墨烯的C语言技术栈-C语言基础-011

函数  
在数学中f(x) = 2\*x + 1  
这是数学的函数

C语言是结构化的程序设计语言  
结构化分为三种  
(1)顺序结构  
(2)选择结构  
(3)循环结构

这种三种以及这三种组合可以描述生活中的所有事

比如  
// 求两个任意整数和

Add(int x,int y)  
{  
int z = 0;  
z = x + y;  
return z;  
}

int main()  
{  
int n1 = 0; // 设置默认值为0  
int n2 = 0;  
// 输入  
scanf("%d %d",&n1,&n2);  
// 求和  
int sum = Add(n1,n2);  
// 打印  
prinf("%d\n",sum); // 顺序结构

return 0;  
}

这上面Add()就是函数也可以说是一种方法

过程类似为  
原材料->工厂->产品

现在C语言程序中是  
n1,n2->Add()->sum  
输入 输出

这其中  
Add叫函数名

int x,  
int y  
叫函数参数

int z = 0;  
z = x + y;  
return 0;  
叫函数体

函数方法是可以反复调用的