

3. Vježbe – Level Design

Izaberite između 3 taska, jedan koji ćete raditi. Te mi javite na whatsapp grupi koji ste izabrali.

*Napomena – Smijete koristiti sve izvore, nema ograničavanja, bitno je da je tematika kao dolje napisana pod odgovarajući task, programski možete sa igrom ići daleko koliko znate i/ili želite, smijete koristiti FPS od petka koji ste u timu radili i sad aga modificirati u drugi level design.

Task 1:

Žanr: FPS

Ambijent: Ruševni grad / Pusti otok / Pustinjski grad i pustinja

Zadatak:

Spawnate se: na jednom kraju terena / u kući

Po mapi skupljate: coinse / killove / artefakte

Opis: Stvorite se na izabranom terenu, te krećete u skupljanje objekata dok vas napadaju enemy (enemy je zombie i leteće bube). Zadatak je pokupiti na terenu sve zadane predmete u okviru vremena koji je (n predmeta * 1 min).

Task 2:

Žanr: Platformer (Third person perspektiva)

Ambijent: Sci-Fi svemir / Ruševni grad

Spawnate se: na jednom dnu terena(prva plaforma i penjete se prema gore)

Po mapi skupljate: coinse / artefakte

Opis:

Stvarate se na platformi, morate skakati sa platforme na platformu, no naravno neke platforme su urušive nakon što stanete na njih, neke su pomicne, neke su staticne itd. Cilj je doći do kraja, pokupiti sve objekte koji se trebaju pokupiti i ne pasti.

Task 3:

Vaš izbor, morate obrazložiti na satu. Ako pristanem možete raditi po vašem izboru.

Tko ne napravi jedan od taskova do srijede, njemu na dusu + ovaj tjedan pišem da nije bio.

Najbolji dobiva steam key.