**G07第8次例会**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **会议基本信息** | | | | | |
| **会议类别** | | | 技术会议 | **会议日期** | 2024-4-14 |
| **会议地点** | | | 理四220 | **会议主题** | 进度成果汇报 |
| **主持人** | | | 唐泽楷 | **记录人** | 高菊艺 |
| **开始时间** | | | 12：20 | **结束时间** | 13:30 |
| **参会人** | | | 唐泽楷、曾凡来、李迪开、郑镓豪、高菊艺 | | |
| **会议主要内容** | | | | | |
| 确认进度 | | | 1. 项目进度及完成时间   本次翻转课堂会议旨在深入探讨UML界面原型设计的相关内容，包括原型概述、原型分类、原型设计规则以及原型工具等方面的知识。会议通过讲解、讨论和实践相结合的方式，使参会者能够全面了解UML界面原型设计的重要性和实际应用。 | | |
| 待解决的问题 | | | 1. 在UML界面原型设计过程中，如何确保设计的准确性，使之能够真实反映用户的需求和期望？ 2. 如何确保设计的有效性，即原型是否能够有效地验证设计思路，发现潜在问题？ 3. 面对众多的UML界面原型设计工具，如何根据项目的具体需求选择合适的工具？ 4. 如何高效地使用这些工具，提高原型设计的效率和质量？ 5. 如何确保用户在设计过程中充分参与，提供有价值的反馈？ 6. 如何有效处理用户的反馈，优化原型设计？ 7. 在设计过程中，如何进行有效的迭代，逐步优化原型？ 8. 如何避免设计过程中的常见错误和陷阱，提高设计的整体水平？ | | |
| **解决方案** | | | | | |
| **解决方案** | **序号** | **内容** | | | |
| 1 | 根据项目的规模、复杂度、团队技能和预算等因素，综合评估各款工具的优缺点，选择合适的工具。  提供工具使用的培训和指导，确保团队成员能够熟练掌握并高效使用工具。  建立工具使用的最佳实践和规范，提高设计的效率和质量。 | | | |
| 2 | 制定详细的迭代计划，明确每次迭代的目标和任务。  在迭代过程中，及时总结经验教训，避免重复犯错。  引入敏捷开发的方法论，快速响应变化，持续优化原型设计。 | | | |
| 3 | 进行深入的用户调研和需求分析，确保对用户需求有准确的理解。  制定详细的设计规范和流程，确保设计的每一步都经过严格的审查和验证。  引入专家评审和用户测试，从多个角度验证设计的准确性和有效性。 | | | |
| **未来安排** | 准备UML翻转课堂   1. PPT更改 2. 演讲人准备 | | | | |

会议应到5人，实到5人