

deadLINE

GRAFINIS DIZAINAS

Žaidimas mobiliems telefonams

deadLINE

- Programinių sistemų inžinerijos kursiniam darbui sukurtas žaidimas mobiliems telefonams
- Pareigos grupėje – žaidimo veikėjų, meniu ir kitų komponentų grafinis dizainas

SELECT LEVEL

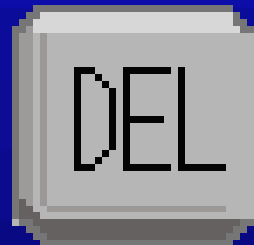
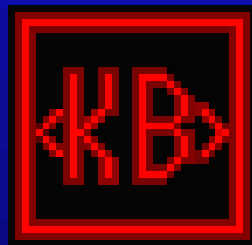
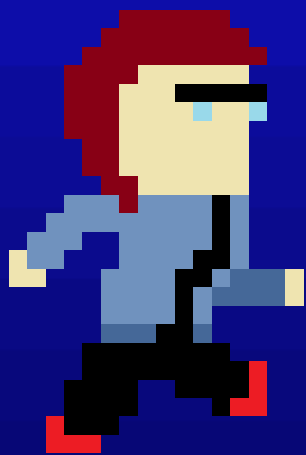
MENU

A pixel art scene of a city street at night with a yellow border. The text "LEVEL 1" is displayed in large white letters.

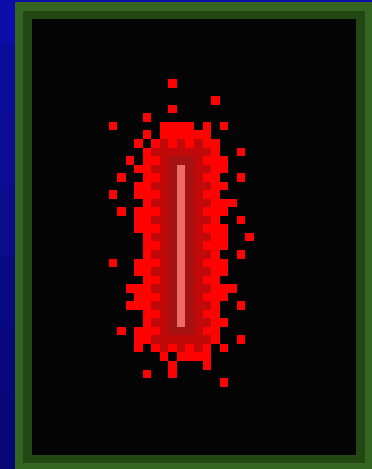
LEVEL 1



Žaidimo grafikos komponentai

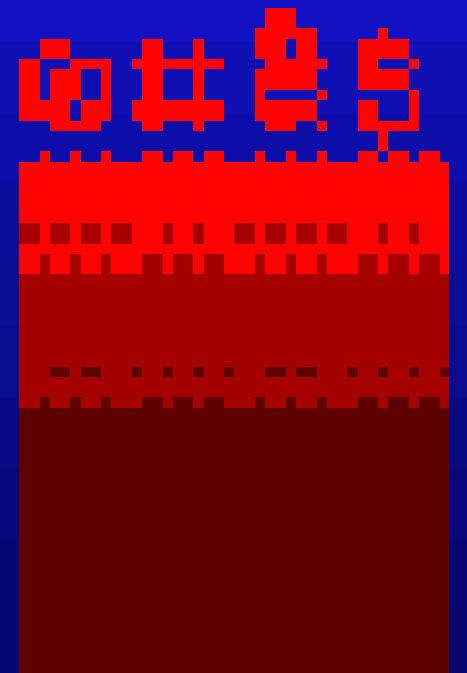
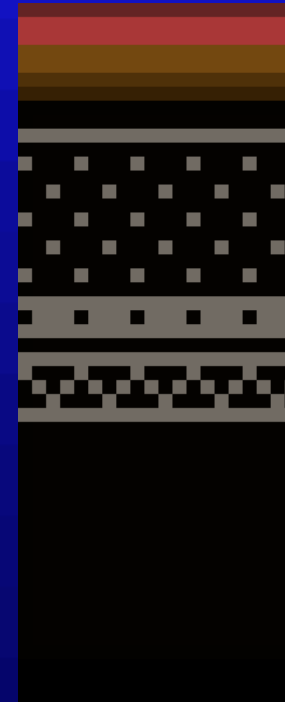


EXECUTE

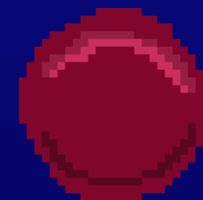
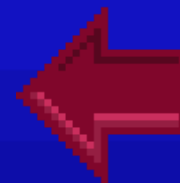


☐ # \$ % & ' ? . ☐ # \$ % & ' ? . ☐ # \$ % & ' ? .

Fonas ir aplinka



Valdymo ir meniu mygtukai



deadLINE

LOGIN

SCORES

SELECT

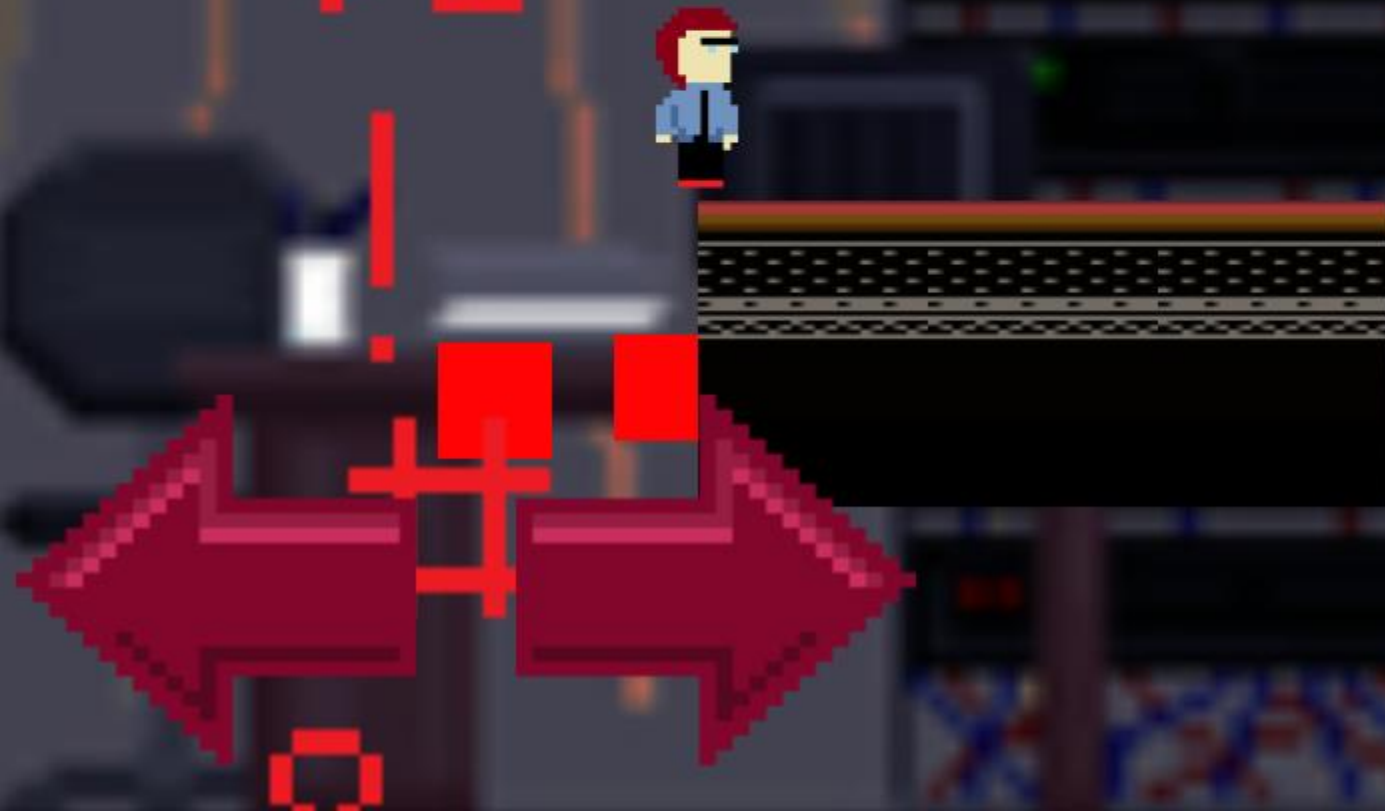
NEW GAME



KODEBLOCKS: 0



DEL





KODEBLOCKS: 4

