#### 机器学习: Part 2

• 无监督学习: k均值算法

• 从不完全数据中学习: 期望最大化(EM)算法

<sup>\*</sup>Slides based on those of Pascal Poupart

### 无监督学习

- 无监督学习在没有标签的数据里发现潜在的结构
- 聚类 (clustering) 是一种典型的无监督学习任务
- 聚类是将输入数据通过分析划分成若干个类簇(clusters), 同一类簇中的数据之间具有某种内在的关系
- 例如,有一堆苹果,要把它们分成两类,可以按照大小分, 也可以按照颜色分

聚类	分类
将输入数据根据某种内在关系划分成类簇	将输入数据划分为预先定义的类
类簇及其个数是事先未知的	类及其个数是事先已知的
没有训练数据	有训练数据

- 硬聚类:每个样例被确定性地划分到某个类簇中
- 软聚类: 每个样例按照每种概率分布划分到类簇中

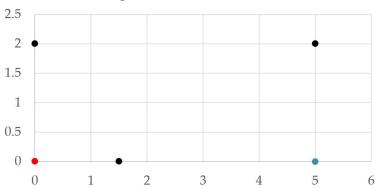
### k均值算法

#### 用于硬聚类

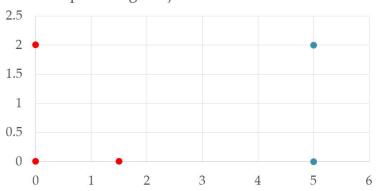
- 选择k个重心(centroid)。
- ② 寻找最近的重心并且更新聚类分配。将每个数据点都分配给 离它最近的重心的聚类。距离的度量通常是欧式距离。
- ③ 将重心移动到它们的聚类的中心。每个聚类的重心的新位置 是通过计算该聚类中所有数据点的平均位置得到的。
- 重复第2和3步,直到每次迭代时重心的位置不再显著变化 (即直到该算法收敛)。

$$x1 = (0, 2), x2 = (0, 0), x3 = (1.5, 0), x4 = (5, 0), x5 = (5, 2); k = 2$$

Step 1: Choose 2 centroids

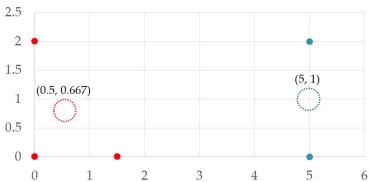


$$x1 = (0, 2), x2 = (0, 0), x3 = (1.5, 0), x4 = (5, 0), x5 = (5, 2); k = 2$$
  
Step 2: Assign objects to nearest centroid



$$x1 = (0, 2), x2 = (0, 0), x3 = (1.5, 0), x4 = (5, 0), x5 = (5, 2); k = 2$$

Step 3: Re-compute centroids



Intro to Al

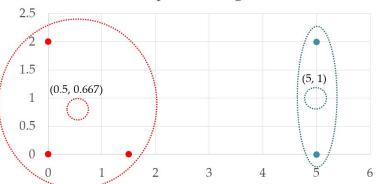
x1 = (0, 2), x2 = (0, 0), x3 = (1.5, 0), x4 = (5, 0), x5 = (5, 2); k = 2

Step 4: Assign objects to nearest centroid



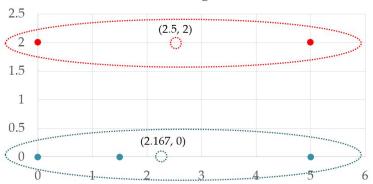
$$x1 = (0, 2), x2 = (0, 0), x3 = (1.5, 0), x4 = (5, 0), x5 = (5, 2); k = 2$$

Step 5: Converged



$$x1 = (0, 2), x2 = (0, 0), x3 = (1.5, 0), x4 = (5, 0), x5 = (5, 2); k = 2$$

#### Another converged solution



9 / 19

#### 如何选择初始重心: k-Means++

初始簇中心的选择会严重影响到聚类算法的最终结果 基本思想:初始的聚类中心之间的相互距离要尽可能的远

- 从数据集光中随机(均匀分布)选取一个样本点作为第一个 初始聚类中心
- ② 计算每个样本x与当前已有聚类中心之间的最短距离D(x),然后计算每个样本点被选为下一个聚类中心的概率P(x)

$$P(x) = \frac{D(x)^2}{\sum_{x \in \mathcal{X}} D(x)^2}$$

- ③ 以概率P(x)选择x作为一个新的簇中心;
- 重复第2-3步,直到选择出k个聚类中心



## 误差平方和SSE(sum of the squared errors)

• 如何衡量聚类效果的好坏?

$$SSE = \sum_{i=1}^{k} \sum_{x \in C_i} |x - m_i|^2,$$

其中 $C_i$ 是第i个簇, $m_i$ 是 $C_i$ 的重心, $|x-m_i|$ 是x与 $m_i$ 的距离

• SSE是所有样本的聚类误差

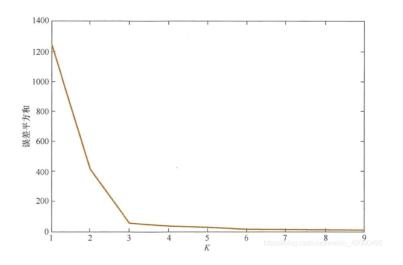
11 / 19

Y. Liu Intro to Al

### k值的选择: 手肘法

- 随着聚类数k的增大, 样本划分会更加精细, 每个簇的聚合程度会逐渐提高, 那么误差平方和SSE自然会逐渐变小。
- 当k小于真实聚类数时,由于k的增大会大幅增加每个簇的聚合程度,故SSE的下降幅度会很大,
- 而当k到达真实聚类数时,再增加k所得到的聚合程度回报会 迅速变小,所以SSE的下降幅度会骤减,然后随着k值的继 续增大而趋于平缓,
- 也就是说SSE和k的关系图是一个手肘的形状,而这个肘部对应的k值就是数据的真实聚类数。

### k值的选择: 手肘法



### EM算法概览

- 用于软聚类
- 假设数据是由混合高斯模型生成的
- 随机初始化模型参数, 重复以下两步直到收敛:
  - E步基于给定的模型参数对数据进行软分类
  - M步从数据中作极大似然学习以更新模型参数

## 极大似然参数学习: 连续模型

- 考虑一个非常简单的情形: 单变量高斯分布  $P(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}.$
- 对数似然性为

$$L = \sum_{j=1}^{N} \log \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x_j - \mu)^2}{2\sigma^2}} = N(-\log \sqrt{2\pi} - \log \sigma) - \sum_{j=1}^{N} \frac{(x_j - \mu)^2}{2\sigma^2}.$$

• 令偏导为0,得到

$$\frac{\partial L}{\partial \mu} = -\frac{1}{\sigma^2} \sum_{j=1}^{N} (x_j - \mu) = 0 \qquad \Rightarrow \quad \mu = \frac{\sum_j x_j}{N}$$

$$\frac{\partial L}{\partial \sigma} = -\frac{N}{\sigma} + \frac{1}{\sigma^3} \sum_{j=1}^{N} (x_j - \mu)^2 = 0 \qquad \Rightarrow \quad \sigma = \sqrt{\frac{\sum_j (x_j - \mu)^2}{N}} .$$

- 因而均值的极大似然值为样本均值,标准差的极大似然值为样本标准差
- 结果与"常识"一致



### 高斯混合模型

- 假设数据是由一个混合分布P生成的。
- 这个分布有k个成分,其中每个成分本身是一个分布
- 一个数据点是如下生成的: 首先选择一个成分, 然后生成那 个成分的一个样本
- 混合分布的定义如下:

$$P(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{k} P(C=i)P(\mathbf{x}|C=i),$$

其中x是一个数据点的属性值.

• 对于连续数据, 多变量高斯分布是成分分布的一个自然选择

16 / 19

### 高斯混合模型

- 高斯混合模型的参数是:
  - $w_i = P(C = i)$  (每个成分的权重),
  - μ<sub>i</sub> (每个成分的均值),
  - $\Sigma_i$  (每个成分的协方差).

#### EM算法

随机初始化模型参数,重复以下两步直到收敛:

- ① E步
  - 计算数据x<sub>i</sub>是由成分i生成的概率

$$p_{ij} = P(C = i|\mathbf{x}_j) = \alpha P(\mathbf{x}_j|C = i)P(C = i),$$

其中
$$P(\mathbf{x}_j|C=i)$$
是第 $i$ 个高斯分布, $P(C=i)=w_i$ 

- $\Diamond n_i = \sum_j p_{ij}$ , 即当前分配到成分i的数据点的期望数量
- ② M步: 计算新的均值,协方差,和权重 $\mu_i \leftarrow \sum_j p_{ij} \mathbf{x}_j / n_i$   $\Sigma_i \leftarrow \sum_j p_{ij} (\mathbf{x}_j \boldsymbol{\mu}_i) (\mathbf{x}_j \boldsymbol{\mu}_i)^\top / n_i$   $w_i \leftarrow n_i / N$

其中N 是数据点的总数量.



18 / 19

Y. Liu Intro to Al

#### EM步

- E步,或期望步,可以看作是计算隐变量 $Z_{ij}$ 的期望值 $p_{ij}$ ,其中 $Z_{ij}$ 为1如果数据 $\mathbf{x}_{j}$ 是由成分i生成的否则为0
- M步,或极大步,在给定隐变量的期望值的情况下,计算新的参数值以极大化数据的对数似然性