

Cahier des charges du projet informatique

STPI 2

Groupe : I

1 NOM et prénom des élèves du trinôme :

- FAKHOURY Zouhair
- BILYK Tymofii
- NGUYEN Manh Hung

2 Titre du projet :

Développement de trois jeux informatiques : Pendu, Tic-Tac-Toe et Puissance 4.

3 Descriptif :

Le projet consiste à concevoir et développer trois jeux informatiques : **Pendu (Hangman)**, **Tic-Tac-Toe** et **Puissance 4**. Ces jeux seront réalisés en langage Pascal et intégreront une interface indépendante et interactive pour chaque jeu. L'architecture logicielle devra être modulaire afin de faciliter l'évolution et la maintenance du projet.

Les contraintes techniques incluent :

- Utilisation exclusive du langage Pascal et de ses bibliothèques associées.
- Respect des délais avec des livraisons progressives.
- Fournir un code source organisé et documenté.

4 Fonctionnalités attendues :

1. Pendu :

- Affichage interactif des lettres devinées, des tentatives restantes et progression graphique du pendu.
- Interaction via clavier.
- Niveaux de difficulté : facile, moyen et difficile.
- Tableau de scores et historique des parties.

2. Tic-Tac-Toe :

- Grille 3x3 interactive avec affichage dynamique.
- Indicateur de tour actif et détection automatique des victoires ou des égalités.
- Visualisation en temps réel des positions jouées.

- Option de redémarrage rapide.

3. Puissance 4 :

- Grille 6x7 avec affichage intuitif.
- Détection automatique des alignements gagnants (horizontaux, verticaux, diagonaux).
- Fonctionnalité de redémarrage rapide.

5 Versions prévues :

— Version 1 (18 Octobre) :

- Développement du jeu Pendu avec une interface utilisateur simple.
- Mise en place des niveaux de difficulté : facile, moyen et difficile.

— Version 2 (16 Novembre) :

- Finalisation du jeu Pendu.
- Développement des règles, de l'interface et des fonctionnalités de Tic-Tac-Toe et Puissance 4.

— Version 3 (9 Décembre) :

- Intégration complète des trois jeux avec leurs interfaces et fonctionnalités.
- Livraison finale avec code source documenté et fonctionnel.