**Unity3D提高视频movie播放的质量**

Posted on 2013年03月29日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 339 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)提高视频movie播放的质量 。使用Miro Video Converter转换器，转换成ogg theora，然后再导入到Unity3D里面。可以用材质球播放，也可以在OnGUI里面播。PS：视频播放的Component是MovieTexture。

例如在OnGUI()播放：

GUI.DrawTexture(new Rect(0, 0, Screen.width, Screen.height), logo, ScaleMode.ScaleAndCrop);  
logo.Play();