



# 基于遗传算法的路径规划 算法原理讲解

## 遗传算法



# 模拟生物进化过程, 物竞天择, 适者生存 种群初始化

- 1.选择
- 2.交叉
- 3.变异

20	21	22	23	24
15	16	17	18	19
10	11	12	13	14
5	6	_7	8	9
6	1	2	3	4

路径编码: (0, 6, 7, 13, 19, 24)

### 种群初始化



#### 模拟生物进化过程, 适者生存

#### 种群初始化

- (1) 每行选择一个栅格
- (2) 判断相邻栅格是否连续

$$D = \max\{abs(x^{i+1} - x^{i}), abs(y^{i+1} - y^{i})\}\$$
$$y = \inf(N/G_{size}) + 1$$

$$X = N\%Gsize + 1$$

(3) 不连续时进行插入栅格操作,直到连续

$$x_{new} = \operatorname{int}(\frac{x_{i+1} + x_i}{2})$$

$$y_{new} = \operatorname{int}(\frac{y_{i+1} + y_i}{2})$$

20	21	22	23	24
15	16	17	18	19
10	11	12	(13)	14
5	6	7	8	9
0	1	2	3	4

路径编码: (0, 6, 7, 13, 19, 24)

6: (2, 2)

13: (4, 3)

7: (3, 2)

# 选择



## 模拟生物进化过程, 适者生存 种群初始化

#### 1.选择

$$d = \sum_{i=1}^{end-1} \sqrt{(x_{i+1} - x_i)^2 + (y_{i+1} - y_i)^2}$$

$$fit_1 = 1/d$$

$$fit_2 = \arccos((b^2 + c^2 - a^2)/2bc)$$

$$fit = afit_1 + bfit_2$$

$$p_i = fit_i / \sum_{i=1}^{end} fit_i$$

20	21	22	23	<del>2</del> 4			
15	16	17	18	19			
10	11	12	13	14			
.5	6	_7	8		S. S	谢谢 参与	
	1	2	3	· 训 · 染	开设抽多	402	ー ・ 等 × ・
					类类为	<b>光射</b>	

### 选择

# IR IRON ROBOT

# 模拟生物进化过程, 适者生存 种群初始化

- 1.选择
- 2.交叉

20	21	22	23	24
15	16	17	18	19
10	11	12		14
5	6	7	8	9
6	1	2		4

#### 选择



# 模拟生物进化过程, 适者生存 种群初始化

- 1.选择
- 2.交叉
- 3.变异
- (1) 随机选择路径中的两个栅格
- (2) 采用种群初始化中的方法在两 个栅格间产生新路径

20	21	22	23	24
15	16	17	18	19
10	11	12	(E)	14
5	6	7	8	9
0	1	2		4



# 基于遗传算法的路径规划 算法代码讲解





长按二维码 识别加关注

② Joe学习笔记

关注公众号: Joe学习笔记, 获取PPT和代码

邮箱: joe\_ir@163.com

# **THANKS**