# 电子商务导论

第7章 商务智能应用:在线购买预测

朱桂祥 (9120201070@nufe.edu.cn)

南京财经大学信息工程学院 江苏省电子商务重点实验室 电子商务信息处理国家级国际联合研究中心 电子商务交易技术国家地方联合工程实验室



# 苏州大学校训



## 目录 Contents

第一节

购买预测简介



在线购买预测建模



实验分析





# 购买预测简介



#### 1. 背景

- ✓ 随着越来越多的电子商务平台的兴起(如亚马逊,淘宝,京东等),能刻画用户在线行为和兴趣偏好的在线数据越来越丰富.
- ✓ 企业亟需借助大数据分析技术来提升用户智能 化服务,整合市场营销及运营管理,增加经济效 益,这使得在线购买决策成为商务智能研究领 域的热门议题之一.
- ✓ 企业需要在海量数据挖掘基础上建立一种高级 商务智能平台,以帮助电子商务网站为其顾客 购物提供个性化的决策支持和信息推荐服务.







- 1. 背景
- 经典的购买决策模型通 常细化为3个阶段:
  - 1. 是否买?
  - 2. 买什么?
  - 3. 买多少?

















#### 1. 背景

工业界竞赛 (Challenge):



✓ 阿里巴巴天池大数据竞赛



✓ Recsys 2015 Challenge

#### The Task

Given a sequence of click events performed by some user during a typical session in an e-commerce website, the goal is to predict whether the user is going to buy something or not, and if he is buying, what would be the items he is going to buy. The task could therefore be divided into two sub goals:

- 1.Is the user going to buy items in this session? Yes No
- 2. If yes, what are the items that are going to be bought?



# 购买预测简介

#### 2. 在线旅游购买决策

在旅游电子商务中,越来越多的游客通过各种各样的在线平台收集更丰富, 全面,个性化的旅游信息用于他们的旅游行程规划.因此,产生了海量的在线 旅游数据, 电子商务旅游平台也亟需通过一些新颖的数据分析和挖掘的技术 手段去实现商务的潜能.









考虑到旅游产品通常不存在购买数量上的差异,我们拟沿着两阶段购买决策 模型的宏观框架对电子商务旅游数据展开具体方法的研究. 希望在线旅游购 买决策模型能够回答以下2个层面的问题:

> Level 1: **Buy or not?**

Yes

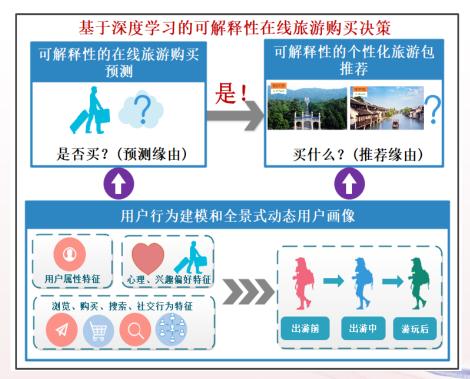
**Purchase Prediction** 

Level 2: Which product?

**Product Choice** 



#### 2. 在线旅游购买决策



从企业角度来看,本项目的成功实施 预期能够提升旅游企业自身影响力和竞争 力,有效树立企业品牌形象,给旅游业带 来新的发展动力,大大降低交易成本和生 产管理成本,为企业创造更多的利润,促 进旅游信息化发展,提升旅游企业个性化 服务的能力。从行业角度来看,本项目的 顺利实施能够加快大数据技术在旅游业的 应用、普及与提高,积极探索旅游电子商 务的新模式、培育新业态,对我国旅游业 及相关企业信息化建设起到示范作用。

朱桂祥国家自然科学基金青年项目:

基于深度学习的可解释性在线旅游购买决策研究



# 02

# 在线购买预测建模





#### 1. 数据驱动:

■ 数据来源

本文所使用的旅游产品数据集来自于中国在线旅游平台(Online Travel Agency, OTA):途牛旅游网[1](合作方式获取).

□ 途牛提供的原始数据主要分为3大类:

用户	会话		日期	# 点击流	# 会话	# 用户	# 购买会话	 E城市	搜索内容
U1	S1	201	2013.08	77,965,634	8,576,557	13,940,363	181,083	i安	Null
U1	S1	201	2013.07	83,906,441	11,558,465	$14,\!155,\!555$	187,918	該	西安一日游
			2012.12	$26,\!352,\!279$	$6,\!424,\!642$	4,844,989	56,140		
U2	S2	201	2012.11	20,224,856	5,740,788	$4,\!457,\!294$	$15,\!635$	京京	Null
U2	S2	201	2012.10	20,558,671	$5,\!564,\!276$	$4,\!135,\!774$	17,550	京京	厦门游
U2	S3	201	2012.09	33,909,679	7,862,433	$5,\!572,\!967$	32,065	1京	Null
U2	S3	201	2012.08	34,250,002	$7,\!852,\!153$	$5,\!596,\!534$	29,904	1京	鼓浪屿
U2	S3	201	2012.07	39,351,058	9,432,774	6,654,679	29,096	_1京	Null

注释: 购买会话是通过用户所属会话包含的"预订"页面推断的。





#### 2. 相关工作:

	标题	期刊/会议	作者	
	A model of web site browsing behavior estimated on clickstream data	JMR 2003	Bucklin等人	
购	Modeling purchase behavior at an e-commerce web site: A task-completion approach	JMR 2004	Sismeiro等人	
买分	Converting web site visitors into buyers: How web site investment increases consumer trusting beliefs and online purchase intentions	JM 2006	Schlosser等人	
析	Estimating product-choice probabilities from recency and frequency of page views	KBS 2016	Iwanaga等人	
	An extended online purchase intention model for middle-aged online users	ECRA 2016	Law等人	
购	Predicting purchase behaviors from social media	WWW 2013	Zhang等人	
买预	An ensemble approach for multi-label classification of item click sequences	Recsys 2015 Challenge	Yağci等人	
测	Repeat buyer prediction for e-commerce	SIGKDD 2016	Liu等人	
	Predicting shopping behavior with mixture of RNNs	SIGIR 2017 Workshop	Toth等人	

#### 相关工作总结



此类研究基本建立了 访问和购买之间的一 般性因果关系,并揭示 出购买行为是经过深 思熟虑后的策划结果, 即所谓的计划行为理 论

此类研究致力于建立 因果型购买决策模型, 即回答有购买意向的 客户具备哪些特征(或 受哪些因素影响).

另一类研究则试图建立预测型购买决策模型,即预测哪些客户有(无)购买意向.已有工作主要集中在特征工程的构造上,而分类模型多直接使用经典的决策树或者组合分类器等.





#### 3. 数据描述:

D1 (Summer Vacation: 1 to 7 Aug., 2012)

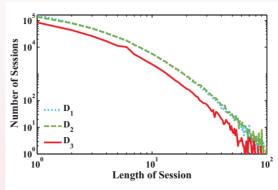
✓ D2 (National Day: 24 to 30 Sep., 2012)

✓ D3 (Slow Season: 1 to 7 Nov., 2012)

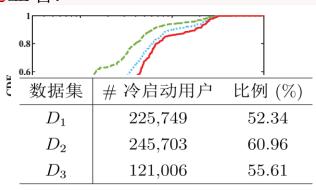
数据集	时间	# 记录	# 用户	# 会话	# 订单	订单转化率
$D_1$	2012 08.01-08.07	2,022,633	364,067	431,321	7,284	1.69%
$D_2$	2012 09.24-09.30	1,980,299	$341,\!878$	$403,\!032$	10,236	2.54%
$D_3$	2012 11.01-11.07	941,930	$190,\!292$	217,692	2,731	1.26%

### • 旅游数据分析

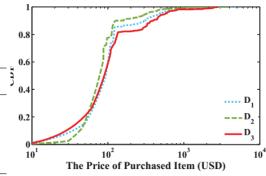
- □ 长尾现象显著:
- □ 类不均衡以及冷启动问题显著:



(a) 会话长度的分布



(b) 所有产品价格



(c) 购买产品价格

[1] https://www.yoocnoose.com/

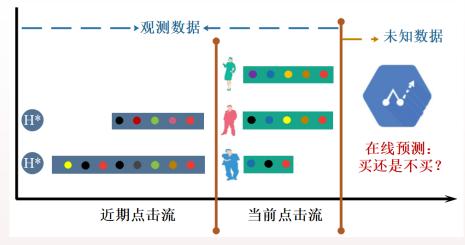




#### 4. 在线旅游用户细分:

管理学领域很多研究已经证实了一刀切(one-size-fits-all)的营销策略远远不

是最佳的实践方案.



- ✓ First-Time Visitors:此类用户首次访问该网站,这意味着没有一个历史信息可以去了解这些用户,除了当前点击流.
- ✓ Ever-Visited Users:此类用户曾经访问过网站,但是在近期没有访问记录,例如,在最近的一个月点击流,所以除了一些人口统计信息,仅有当前的点击流可用.
- ✓ Recent-Visited Users:此用户非常活跃,即:他们在近期访问了网站.因此,近期的和当前的点击流,还有一些人口统计信息是可用的.





#### 4. 变量定义(用于购买预测模型)

- ✓ 当前点击流变量: 针对First-Time Visitors, Ever-Visited Users, Recent-Visited Users.
- ✓ 近期点击流变量: 只针对Ever-Visited Users, Recent-Visited Users.
- 融入了当前会话特征,用户近期(历史)行为特征,用户信息(是否会员),旅游领域信息(如旅游时空因素)等.

***	特征	(变量)	描述	$p ext{-value}$	
		用户统计信息			
	1	$Member_i$	用户 $i$ 是否为会员 (1=yes, 0=no)	***	✓
		点击流度量			
	2	$LVDays_i$	距离用户 $i$ 最近一次访问间隔天数 (Sigmoid)	***	✓
	3	$TotV_i$	用户 $i$ 在近一个月总的访问次数	***	✓
預	4	$PAvgV_i$	用户 $i$ 近一个月在平台浏览产品的平均价格(单位:美元)	**	✓
近期点击流特征	5	$PDevV_i$	用户 i 近一个月在平台浏览产品价格(单位: 美元)的标准差	**	
	6	$LDwell_i$	用户 $i$ 近一个月内最近的一次会话的停留时间(单位: 秒)	*	✓
期片	7	$DwellAvg_i$	用户 $i$ 近一个月内访问的所有会话的平均停留时间(单位: 秒)	*	✓
冱		购买行为			
	8	$TotP_i$	用户 $i$ 近一个月内累计购买的总次数	***	✓
	9	$LPDays_i$	用户 $i$ 距离近一个月内最近的一次购买的时间间隔(单位:天)(Sigmoid)	***	✓
	10	$MAvgP_i$	用户 i 近一个月内购买旅游包的平均花费 (单位:美元)	***	✓
		点击流度量			
	11	$PAvg_j$	当前会话 $j$ 中浏览旅游包的均价(单位:美元)( $Log$ )	***	✓
	12	$PDev_j$	当前会话 $j$ 中浏览旅游包价格(单位:美元)的标准差 (Log)	**	✓
	13	$Length_j$	会话 $j$ 的长度 (Log)	***	✓
	14	$Dwell_j$	当前会话 $j$ 的停留时间 (单位: 秒) (Log)	***	✓
領	15	$Search_j$	当前会话 $j$ 中使用的搜索引擎类型 (0=none, 1=offsite, 2=onsite)	***	✓
当前点击流特征	16	$TRegions_j$	当前会话 $j$ 中旅游目的地分布的熵	***	
拒	17	$PTypes_j$	当前会话 $j$ 中旅游类型分布的熵	**	
温	18	$RPages_j$	当前会话 $j$ 中包含旅游包相关展示页面的比例	***	
汌		旅游时空度量			
	19	$Location_j$	用户 $i$ 所在城市和会话 $j$ 旅游包出发城市的距离相似度	***	
	20	$Holiday_j$	用户 $i$ 当前会话 $j$ 的时间与最近节假日时间戳的间隔天数	**	
	21	$Weekend_i$	当前会话 j 的所在日期是否为周末	**	✓

注释: (1) "Sigmoid" 表示将变量 (特征) 通过 Sigmoid 函数  $\frac{1}{1+e^{-x}}$  规格化到区间 [0,1];

- (2) "Log" 表示将变量 (特征) 通过对数函数  $\log_{10} x$  计算取自身对数;
- (3) "曼 -惠特尼秩和检验" (Mann-Whitney U test) [158]: \*<0.05; \*\*<0.01; \*\*\*<0.001



□ 特点:



- 5. 在线购买模式分析
- ✓ 用户类型对订单转化率(CR)的影响

数据集	First-Time Visitors	Ever-Visited Users	Recent-Visited Users			
			未买	买		
$\overline{D_1}$	0.88%	2.55%	2.19%	17.15%		
$D_2$	1.34%	1.39%	4.47%	17.70%		
$D_3$	0.61%	1.73%	1.92%	17.60%		

✓ 搜索行为(站内搜索和站外搜索)对CR的影响

站内搜索: Tuniu内部搜索引擎

站外搜索:通过外部搜索引擎跳转到平台页面的(如Baidu,360和

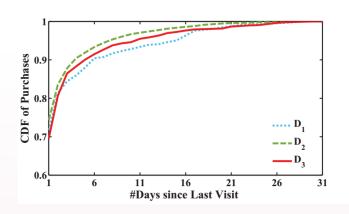
Google等)

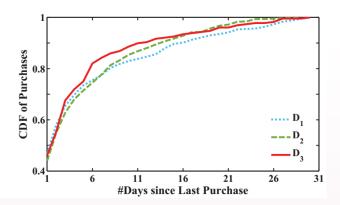
		L	$D_1$		$O_2$	$D_3$		
		站内	站外	站内	站外	站内	站外	
P(Y X=1),	买	95.12%	3.74%	96.23%	4.19%	94.78%	4.69%	
$Y=\{0,1\}$	未买	4.88%	96.26%	3.77%	95.81%	5.22%	95.31%	
P(X=1 Y),	买	21.76%	61.47%	25.61%	53.25%	20.39%	59.65%	
$Y = \{0,1\}$	未买	1.67%	56.83%	1.78%	49.37%	1.22%	58.89%	



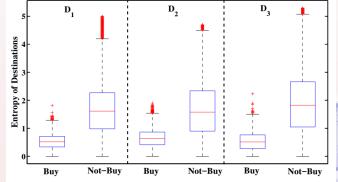


#### ✓ 近期访问和购买对于CR的影响





#### ✓ 旅游包区域分布的熵对于CR的影响

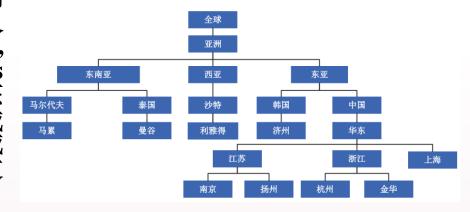


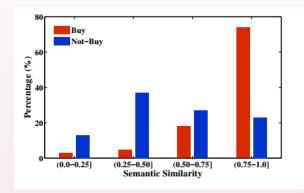


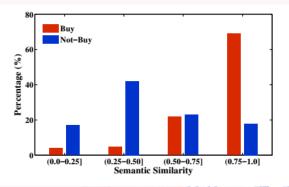


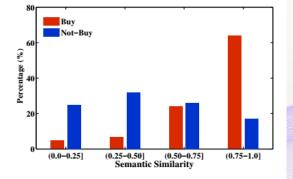


✓ 地理信息相似度对于CR的影响为此,我们使用树的结构相似性来定义两个城市之间的语义关系.具体而言我们充分利用来自于United Nations geoscheme<sup>[2]</sup>的行政划分去构建一个该旅游数据中包含的所有的线路出发城市和用户居住城市的地理树.然后,城市之间的距离是转换为两个节点在这个地理树上的相似性.









[2] https://en.wikipedia.org/wiki/United\_Nations\_geoscheme





#### 6. co-EM-LR (co-EM Logistic Regression)预测模型

$$h_{\theta}(x_i) = \frac{1}{1 + \exp(-\theta^{\top} x_i)} = \frac{1}{1 + \exp(-\theta_1^{\top} x_{i1} - \theta_2^{\top} x_{i2})}.$$
 (3.4)

$$\mu_y = \frac{1}{|\mathcal{D}_l^y| + \lambda |\mathcal{D}_u^y|} \left( \sum_{x_i \in \mathcal{D}_l^y} h_\theta(x_i) + \lambda \sum_{x_j^* \in \mathcal{D}_u^y} h_\theta(x_j^*) \right), \tag{3.5}$$

$$\sigma_y^2 = \frac{1}{|\mathcal{D}_l^y| + \lambda |\mathcal{D}_u^y|} (\sum_{x_i \in \mathcal{D}_i^y} (h_\theta(x_i) - \mu_y)^2 + \lambda \sum_{x_i^* \in \mathcal{D}_i^y} (h_\theta(x_j^*) - \mu_y)^2), \tag{3.6}$$

$$p(\hat{y}_{j}|x_{j}^{*};\theta,\mu_{\hat{y}_{j}},\sigma_{\hat{y}_{j}}^{2}) = \frac{p(x_{j}^{*}|\hat{y}_{j})p(\hat{y}_{j})}{\sum_{y\in\{1,0\}}p(x_{j}^{*}|y)p(y)}$$

$$= \frac{\mathcal{N}(h_{\theta}(x_{j}^{*})|\mu_{\hat{y}_{j}},\sigma_{\hat{y}_{j}}^{2})p(\hat{y}_{j})}{\sum_{y\in\{1,0\}}\mathcal{N}(h_{\theta}(x_{j}^{*})|\mu_{y},\sigma_{y}^{2})p(y)},$$
(3.8)

$$l(\theta) = \log(\prod_{x_i \in \mathcal{D}_l} p'(y_i | x_i; \theta)^{\Lambda_i} \prod_{x_j^* \in \mathcal{D}_u'} p'(y_j^* | x_j^*; \theta)^{\Lambda_j}), \tag{3.10}$$

$$p'(y_i|x_i;\theta) = (h_{\theta}(x_i))^{y_i} (1 - h_{\theta}(x_i))^{1 - y_i}.$$
(3.9)

#### Algorithm 1 co-EM-LR 算法

Input:  $\mathcal{D}_l$ : 标记数据集;  $\mathcal{D}_u$ : 无标记数据集;

Output: 每一个样本  $x_j^* \in \mathcal{D}_u$  的概率值  $p'(y_j|x_j^*), y_j \in \{1,0\}$ ;

1: 在  $\mathcal{D}_l$  上通过视图  $V_2$  训练一个初始的 LR 模型,同时生成  $\theta_2$ ;

2: repeat

3: for v = 1 to 2 do

4: 通过计算在互补视图  $V_{\bar{v}}$  上的  $h_{\theta_{\bar{v}}}(x_i^*)$  获取  $\mathcal{D}_u^1$ ;  $\mathcal{D}_u^0 = \mathcal{D}_u \setminus \mathcal{D}_u^1$ ;

5: 通过式 (3.5) 和式 (3.6) 估算参数  $\mu_1, \mu_0, \sigma_1^2$  和  $\sigma_0^2$ ;

6: 依据式 (3.8) 并通过参数  $\theta_{\bar{v}}$  估算  $p(\hat{y}_i|x_i^*)$ ,  $\forall x_i^* \in \mathcal{D}_u$ ;

7: 生成一个伪标记数据集 D'<sub>4</sub>;

8: 使用一个带有平滑因子  $\Lambda_i$  的 SGD 方法, 并通过最大化式 (3.10) 更新参数  $\theta_v$ ;

9: end for

10: until 条件收敛

11: **return** 通过式 (3.9) 计算概率值  $p'(y_i|x_i^*), y_i \in \{1,0\}, \forall x_i^* \in \mathcal{D}_u;$ 

#### □ 模型特点:

- ✓ 半监督学习:充分利用大量无标记样本,提升学习性能.
- ✓ 多视图学习:不同视图的变量协同工作得出一致性的决定.
- ✓ 基础学习方法为逻辑回归:模型的可解释性较强.



03

# 实验分析



# 三、实验分析



#### 1. 整体性能对比

- ✓ 在性能指标R上,co-EM-LR 是优于其他基准方法,但是 在性能指标P上,略微优于其 他基准算法.然而,从性能指 标F来看co-EM-LR的整体 性能优于其他基准算法 的.co-EM-LR模型比起排名 第二的基准算法在性能指标 R上提升了14.6%-28.3%,在 性能指标F上提升了5.6%-11.5%.
- ✓ Recent-Visited Users上的性 能是最好的,其次是Ever-Visited Users 和 First-Time Visitors.

. 1	*****									<del></del>					
	评价指标	方法			$D_1$			$D_2$				$D_3$			
	NI NI JE 1735	JIA	$U_1$	$U_2$	$U_3$	Overall	$U_1$	$U_2$	$U_3$	Overall	$U_1$	$U_2$	$U_3$	Overall	
-		co-EM-LR	0.857	0.923	0.947	0.927±0.006	0.835	0.861	0.874	$0.869 \pm 0.006$	0.845	0.896	0.913	$0.899 \pm 0.005$	
		co-EM	0.951	0.972	0.986	$0.974 {\pm} 0.007$	0.876	0.931	0.956	$0.920{\pm}0.008$	0.861	0.894	0.925	$0.887 {\pm} 0.009$	
	P	co-Training	0.827	0.896	0.926	$0.864{\pm}0.013$	0.766	0.852	0.883	$0.843{\pm}0.012$	0.879	0.943	0.978	$0.952{\pm}0.011$	
		$_{ m LR}$	0.751	0.894	0.912	$0.879 {\pm} 0.028$	0.853	0.882	0.913	$0.861 {\pm} 0.020$	0.793	0.836	0.886	$0.882 {\pm} 0.021$	
		RF	0.891	0.944	0.977	$0.962 {\pm} 0.019$	0.948	0.979	0.985	$0.980{\pm}0.016$	0.965	0.978	0.982	$0.975 \pm 0.021$	
		GBDT	0.912	0.971	0.978	$0.969 {\pm} 0.011$	0.941	0.980	0.987	$0.982 {\pm} 0.012$	0.948	0.974	0.979	$0.973 {\pm} 0.014$	
		Average	0.865	0.933	0.954	-	0.870	0.914	0.933	-	0.882	0.920	0.944	-	
		co-EM-LR	0.357	0.462	0.568	$0.493 \pm 0.005$	0.423	0.547	0.719	$0.643 \pm 0.008$	0.358	0.569	0.716	$0.605 \pm 0.009$	
		co-EM	0.181	0.201	0.221	$0.196 {\pm} 0.009$	0.198	0.291	0.301	$0.281{\pm}0.008$	0.182	0.217	0.230	$0.203 {\pm} 0.009$	
	R	co-Training	0.303	0.383	0.431	$0.356 {\pm} 0.009$	0.542	0.476	0.578	$0.492{\pm}0.011$	0.298	0.337	0.349	$0.321 {\pm} 0.009$	
		LR	0.271	0.351	0.421	$0.336 {\pm} 0.022$	0.372	0.461	0.487	$0.424{\pm}0.019$	0.291	0.378	0.418	$0.347{\pm}0.021$	
		RF	0.328	0.411	0.441	$0.394{\pm}0.015$	0.365	0.468	0.521	$0.465{\pm}0.019$	0.381	0.473	0.489	$0.501 {\pm} 0.018$	
		GBDT	0.335	0.429	0.481	$0.422{\pm}0.016$	0.391	0.502	0.545	$0.501 {\pm} 0.014$	0.427	0.521	0.553	$0.528{\pm}0.017$	
		Average	0.296	0.373	0.427	-	0.382	0.458	0.525	-	0.323	0.416	0.460	-	
		co-EM-LR	0.509	0.618	0.717	$0.644 \pm 0.005$	0.563	0.670	0.789	$0.739 \pm 0.006$	0.507	0.697	0.809	$0.723 \pm 0.007$	
		co-EM	0.304	0.333	0.361	$0.326{\pm}0.007$	0.323	0.443	0.458	$0.431{\pm}0.007$	0.300	0.349	0.367	$0.330 {\pm} 0.009$	
	F	co-Training	0.444	0.537	0.588	$0.504{\pm}0.012$	0.587	0.689	0.709	$0.660 {\pm} 0.011$	0.445	0.497	0.514	$0.480{\pm}0.010$	
		LR	0.398	0.504	0.576	$0.486{\pm}0.017$	0.518	0.606	0.635	$0.568{\pm}0.014$	0.426	0.521	0.568	$0.498 {\pm} 0.012$	
		RF	0.479	0.573	0.608	$0.559 {\pm} 0.018$	0.438	0.520	0.581	$0.631 {\pm} 0.019$	0.429	0.503	0.565	$0.635{\pm}0.018$	
		GBDT	0.490	0.595	0.645	$0.588{\pm}0.012$	0.552	0.664	0.702	$0.663 {\pm} 0.015$	0.583	0.679	0.705	$0.685{\pm}0.015$	
		Average	0.437	0.527	0.583	-	0.497	0.599	0.646	-	0.448	0.541	0.588	-	
	>>-#∀ TT	77 JU 77 /\ I	ad the also				201		_						

注释: U1、U2 和 U2 分别代表 first-time visitors, ever-visited users 和 recent-visited users

注:在购买预测的场景中R比P更加重要,想象每天成千上万的用户访问了电子商务网站,呼叫中心的团队希望呼叫所有人以提升访问到购买的转化率,这显然是不可能的任务.因此,希望最有可能成为购买者的在线用户是他们选择呼叫的目标客户.从这个角度来看,co-EM-LR具有更高的R值对于电子商务平台更有价值和意义。

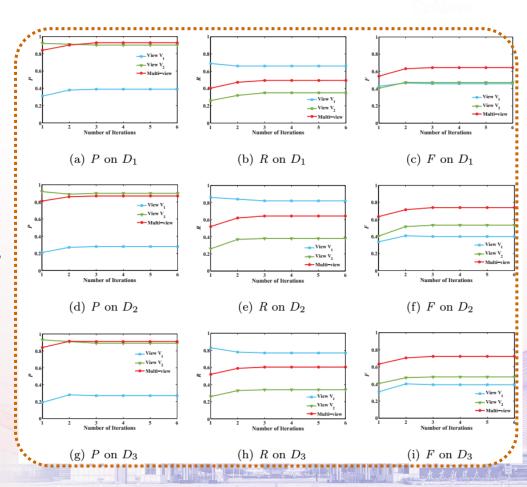


# 三、实验分析

# 途牛旅游网 Tuniu.com

#### 2. 多视图学习的影响

- ✓ 两个视图是相互迥异和补充的: 视图 V₁通常带来低的P值,但是较高的R值, 这意味着分类器在V₁视图上倾向于标记大量的"即将购买"的会话.而模型在当前点击流的V₂视图上更加保守,它更加倾向于产生一列更有可能买的会话.然而,多视图学习的P和R曲线是基于V₁和V₂中间的.这意味着co-EM-LR充分利用了多视图学习去平衡了两个单独视图上的准确度P和召回度R,最后提升了整体分类器的精准度.
- ✓ co-EM-LR能够快速收敛: 所有的曲线在第二轮迭代有一个快速的增长(下降),然后在收敛之前保持基本持平.第一轮迭代之后的增长是由于互补效应,模型在第二轮首次感知到了该效应.在实践中,我们设置了theta变化的阈值为0.0001,co-EM-LR模型通常在迭代10轮左右即可收敛.

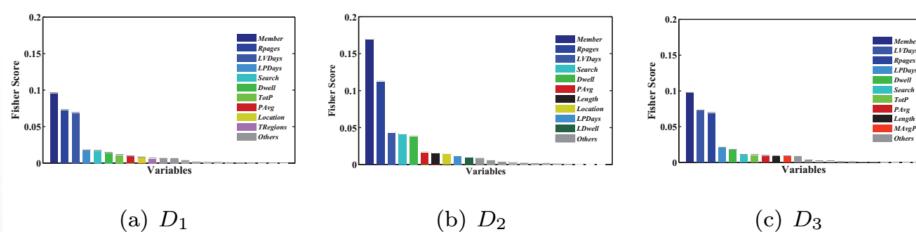




# 三、实验分析



#### 3. 变量重要性度量



彩色竖条代表最重要的10个变量,灰色竖条代表拥有更低Fisher score值的变量.

✓在3个数据集上最重要的10个变量是非常相似的.

✓此外,3个数据集上最重要的3个特征不是 $Member \rightarrow LVDays \rightarrow Rpages$  就是 $Member \rightarrow Rpages \rightarrow LVDays$ ,这意味着用户个人信息,当前会话包含旅游产品页面的比例,近期会话的访问时间是显著影响在线购买决策的关键性因素.

✓当前会话的浏览行为(如Search和Dwell),近期会话浏览的行为(如LPDays),金钱的花费(如Pavg)和用户的地理信息(如Location)均对在线购买决策有着显著的影响.





# 谢谢观赏 下节课见

