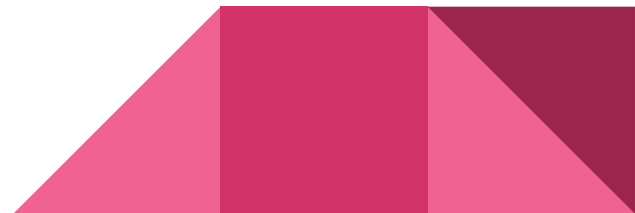
Avoir un suivi régulier



Améliorer ses performances, éviter les blessures.



Accompagner les patients dans leur maladie.



Marché

Nette évolution des objets connectés

En sports, des objets génériques vers diversification et spécialisation des objets

En santé, des objets gadgets vers des objets intégrés aux corps

Sensibilisation et intégration du corps médical à la m-santé

Prise en main des objets par les professionnels de la santé et du sport



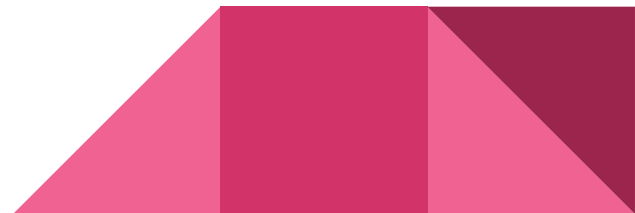
Acteurs

Start-ups

Secteur de la
télécommunication

Spécialistes en
équipement médical

Spécialistes en
équipement sportif



Bénéfices



Une prévention accrue et une
amélioration de la qualité de vie.

Systèmes de santé plus efficaces et
plus durables

Patients plus responsables.



Analyser les progrès de l'athlète.

Déterminer si les mouvements sont
dangereux.



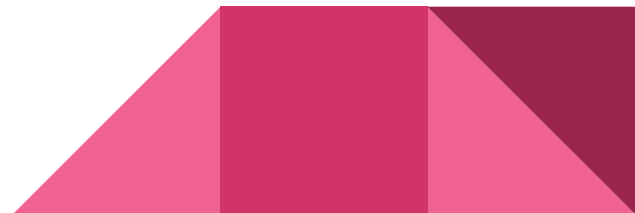
Risques

La protection des données

Surestimation sur la finalité de l'objet

Dysfonctionnement ou manque de fiabilité

La vulnérabilité, les failles de sécurité



Les enjeux de demain

Créer une confiance

Sensibiliser

Élargir l'offre

Créer des garanties de qualité, de fiabilité

Mettre en place une protection des données

Réfléchir à la limite éthique

