**Unity3D教程：CDN网络Unity网页插件使用方法**

Posted on 2013年02月05日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 226 次

为了让中国用户以最快的速度下载并使用[**Unity**](http://www.unitymanual.com/) Web Player插件，从而运行使用Unity引擎开发的网页游戏和应用，[**Unity**](http://www.unitymanual.com/category/manual)公司已经与中国的CDN网络提供商ChinaCache达成了深度的合作协议，允许中国用户通过ChinaCache来下载[**Unity**](http://www.unitymanual.com/1662.html) Web Player的插件、播放器以及升级包。以下是具体的使用方法。

为了确保中国用户从ChinaCache下载相关资源，网页游戏开发商需要自行修改自己的html文件，使其包含以下内容：

<script type="text/javascript" src="http://wp-china.unity3d.com/download\_webplayer-3.x/3.0/uo/UnityObject.js"</script>  
< script type="text/javascript">  
< !--  
function GetUnity() {  
if (typeof unityObject != "undefined") {  
return unityObject.getObjectById("unityPlayer");  
}  
return null;  
}  
if (typeof unityObject != "undefined") {  
var params = {  
autoupdateURL : "http://wp-china.unity3d.com/autodownload\_webplugin-3.x",  
autoupdateURLSignature : "02a5f78b3066d7d31fb063186a2eec36fdf1205d49c6b0808eb37ef85ed9902e2e1904d87f599238a802ba0abbfe4f18aa82dd2eb5171e99ba839a5cea9e6ea9c1be9eae505937b56fe4a5fd254cffe08958d961f42d970136b5eab9e6c2cd08b81bc8a11e5ade57dc63dcfef2248d89689e4d4feed3cdfe7374c848fd57ebd4"  
};

unityObject.setBaseDownloadUrl(http://wp-china.unity3d.com/download\_webplayer-3.x/);  
unityObject.embedUnity("unityPlayer", "WebPlayer.unity3d", 600, 450, params);  
}  
-->  
< /script>  
< body>  
...  
< a href=http://unity3d.com/webplayer/ title="Unity Web Player. Install now!">  
< img alt="Unity Web Player. Install now!" src=http://wp-china.unity3d.com/installation/getunity.png width="193" height="63" />  
< /a>  
...  
< /body>

在以上脚本中，特别需要强调的是从wp-china.unity3d.com中下载的UnityObject.js文件，该文件需要传入autoupdateURL/autoupdateURLSignature两个参数；同时还需设置好基础的下载地址（setBaseDownloadUrl），从而保证UnityObject中用到的任何文件（例如图像文件）也都会从wp-china.unity3d.com进行下载。同时，embedUnity函数中需要传入params参数。在body中，getunity.png的下载地址也需要更改为ChinaCache地址。