

Mješane vježbe 2

1. Riješite sljedeće zadatke (Svaki zadatak svoja skripta):
 - a. Zbrojite x koji je 17.2 i y koji je 12.32. Rješenje napišite u javnoj varijabli „Javna“
 - b. Neka je x 6, a y je 7, zatim njihov zbroj uvećajte za vrijednost y. Rezultat spremate u z. Sve to nek se odvije u metodi Awake.
 - c. Imaš javnu vrijednost „pokrajine“ i svaka ti daje 1 coin po sekundi. Na tipku D oduzmi 50% svojih pokrajina, a na tipku A dodaj random između 1 i 5 pokrajina. Neka se broj novčica ispisuje na UI, te također broj pokrajina.
 - d. x je veličine 8, a y je veličine 13, ako je njihov zbroj manji od 50 neka se x poveća za samoga sebe, ako je veći ili jednak neka se y poveća za samoga sebe
 - e. Vrijednost x je -3.6, a vrijednost y je 10, ako je njihov umnožak (množe se) veći od 100 neka se x uveća za taj umnožak, ako je manji od 100 neka se y uveća za umnožak, a ako su jednaki 100 onda neka se i x i y uvećaju za sami sebe.
 - f. Ako je javni broj manji od 10, broj uvećaj za 20, a ako je broj veći od 10 umanj ga za 9
 - g. U šumi je (javna vrijednost) elfova, (javna vrijednost) gnomova i (javna vrijednost) orkova, ako je broj elfova i gnomova manji ili jednak orkovima spawna se još toliko elfova, a ako je njihov zbroj veći, orkovi će pojesti 50% gnomova. Broj svake skupine neka se ispiše na UI textove. Sve neka se odvije u vašoj vlastitoj metodi/metodama koje pozivate u metodi start.
2. Iskomentiraj svaki zadatak iz 1. skupine zadataka
3. Napravite labirint gdje se igra „Hide & Seek“ odnosno neka na početku igra igrač jedan i ima 1 min sakriti se na mapi, nakon 1 min ili pritiske tipke O neka se on kao game object tamo „ukipi“, te se aktivira ponovo fps controller sa start pozicije kojega igra drugi igrač. Drugi igrač ima 5 minuta za pronaći igrača jedan. Igra se završava ako igrač jedan bude pronađen (stavite igraču 2 na kameru mali box collider sa triggerom koji provjerava dali je usao u trigger sa prvim igračem ili proučite na internetu raycasting) ili se igra završava ako drugi igrač nije našao prvoga. *Napomena – nemojte zaboraviti maknuti/disableati sa igrača jedan skripte, kameru itd da ostane samo kapsula jer će u suprotnom se istovremeno aktivirati sa igračem dva...