**Unity3D中数组定义贴图代码**

Posted on 2013年03月18日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 280 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)中数组定义贴图代码，按F1键动态改变贴图。

using UnityEngine;  
using System.Collections;  
public class Test : MonoBehaviour  
{  
//宣告gameobject  
public GameObject ani;

//宣告textureObject物件用來放置貼圖物件  
public GameObject textureObject;  
//宣告textures陣列用來放置貼圖  
public Texture[] textures;

//宣告變數y來變化貼圖  
private int y=0;

void Start()  
{  
}  
//用按鍵換圖片  
void Update()  
{

if (Input.GetKeyDown(KeyCode.F11))  
{  
y++;  
mm(y);  
}

}

public void mm(int y)  
{

if (y == 1)  
{

textureObject.renderer.materials[0].mainTexture = textures[0];

}  
if (y == 2)  
{

textureObject.renderer.materials[0].mainTexture = textures[1];

}  
if (y == 3)  
{

textureObject.renderer.materials[0].mainTexture = textures[2];

}  
}

}