**Unity3D提高视频movie播放质量**

Posted on 2013年02月27日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 180 次

在Unity3D中如何提高视频播放质量呢？其实，使用Miro Video Converter 转换器，转换成ogg theora，然后再导入到Unity3D里面，效果会好些！

可以用材质球播放，也可以在OnGUI里面播放。（视频播放的Component是MovieTexture）

例如在OnGUI()播放：

GUI.DrawTexture(new Rect(0, 0, Screen.width, Screen.height), logo, ScaleMode.ScaleAndCrop);  
logo.Play();