**墨烯的C语言技术栈-C语言基础-009**

九.注释

1.代码有不需要的代码可以直接删除,也可以注舒掉

2.代码有些代码比较难懂 可以加一下注释文字

直接加 //

// 创建指针变量p,并赋值为NULL

int\* p = NULL;

多行(C语言本身的)

不支持 嵌套注释

shift+ctrl+Enter

/\*

\*/

单行(C++的)

VSM中Ctrl+K + Ctrl+C

// 建议用这种