**LitJson解析Json**

Posted on 2013年04月24日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 147 次

LitJson解析Json，使用了LitJson这个开源组件，如果在C#脚本下使用该组件处理json很容易，在JavaScript脚本中处理其实也不难。首先要在Project里Import New Asset把LigJson.dll文件导入，然后在JavaScript脚本中就可以直接使用了。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 01 | function Start() { |
| 02 |  |
| 03 | **var** s : **String** = “{'name':'aaa'}”; |
| 04 |  |
| 05 | **var** json : LitJson.JsonData = LitJson.JsonMapper.ToObject(s); |
| 06 |  |
| 07 | print(json[“name”]); |
| 08 |  |
| 09 | } |
| 10 |  |
| 11 | function Update () { |
| 12 |  |
| 13 | } |

JsonData实现的接口如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | IJsonWrapper, IList, ICollection, IEnumerable, IOrderedDictionary, IDictionary, IEquatable<JsonData> |
| 2 |  |

JsonData需要从Json字符串返回的类型来判断该JsonData类型是否为数组，这一点可以从它的IsArray方法可以看出。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 01 | eg: |
| 02 |  |
| 03 | **string** s = “[{'name':'lisi'},{'name':'zhangsan'}]”; |
| 04 |  |
| 05 | **string** a = “{'name':'aaa'}”; |
| 06 |  |
| 07 | JsonData[] jarr = JsonMapper.ToObject<JsonData[]>(s); |
| 08 |  |
| 09 | print(jarr. IsArray);*//返回true* |
| 10 |  |
| 11 | **if**(jarr.IsArray){ |
| 12 |  |
| 13 | **foreach**(JsonData jd **in** jarr){ |
| 14 |  |
| 15 | print(jd[“name”]);*//返回结果: lisi* |
| 16 |  |
| 17 | *// zhangsan* |
| 18 |  |
| 19 | } |
| 20 |  |
| 21 | } |
| 22 |  |
| 23 | JsonData jdata = JsonMapper.ToObject(s); |
| 24 |  |
| 25 | print(jdata.IsArray);*//返回true* |
| 26 |  |
| 27 | **if** (jdata.IsArray) |
| 28 |  |
| 29 | { |
| 30 |  |
| 31 | **for** (**int** i = 0; i < jdata.Count;i ++ ) |
| 32 |  |
| 33 | { |
| 34 |  |
| 35 | print(jdata[i][“name”]);*//返回的结果: lisi* |
| 36 |  |
| 37 | *// zhangsan* |
| 38 |  |
| 39 | } |
| 40 |  |
| 41 | } |
| 42 |  |
| 43 | JsonData j = JsonMapper.ToObject(a); |
| 44 |  |
| 45 | print(j.IsArray);*//返回false* |
| 46 |  |
| 47 | print(j[“name”]);*//返回aaa* |

从上面的示例可以看出JsonData是否能以数组的方式访问需看json字符串返回的是否是数组类型的，示例展示了最基本的JsonData用法： 创建一个JsonData通常由JsonMapper的ToObject方法，这个方法有3个重载：