华迪杯竞赛心得

1. 前期准备

由于今年疫情反复，而校园的抗议工作也缺少一个适用的管理平台，因此我们计划开发一款以校园防疫为主题的管理平台。我们首先是参考了目前已有的防疫平台，找出核心的功能以及它们的不足点。到了技术选型，前后端分离为当前的绝对主流，我们本打算使用 SpringBoot 作为后端实现，但是由于时间不够充分，以及当时的技术能力还有所欠缺，可能在有限的时间内无法完成，因此我们选择了开发速度更快的 Nodejs 作为后端，前端使用 Vue.js + Element-ui 进行编写，既可以提高开发速度的同时还可以保证界面的美观易用。来到分工，由于我对前后端分离项目的经验稍微多一点，因此我就负责项目的编写，而另外两个队友则负责开发文档和演示PPT的编写与制作。

1. 遇到的问题与解决方法

因为竞赛作品准备的时间比较晚，所以我们的项目也并没有达到预期的效果。

在比赛前四天左右，17级的学长给我们演示了该如何进行答辩，也指出了我们的诸多问题，比如：PPT界面不够美观，页面中大量出现文字，答辩是照着PPT读，项目的总结和缺点没有总结到位……。于是第二天我就重新制作了PPT，从网上下载了一个更加美观的模板进行修改，首先我将PPT中的大篇文字全部删除，将更多的信息使用图片展示，在对要点进行总结。

在比赛前一天，我们给指导老师进行模拟答辩，老师指出了我们依然存在的问题，主要的问题是答辩中对项目的设计思路介绍不够到位，而我们在项目的展示中浪费了大量的时间，这样的答辩方式是不可取的，这样更像是在教评委老师如何使用一款软件。于是我便连夜又对PPT进行修改，将设计思路部分内容进行了扩充，项目展示部分，我录制了一段两分钟左右的演示视频，代替原本打算的实机演示，并简单写了相应的稿子，使答辩时常和流畅程度进一步变的可控。

1. 答辩

答辩当天，等待的时候还有点紧张，但当真正开始答辩的时候，便按照PPT和稿子进行也不再感到紧张，最后用时9分，控制在10分的规定时长内顺利完成答辩。之后评委问了三个问题也顺利回答出来。

1. 心得体会

这次的比赛不仅使对我们代码能力的提高，更是对我们对项目演示和答辩能力的大大提升。这次比赛共参与了1400个队伍，其中绝大部分是本科，像川大、电科大这样的顶级大学，更是报了几张纸的参赛队伍。我们答辩同组的队伍中除了另外两个公办专科学院以外，其他全都是本科学校，其中还有两个川大和一个川农大，这也为我答辩增加了不小的压力。结果出来以后我们得了二等奖，就这次1400个参赛队伍来说，这样的成绩已经算不容易了。总的来说，这次的比赛，我学到了很多代码以外的东西，也感谢老师和学长对我的指导，没有他们的指点这次的比赛一定无法达到这样的成绩。