**Unity3D中如何才能隐藏鼠标？**

Posted on 2013年03月22日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 399 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)中如何才能隐藏鼠标？

1.创建一个 js 脚本命名为 HideCursorScript, 编辑它并粘贴如下代码:

javascript code:  
function Update () {  
//游戏开始时 隐藏鼠标  
Screen.showCursor = false;  
}

2.将该脚本拖到场景中的任何物体.

3.然后, 假设你想按下 ESCAPE 键 显示鼠标.你可以创建一个新脚本 并添加如下代码：

javascript code:  
var script = GetComponent("HideCursorScript");  
script.enabled = false;

PS：这两个脚本应该拖到同一个游戏对象上。