

C Plant

• PROCESSING_TIME : long
□ NUM_PLANTS : int
□ NUM_WORKERS : int
• ORANGES_PER_BOTTLE : int
□ thread : Thread
□ orangesProvided : int
□ orangesProcessed : int
□ timeToWork : boolean
□ mailbox : BlockingMailbox
□ workers : Worker[]

• startPlant() : void
• stopPlant() : void
• waitToStop() : void
• run() : void
• incrementProcessed() : void
• getProvidedOranges() : int
• getProcessedOranges() : int
• getBottles() : int
• getWaste() : int
• getThreadName() : String

C Worker

□ thread : Thread
□ plant : Plant
□ mailbox : BlockingMailbox
□ timeToWork : boolean

• startWorker() : void
• stopWorker() : void
• waitToStop() : void
• run() : void

C BlockingMailbox

□ orange : Orange

• put(o : Orange) : void
• get() : Orange
• isEmpty() : boolean

C Orange

□ state : State

• Orange()
• getState() : State
• runProcess() : void
■ doWork() : void

E State

Fetched
Peeled
Squeezed
Bottled
Processed

□ finalIndex : int
□ timeToComplete : int
• getNext() : State