

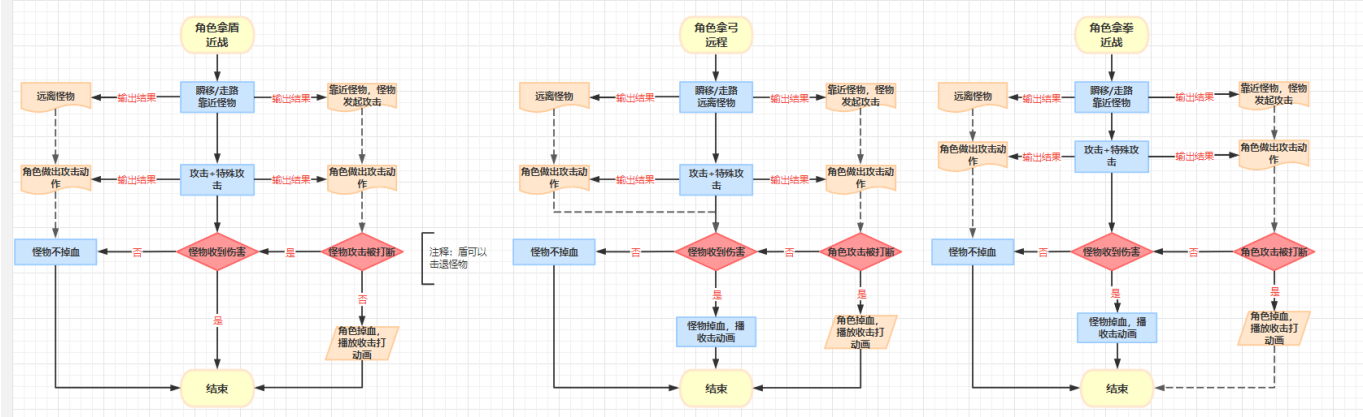
提问

在《Hades》中挑几个喜欢用的武器，复盘在实际使用过程中

- 1. 每种武器的操作流程，
- 2. 玩家决策有什么不同。
- 3. 与其他武器在功能上的差异在哪。
- 4. 最终得出该种武器在游戏中是否必要，

六种武器操作流程 & 决策

决策流程图-先列举盾弓拳



功能差异

名字	攻击特性	击退/闪避
盾	近战+远程/格挡	有/无
拳	近战/速度快	无/有
弓	远程/伤害高	无/无
矛	近战+远程/速度快	无/无
炮	远程/不灵活	无/无
剑	近战/后摇长/吸血连击	无/无

总结

剑: 长剑是游戏中最垃圾的武器，不仅伤害低，而技能的后摇很长非常不实用，是所有武器里最弱的。唯一的用处就是自带增加【黑暗能量】获取量的被动，适合来刷【黑暗能量】。因此建议大家最后再玩剑，其他五把武器没有玩好之前，选择剑会让你感到难度过大