| | Modified lines: | [7](#gjdgxs) | | --- | --- | | Added line: | [13](#30j0zll), [14](#1fob9te), [15](#3znysh7), [16](#2et92p0), [17](#tyjcwt), [18](#3dy6vkm), [19](#1t3h5sf), [20](#4d34og8), [21](#2s8eyo1), [22](#17dp8vu), [23](#3rdcrjn), [24](#26in1rg), [25](#lnxbz9), [26](#35nkun2), [27](#1ksv4uv), [28](#44sinio), [29](#2jxsxqh), [42](#z337ya), [43](#3j2qqm3), [44](#1y810tw) | | Removed line: | None | | *Generated by* [***diff2html.pl***](http://diff2html.tuxfamily.org)  *© Yves Bailly, MandrakeSoft S.A. 2001, Ryohei Morita 2007*  ***diff2html.pl*** *is licensed under the* [*GNU GPL*](http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html)*.* |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

|  | **../06-01/06-01-Preparation.c** |  |  | **06-02-SwapBuffers.c** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 44 lines  1340 bytes  Last modified : Wed Dec 14 04:20:18 2011 |  |  | 64 lines  1943 bytes  Last modified : Wed Dec 14 04:20:21 2011 |
| **1** | // Keisanki Joron 2 (Introduction to Computing II) |  | **1** | // Keisanki Joron 2 (Introduction to Computing II) |
| **2** | // Dept. of Engineering Systems, University of Tsukuba |  | **2** | // Dept. of Engineering Systems, University of Tsukuba |
| **3** | // [UTF-8 / Unix] |  | **3** | // [UTF-8 / Unix] |
| **4** | // 計算機序論２・実習 (筑波大学工学システム学類) |  | **4** | // 計算機序論２・実習 (筑波大学工学システム学類) |
| **5** |  |  | **5** |  |
| **6** | // 2011/12/02a kameda[at]iit.tsukuba.ac.jp |  | **6** | // 2011/12/02a kameda[at]iit.tsukuba.ac.jp |
| **7** | // 06.01. はじめてのOpenGL - プログラムの枠だけ - |  | **7** | // 06.02. はじめてのOpenGL - バッファを切り替えよう - |
| **8** |  |  | **8** |  |
| **9** | #include <stdio.h> // printf() |  | **9** | #include <stdio.h> // printf() |
| **10** | #include <GL/glut.h> // gl\*(), glut\*() |  | **10** | #include <GL/glut.h> // gl\*(), glut\*() |
| **11** |  |  | **11** |  |
| **12** | // +---------------------------------------------------- |  | **12** | // +---------------------------------------------------- |
|  |  |  | **13** | // １フレーム分の描画 |
|  |  |  | **14** | // +---------------------------------------------------- |
|  |  |  | **15** | void ic2\_DrawFrame (void) { |
|  |  |  | **16** |  |
|  |  |  | **17** | // (1) 描画バッファの初期化 |
|  |  |  | **18** | // 以前にglClearColor()で指定した色で塗り潰す |
|  |  |  | **19** | glClear(GL\_COLOR\_BUFFER\_BIT); |
|  |  |  | **20** |  |
|  |  |  | **21** | // (2) カメラの設定 |
|  |  |  | **22** | // (3) 光源の設置 |
|  |  |  | **23** | // (4) 物体の描画 |
|  |  |  | **24** |  |
|  |  |  | **25** | // (5) 描画バッファの切替 |
|  |  |  | **26** | glutSwapBuffers(); |
|  |  |  | **27** | } |
|  |  |  | **28** |  |
|  |  |  | **29** | // +---------------------------------------------------- |
| **13** | // OpenGLとしてのWindowの初期化 |  | **30** | // OpenGLとしてのWindowの初期化 |
| **14** | // +---------------------------------------------------- |  | **31** | // +---------------------------------------------------- |
| **15** | void ic2\_BootWindow (char winname[]) { |  | **32** | void ic2\_BootWindow (char winname[]) { |
| **16** |  |  | **33** |  |
| **17** | // DisplayModeの設定(それぞれを|で繋ぐ) |  | **34** | // DisplayModeの設定(それぞれを|で繋ぐ) |
| **18** | //   GLUT\_DOUBLE ... ダブルバッファ |  | **35** | //   GLUT\_DOUBLE ... ダブルバッファ |
| **19** | //   GLUT\_RGB    ... RGB表色モード |  | **36** | //   GLUT\_RGB    ... RGB表色モード |
| **20** | glutInitDisplayMode(GLUT\_DOUBLE | GLUT\_RGB); |  | **37** | glutInitDisplayMode(GLUT\_DOUBLE | GLUT\_RGB); |
| **21** |  |  | **38** |  |
| **22** | // 準備(Initialization)が済んだらウィンドウを開く |  | **39** | // 準備(Initialization)が済んだらウィンドウを開く |
| **23** | glutCreateWindow(winname); |  | **40** | glutCreateWindow(winname); |
| **24** |  |  | **41** |  |
|  |  |  | **42** | // Callback関数を設定 (イベント処理) |
|  |  |  | **43** | glutIdleFunc(ic2\_DrawFrame); // 暇だったら１フレーム描く(よい実装ではない) |
|  |  |  | **44** |  |
| **25** | // ウィンドウ全体を書き直すときの色(R,G,B,0) ここでは黒 |  | **45** | // ウィンドウ全体を書き直すときの色(R,G,B,0) ここでは黒 |
| **26** | glClearColor(0.0, 0.0, 0.0, 0.0); |  | **46** | glClearColor(0.0, 0.0, 0.0, 0.0); |
| **27** | } |  | **47** | } |
| **28** |  |  | **48** |  |
| **29** | // +---------------------------------------------------- |  | **49** | // +---------------------------------------------------- |
| **30** | // Main Function |  | **50** | // Main Function |
| **31** | // +---------------------------------------------------- |  | **51** | // +---------------------------------------------------- |
| **32** | int main (int argc, char \*argv[]) { |  | **52** | int main (int argc, char \*argv[]) { |
| **33** |  |  | **53** |  |
| **34** | // glutライブラリによる引数の解釈 |  | **54** | // glutライブラリによる引数の解釈 |
| **35** | glutInit(&argc, argv); |  | **55** | glutInit(&argc, argv); |
| **36** |  |  | **56** |  |
| **37** | // OpenGL Window の初期化 |  | **57** | // OpenGL Window の初期化 |
| **38** | ic2\_BootWindow(argv[0]); |  | **58** | ic2\_BootWindow(argv[0]); |
| **39** |  |  | **59** |  |
| **40** | // 無限ループの開始 |  | **60** | // 無限ループの開始 |
| **41** | glutMainLoop(); |  | **61** | glutMainLoop(); |
| **42** |  |  | **62** |  |
| **43** | return 0; |  | **63** | return 0; |
| **44** | } |  | **64** | } |

*Generated by* ***diff2html.pl*** *on Mon Oct 29 12:22:57 2012*

*Command-line:* /home/ubuntu/scripts/diff2html\_utf.pl ../06-01/06-01-Preparation.c 06-02-SwapBuffers.c