

Nama : Fersya Zufar

NIM : 1302223090

```
22 C:\D:\Jurnal 04\modul4_1302223090\bin\Debug\net8.0\modul4_1302223090.exe
Soal 1
Nama Buah Apel Kode Buah A00
Nama Buah Blackberry Kode Buah F00

Soal 2
Berdiri
Masukkan Command :
W
Posisi Standby
Terbang
Masukkan Command :
W
Terbang
Masukkan Command :
S
Berdiri
Masukkan Command :
W
Posisi Standby
Terbang
Masukkan Command :
X
Jongkok
Masukkan Command :
S
Tengkurap
Masukkan Command :
W
Jongkok
Masukkan Command :
W
Berdiri
Masukkan Command :
W
Posisi Standby
Terbang
Masukkan Command :
S
Berdiri
Masukkan Command :
S
Posisi Standby
Jongkok
Masukkan Command :
W
Berdiri
Masukkan Command :
W
Posisi Standby
Terbang
Masukkan Command :
```

```

{
    4 references
    public enum NamaBuah
    {
        Apel,
        Aprikot,
        Alpukat,
        Pisang,
        Paprika,
        Blackberry,
        Ceri,
        Kelapa,
        Jagung
    }
    private string[] kodeBuah = {
        "A00",

```

Penjelasan : menggunakan enum untuk pembuatan table Driven

```

6
7 namespace modul4_1302223090
8 {
9     17 references
10    internal class PosisiKarakterGame
11    {
12        17 references
13        public enum State {Tengkurap, Jongkok, Berdiri, Terbang}
14    }
15 }

```

Penjelasan : memakai kelas public pada state untuk dapat diakses oleh semua class/package

```

11
12 Console.WriteLine("\nSoal 2\n");
13 PosisiKarakterGame.State state = PosisiKarakterGame.State.Berdiri;
14 string[] karakterState = { "Tengkurap", "Jongkok", "Berdiri", "Terbang"};
15 while (true)
16 {
17     Console.WriteLine(karakterState[(int)state]);
18     Console.WriteLine("Masukkan Command :");
19     string command = Console.ReadLine();
20     switch (state)
21     {
22     case PosisiKarakterGame.State.Berdiri:
23         Console.WriteLine("Posisi Standby");
24         if (command == "W")
25             state = PosisiKarakterGame.State.Terbang;
26         else if (command == "S")
27             state = PosisiKarakterGame.State.Jongkok;
28         else
29             state = PosisiKarakterGame.State.Berdiri;
30         break;
31     case PosisiKarakterGame.State.Terbang:
32         if (command == "X")

```

Penjelasan : Untuk soal 2 menggunakan while serta Switch case untuk bisa memasukkan command berjalan dapat berkali kali

```

1 // See https://aka.ms/new-console-template for more information
2 using modul4_1302223090;
3 using System.ComponentModel.Design;
4 Console.WriteLine("\nSoal 1\n");
5 KodeBuah kodeBuah = new KodeBuah();
6 KodeBuah>NamaBuah namaBuah = KodeBuah>NamaBuah.Apel;
7 Console.WriteLine("Nama Buah " + namaBuah + " Kode Buah " + kodeBuah.GetKodeBuah(namaBuah) + "\n");
8 namaBuah = KodeBuah>NamaBuah.Blackberry;
9 Console.WriteLine("Nama Buah " + namaBuah + " Kode Buah " + kodeBuah.GetKodeBuah(namaBuah));
10
11

```

Penjelasan : untuk Soal 1, mengoutput kan table