**Unity3D中灯光经验小结**

Posted on 2013年04月16日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 151 次

Unity3D pro版本有实时阴影，但是free版本没有。阴影可以实时阴影和bake到贴图上的阴影混合使用(Lightmap)。  
Lighting

Edit>Project Setting>Quality

Editor Quality : Fantastic

Edit>Rendering Setting

Ambient Light 会影响全局暗部色调，设置成全黑，接下来将手动打光模拟Ambient Light.

添加预设Skybox天空效果

Asset->Import Package->Skyboxes 添加Unity自带Skybox素材。

1.选择Edit->Render Settings from the menu bar。

2.拖动Skybox材质球到Inspector面板中的Skybox Material栏中。