

Prve MJEŠANE VJEŽBE

Zadatke 1 – 14 rješavate na scenu „Zadatci“, a zadatke 16-19 na sceni „Igra“, 15 zadatak rješite na papir. Zadatke 1-14 imenujte „Zadatak_1“, „Zadatak_2“ itd.

1. Napravite Skriptu u kojoj se zbrajaju 2 cijela broja. Oba broja trebaju se vidjeti u Inspectoru, te rezultat treba biti vidljiv u inspectoru. Zbrajanje je u Start-u.
2. Napravite Skriptu Množenja 2 javna broja. Oba trebaju biti vidljiva u inspectoru, a rezultat treba pisati u Consoli preko Debug-a. Dva broja se množe u Update-u.
3. Napisati komentare za obje skripte iz zadataka 1 i 2. Komentar je potrebno napisati za svaku liniju koda od početka klase.
4. Napisati skriptu koja će u startu definirati Scale od x i z osi i u startu ih povećati za 5
5. Napišite skriptu koja će objekt rotirati po y osi za neku javnu vrijednost svaki frame.
6. Napisati skriptu koja će naš gameobject povećati za vrijednost x po y osi kad god igrač stisne space
7. Napravite Skriptu gdje se Jedan gameobject kreće po z osi, ali kad dođe u collider sa drugim, vraća se u nazad istom osi
8. Napiši skriptu sa svim poznatim varijablama, a u inspektoru ih dodjelite sve koje znate
9. Napišite For petlju gdje se pišu brojevi u Debug-u u consoli. Počinje se od 0 do maksimalno 69.
10. Napišite While petlju gdje se ispisuje «Ja sam /Ime i prezime/» sve dok while ne bude neistinit. Vrijednost koja se provjerava je brojčana, kreće sa 15 i svaki put kad se u consoli preko debuga ispiše zadani tekst, broj se oduzme za jedan.

11. U metodi awake izaberite dva nasumična broja od 0 do 34, a u startu izračunajte njihov zbroj.
12. Napravite skriptu koja na space gasi ili pali komponentu svjetla na gameobjectu, ovisno koje je stanje trenutno
13. Stavite zvuk da se aktivira na lijevi klik miša ili na tipku k
14. Napravite skriptu koja će promijeniti text u UI ovisno o tome što vi u javnu varijablu napišete
15. Što od navedenog se nalazi u Unityu pod GameObject -> 3D Object? Ono što se ne nalazi stavite X, a ono što se nalazi stavite ✓

Cube	✓.
Sprite	X
Wind Zone	
Directional Light	
Tree	
Sphere	
Ragdoll	
Box Collider 3D	

16. Napravite teren 920 x 920 x 500
 - a. Postavite 5 vrsti tekstura po terenu
 - b. Postavite teren na visinu 15 metara kako biste kasnije mogli napraviti udubine
 - c. Neka je teren pretvoren u otok sa korištenjem obje vode (water4 advanced I simple)
 - d. Postavite 2 vrste drveća po terenu
 - e. Postavite 2 vrste trave po terenu
17. Na teren postavite igrača (fp, tp, roll ball itd.) s kojim se krećete po terenu I skupljate coinse koji vam se zbrajaju u gornjem desnom kutu
18. Obavezno korištenje Post Processinga I to minimalno 3 efekta.
19. Dodajte neki vlastiti feature na scenu sa terenom