

1. W jakiej technologii zwykle tworzone są strony statyczne?
 - JavaScript/TypeScript
 - PHP
 - JSP
 - CSS (DOBRZE)
2. Czym jest URL?
 - umożliwia jednoznaczne określenie oraz identyfikację zasobu
 - umożliwia jednoznaczne określenie lokalizacji zasobu (DOBRZE)
 - umożliwia jednoznaczne określenie nazwy dla danego zasobu
 - ciąg znaków bez narzuconej z góry struktury
3. Co nie jest metodą protokołu HTTP?
 - HEAD
 - GET
 - POST
 - DUPLICATE (DOBRZE)
4. HTTPS - zaznacz fałszywe
 - Wersja szyfrowana protokołu HTTP oparta o protokół szyfrujący SSL
 - Wymiana danych w tym protokole zapobiega przechwyceniu oraz zmianie danych w trakcie komunikacji klient-serwer
 - Domyślnym portem na których serwer nasłuchuje żądań HTTPS to 443
 - SSL działa warstwę niżej w modelu OSI od samego HTTPS (DOBRZE)
5. Kod stanu serwera jest podawana w nagłówku HTTP/HTTPS w postaci liczby:
 - jednocyfrowej
 - dwucyfrowej
 - trzycyfrowej (DOBRZE)
 - czterocyfrowej
6. Co oznacza kod 404?
 - Nie znaleziono (Dobrze)
 - niepoprawne zapytanie
 - konflikt
 - wewnętrzny błąd serwera
7. Statyczna strona WWW - zaznacz fałszywe
 - zawartość strony może zmienić się pod wpływem interakcji z użytkownikiem (dobrze)
 - każda zmiana danych wymaga ingerencji programisty w kod strony
 - zawiera w kodzie dane, które są wyświetlane w przeglądarce
 - użytkownik nie posiadający wiedzy na temat struktury strony nie jest w stanie zmienić zawartości strony
8. Kod wykonywany po stronie serwera?
 - front-end
 - back-end (dobrze)

9. Znacznik - zaznacz fałszywe

- tekst umieszczony pomiędzy znakiem większości i znakiem mniejszości
- odnosi się do klasyfikowania informacji
- klasyfikacja polega na umieszczeniu tekstu pomiędzy znacznikiem otwierającym i znacznikiem zamykającym
- tekst umieszczony pomiędzy znakami # (DOBRZE)

10. Co nie jest tagiem w HTML?

- <head>
- <a>
- <div>
- <site> (DOBRZE)