**Unity3D中Android应用的退出脚本**

Posted on 2013年03月07日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 265 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)中Android应用的退出脚本如下：

//按返回键退出Application

void Update () {  
if(Input.GetKey(KeyCode.Escape)){  
Application.Quit();  
}