

Hakkımızda ▾

imgbb

Resim Yükle Giriş Yap

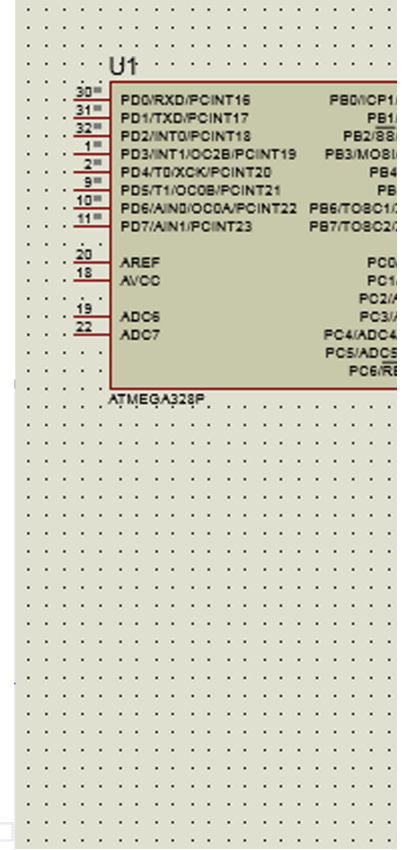
```
.include "m328pdef.inc" ; ATMEGA328P kütüphanesi dahil edildi.
ldi r20,0b11111111 ; R20 saklayıcısına ikilik olarak 1 1 1 1 1 1 1 1 atandı.
out ddrb,r20 ; B portunun tüm bacakları çıkı yapıldı
ldi r20,0b10110111 ; R20 saklayıcısına ikilik olarak 1 0 1 1 0 1 1 1 atandı
out portb,r20 ; R20 saklayıcısındaki değerlere göre bacaklara
; lojik 1 veya lojik 0 ver

buradakal: ; buradakal isimli bir etiket oluşturduk
rjmp buradakal ; program buradakal isimli etikete "zıplama" yapıyor ve tekrar aynı yere geri dönüyor
; arduinoda ki void loop döngüsü gibi tabiri caizse bir süper döngü oluşturuldu.

; -----NOT 1 -----
; DDRx (x port adıdır.Bu mikrodnetleyiciye göre B,C,D olabilir) burada ilgili
; bacağın giriş mi çıkış mı olarak düzenleyeceğini belirtmemize yarar."1" yazılırsa
; o bacak çıkıştır "0" yazırsa o bacak giriştir.
; "1" yazarak çıkış olarak belirlediğin bacak ile en basit olarak LED yakabilirsin.
; "0" yazarak giriş olarak belirlediğin bacak ile en basit buton kontrolü yapıp led yakabilirsin.
; Örneğimizde B bacaklarının hepsini çıkış olarak aldığımızı belirttik.

; -----NOT 2-----
; PORTx (x port adıdır.Bu mikrodnetleyiciye göre B,C,D olabilir) burada en kaba tabir ile
; ilgili bacağın elektrik verilip (lojik 1) , elektrik verilmemesini (lojik 0) sağlarsın.
;
; "1" yazarak lojik 1 olarak belirlediğin bacadaki LED yanar.
; "0" yazarak lojik 0 olarak belirlediğin bacadaki potansiyel fark olmadığından LED yanmayacaktır.
; Örneğimizde 0b10110111 olarak ifade ettiğimiz bacaklar soldan sağa doğru
; PB7 PB6 PB5 PB4 PB3 PB2 PB1 PB0 bacaklarına ilgili lojik
; değerleri vermektedir.
; PB7 ==> Lojik 1 olduğundan o bacadaki led yanar durumdadır.
; PB6 ==> Lojik 0 olduğundan o bacadaki led sönük durumdadır.
; PB5 ==> Lojik 1 olduğundan o bacadaki led yanar durumdadır.
; PB4 ==> Lojik 1 olduğundan o bacadaki led yanar durumdadır.
; PB3 ==> Lojik 0 olduğundan o bacadaki led sönük durumdadır.
; PB2 ==> Lojik 1 olduğundan o bacadaki led yanar durumdadır.
; PB1 ==> Lojik 1 olduğundan o bacadaki led yanar durumdadır.
; PB0 ==> Lojik 1 olduğundan o bacadaki led yanar durumdadır.

; -----NOT 3-----
; Dikkatimizi çekmesi gereken nokta bir bacağı giriş/çıkış , lojik 1/lojik 0 değerleri
; atanırken saklayıcılar (registers) arasındaki transferden yararlanılıyor direkt olarak
; sayı ataması yapmıyoruz.
; Elbetteki bu program farklı bit manipulasyonları ilede yapılabilir.
```



Misafir Kullanıcı



Like

Paylaş

Hakkımızda Embed (Paylaşım) Kodları

146 GÖRÜNTÜLEME

0

Yüklenecek Resimler 1 hafta den öncePaylaşılan Resim

