**SendMessage函数**

Posted on 2013年04月18日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 179 次

SendMessage该函数能将指定的消息发送到一个或多个窗口。此函数为指定的窗口调用窗口程序，直到窗口程序处理完消息再返回。而和函数PostMessage不同，PostMessage是将一个消息寄送到一个线程的消息队列后就立即返回。

SendMessageUpwards：在游戏物体每一个MonoBehaviour和每一个behaviour的祖先上调用名为methodName的方法。

SendMessage：在游戏物体每一个MonoBehaviour上调用名为methodName的方法。

BroadcastMessage：在游戏物体每一个MonoBehaviour和它的全部子物体上调用名为methodName的方法。