**Unity3D:Terragen免费的场景产生器**

Posted on 2013年04月08日 by U3d / [Unity3D 软件操作](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e8%bd%af%e4%bb%b6%e6%93%8d%e4%bd%9c)/被围观 196 次

Terragen是一款免费的场景产生器，在Unity3D中起到很大的作用，常被用来产生3D游戏的Skybox。Terragen支援微软Windows及麦金塔操作系统，可用来渲染地形或透过制作动画。Terragen软件具有直觉化的接口，并具有创造出接近照片品质的能力，Terragen也可以产生DEM档案，让其他程式进行渲染。Terragen透过一个二维的高度图（heightmap）进行渲染，Terragen也能汇入或汇出高度图供其他程式使用。

Terragen 2包含了下列的特色：

透过程式演算产生地形

置换贴图

全面的物体支援，例如植物。

无限制的数量，代表使用者可以渲染数百万棵树木，或是石头。

行星大气系统

体积云

模糊效果（Motion blur）