## 第8章课后作业

- 1. 假设a和b是元素为4字节值的数组,为下面的三地址语句序列生成代码:
- (1) 四个语句的序列

x = a[i]

y = b[j]

a[i] = y

b[j] = x

- (2) 三个语句的序列
  - x = a[i]

y = b[i]

z = x \* y

2. 假设x、y和z存放在内存位置中,为下面的三地址语句序列生成代码:

if x < y goto L1

z = 0

goto L2

L1: z

3. 假设使用栈式分配而寄存器SP指向栈的顶端,为下列的三地址语句生成代码:

call p

call q

return

call r

return

return

4. 为下面的基本块构造DAG:

d = b \* c

e = a + b

b = b \* c

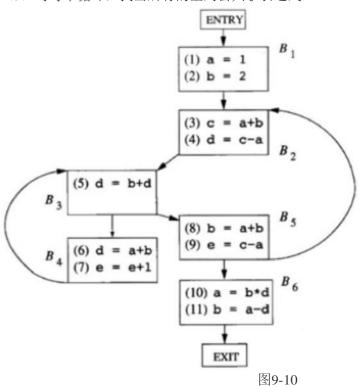
a = e - d

分别按照下列两种假设简化三地址代码:

- (1) 只有a在基本块的出口处活跃。
- (2) a、b、c在基本块的出口处活跃。
- 5. 为下面的每个C语言赋值语句生成三地址代码:
- (1) x = a + b\*c;
- (2) x = a[j] + 1;

## 第9章课后作业

- 1. 对于图9-10中的流图:
- (1) 找出流图中的循环。
- (2) B1中的语句(1)和(2)都是复制语句。其中a和b都被赋予了常量值。我们可以对a和b的哪些使用进行复制传播,并把对它们的使用替换为对一个常量的使用?在所有可能的地方进行这种替换。
- (3) 对每个循环,找出所有的全局公共子表达式。



2. 下图是用来计算两个向量A和B的点积的中间代码。尽你所能,通过下列方式优化这个 代码:消除公共子表达式,对归纳变量进行强度消减,消除归纳变量。

- 3. 对图9-10中的流图, 计算下列值:
- (1) 每个基本块的gen和kill集合。
- (2) 每个基本块的IN和OUT集合。
- 4. 对图9-10的流图,计算活跃变量分析中的def、use、IN和OUT集合。
- 5. 对图9-10的流图:
- (1) 计算支配关系。
- (2) 寻找每个结点的直接支配结点。
- (3) 构造支配结点树。
- (4) 找出该流图的一个深度优先排序。
- (5) 根据(4)的答案,指明其中的前进、后退和交叉边以及树的边。
- (6) 这个流图是可规约的吗?
- (7) 计算这个流图的深度。
- (8) 找出这个流图的自然循环。