**墨烯的C语言技术栈-C语言基础-004**

三.变量,常量

生活中有些值是不变的

有些值是可变的

// 变量和常量功能

// 变量分为 局部变量 和 全局变量

int b = 20; 全局变量

int main()

{

short age = 20; // 年龄 局部变量

int high = 180; // 身高 局部变量

float weight = 88.5 // 体重 局部变量

return 0;

}

int main()

{

int a = 10;

int a = 100;

return 0;

}

局部变量不能重复定义

int a = 100;

int main()

{

int a = 10; // 当全局变量和局部变量重复的时候局部变量优先

return 0;

}

// 但是不建议全局变量和局部变量一样

变量的使用

// 写一个代码计算两个整数的和

// scanf是输入函数

// printf是输出函数

# define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

# include <stdio.h>

int main()

{

int num1 = 0;

int num2 = 0; // 初始化

// 输入2个整数

scanf("%d %d", &num1, &num2);

// 求和

int num = num1 + num2;

// 输出

prinf("%d\n", sum);

return 0;

}

在源文件第一行加

# define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

scanf\_s 这个函数是VS编译器自己提供的函数非标准C提供的函数,那也就是只有VS编译器认识其他编译器不认识!

建议使用sscanf

非要用scanf\_s 请研究一下源码