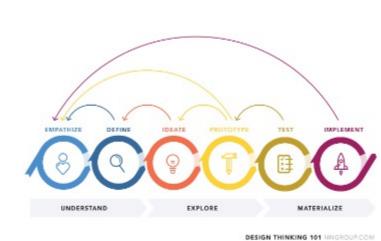


TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Processo de Design Thinking





Passo a passo - Entender

- Relacionar dúvidas, cortegas o suposições sobre o problema (Matriz CSD);
- Mapear público-avo Fundamentais, Importantes e Influenciadores (Mapa de Stokeholders).
- Preparar os questionementes aos principais stakehozzes (Entrevista Qualitativa)
- Sa ria campo fazendo entrevistas e conversando com potenciais usuários (Entrevista Qualitativa)
- Compilar um resumo dos achados nas entrevistas com usuários (Highlights de Pesquisa).
- Identificar as personas para quem o projeto será construído (Persona)
- Elaborar um mapa de Empatia para compreender sua Persona (Mapa de Empatia)

Passo a passo - Explorar

- Conduz riuma sessão para geração de ideias de solução (Brainsconning | Brainwriting).
- Descrever as ideias leventades (Mural de Possibilidades).
- Conduz i urnavolação das locias mais interessantes (Mapa de Priorização).
- Descrever os deta hos das ideias principais (Mapa Conceitual)

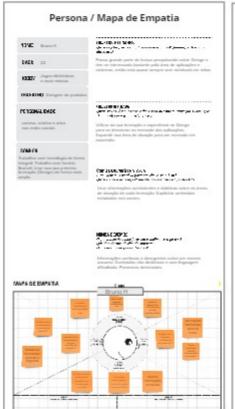
Passo a passo - Materializar

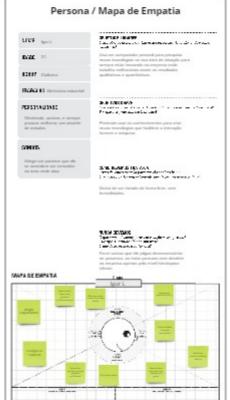
- Montar proprintos das los as priorizadas (Wireframas | Huxos do Usuário | Storyboards).
- Realizar testes com Laudrios e, se necessário, ajustar protótipos (Testes de Usab I dade).
- Implementar as los as precotipadas acrosadas pelo usuário.

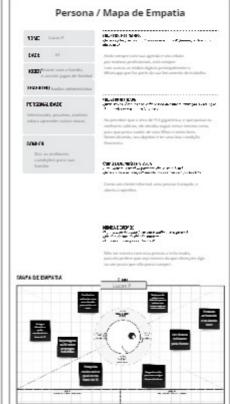
Etapa de Entendimento











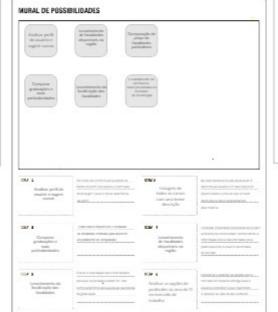




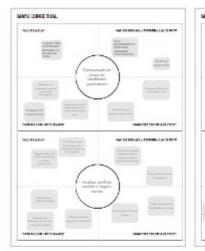
Etapa de Exploração

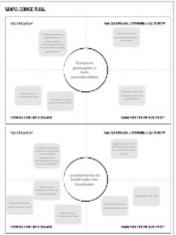






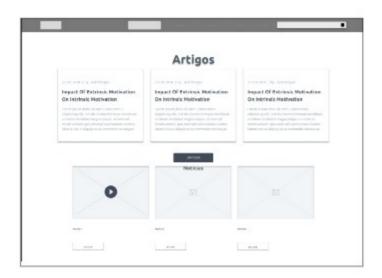




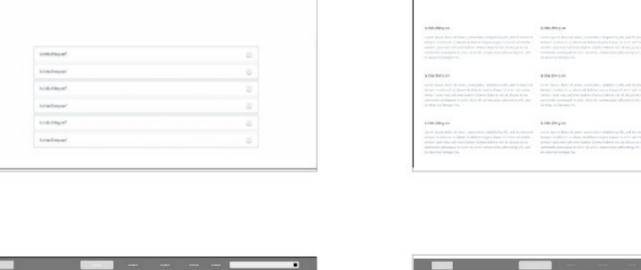


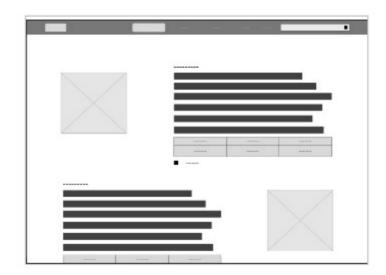


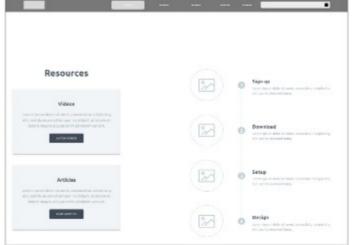
Wireframe das telas













Receive free weekly assets

Frequently asked questions

+ hild-lifeyed

+ hittoriting coll + 1 Hibdingood

- edistressi

In introduction of

1 strib-directal

