**G07第7次例会**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **会议基本信息** | | | | | |
| **会议类别** | | | 技术会议 | **会议日期** | 2024-4-12 |
| **会议地点** | | | 理四220 | **会议主题** | 进度成果汇报 |
| **主持人** | | | 唐泽楷 | **记录人** | 高菊艺 |
| **开始时间** | | | 12：20 | **结束时间** | 13:30 |
| **参会人** | | | 唐泽楷、曾凡来、李迪开、郑镓豪、高菊艺 | | |
| **会议主要内容** | | | | | |
| 确认进度 | | | 1. 项目进度及完成时间   讨论对4.2工作进度的监督，以及对下周UML汇报的进度管理，于4.7中午展开讨论。  到目前为止，已完成访谈，发布问卷。除此之外，还包括下周的翻转课堂，目前已完成知识点的总结，相关网站的收集，PPT已开始制作。本次会议主要内容为讨论调研问题以及翻转课堂ppt的更改制作。 | | |
| 待解决的问题 | | | 关于访谈结果与设计要求：  门户网站应满足用户的基本功能需求，如账户申请、资源查看等，并注重用户体验，确保界面简洁、操作便捷。  针对多平台需求，应设计响应式网站，以适应不同设备和屏幕尺寸。  软硬件资源介绍应详细且易懂，便于用户了解并选择适合自己的资源。  奖励机制应合理设计，以激励用户积极使用超算中心资源。   1. 用户角色与需求不明确：   不同的用户群体（如校内师生、校外科研机构、企业等）可能有不同的使用需求和操作习惯，目前对这些差异了解不够深入。   1. 功能需求细节不足：   对于门户网站的具体功能，如账户申请流程、资源查看方式等，缺乏详细的用户描述和期望。   1. 平台兼容性需求：   需要考虑如何确保门户网站在各种设备和浏览器上都能良好运行，提供一致的用户体验。   1. 资源介绍与展示方式：   如何以直观、易懂的方式展示超算中心的软硬件资源，以便用户快速了解并选择。   1. 奖励机制设计与实施：   如何设计合理的奖励机制，既能激励用户积极使用资源，又能避免滥用和浪费。 | | |
| **解决方案** | | | | | |
| **解决方案** | **序号** | **内容** | | | |
| 1 | 进行更深入的用户调研，通过问卷调查、访谈等方式，收集不同用户群体的具体需求和期望。  制定用户角色模型，明确不同角色的使用场景和操作习惯，为功能设计提供依据。 | | | |
| 2 | 编写详细的功能需求文档，包括每个功能的描述、操作流程、输入输出等。  与用户代表进行多轮讨论和确认，确保功能设计符合用户期望。 | | | |
| 3 | 设计直观、易懂的资源介绍页面，使用图表、图片等方式展示软硬件资源的性能参数和功能特点。  提供资源使用教程和常见问题解答，帮助用户更好地了解和使用资源。 | | | |
| 4 | 进行跨平台测试，确保门户网站在各种设备和浏览器上都能正常运行。  采用响应式设计技术，自动调整页面布局和元素大小，以适应不同屏幕尺寸。 | | | |
| 5 | 设计基于使用量和贡献度的奖励机制，通过充值小时数等方式返还奖励。  建立奖励审核和发放流程，确保奖励的公平性和准确性。同时，设置防止滥用和浪费的规则和限制。 | | | |
| **未来安排** | 准备UML翻转课堂   1. PPT更改 2. 演讲人准备 | | | | |

会议应到5人，实到5人